

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, Aurora Nur, Dina Prasetyowati, Muhammad Prayito, Aryo Andri Nugroho, and Lilik Ariyanto. *Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Unity*. Semarang: Universitas PGRI Semarang, 2021.
- Al-qur'an, Tim Lajnah Pentashihan Mushaf. *Ensiklopedi Islam Jilid 3*. Jakarta: Lentera Abadi, 2004.
- Amrullah, Rizqi, Yuliani, and Isnawati. "Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasu Untuk SMA." *Jurnal Bioedu Berkala Ibniah Pendidikan Biologi*. 2, no. 2, 2013.
- Andani, Billy Eden Wiliam Asrul, Andita Dani Achmad, and Pujianti Wahyu Ningsih. *Teknologi Augmented Reality Untuk Media Pembelajaran*. Surabaya: Cipta Media Nusantara, 2024.
- Arif, Syamsuddin. *Fikih Islam Kontemporer*. Jakarta: Sinar Grafika, 2015.
- Arifin, Zainal. *Pemrograman Augmented Reality Untuk Aplikasi Pendidikan Dan Game*. Bandung: Penerbit Informatika, 2017.
- Azhar, Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2011.
- Basri, Hasan. *Tuntunan Shalat Lengkap*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar, 2008.
- Djamas, Djusmaeni, Vonny Tinedi, and Yohandri Azwir. "Development of Interactive Multimedia Learning Materials for Improving Critical Thinking Skills." *International Journal of Information and Communication Technology Education* 14, no. 4 2018.
- E.H, Wiyono. *Kamus Bahasa Indonesia Lengkap Dan Ejaan Yang Disempurnakan*. Jakarta: Palanta, 2007.
- Garzón, Juan. "An Overview of Twenty-Five Years of Augmented Reality in Education." *Multimodal Technologies and Interaction* 5, no. 7 2021.
- Haryati, Sri. "Research and Development (R & D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan." *Jurnal Fakultas Keguruan Dan Pendidikan* 37, no. 1, 2012.
- Hidayat, Rahmat. *Buku Ilmu Pendidikan Rahmat Hidayat & Abdillah*. medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia, 2019.
- Jannah, Zahrotul. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis

- Aplikasi Assemblr Edu Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi PAI Dan Budi Pekerti Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Gedangan.” *Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya*, 2023.
- Juwita Puspita Sari, Abdurrahmansyah, Satria Abadi, and Mardeli. “Potensi Augmented Reality Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Agama.” *Jurnal Teknologi Pendidikan JTekpend* 5, no. 1 2025.
- Khoiriyah, Siti. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII Di MTs Negeri 1 Kediri.” IAIN Kediri, 2022.
- Made Bagiarta, I. “Penerapan Paikem Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA.” *Journal of Education Action Research* 5, no. 2, 2021.
- Mahardika Arsa Putra, Gede Yoga, and I Gusti Ayu Tri Agustiana. “ELKPD Materi Pecahan Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar.” *Mimbar PGSD Undiksha* 9, no. 2, 2021.
- Mahmud, Syahrudin, Farida Isro’ani, Putri Hana Pebriana, Andi Rahmatia Karim, and Muchamad Subali Noto. *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: Lovrinz Publising, 2023.
- Mulyasa, E. *Menjadi Guru Profesional: Menciptakan Pembelajaran Kreatif Dan Menyenangkan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2017.
- Ningrum, Vita Fitria, Woro Sumarni, and Edy Cahyono. “Development of Augmented Reality-Based Learning Media on Concept of Hydrocarbon to Improve Multi-Representation Ability.” *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA* 7, no. 6, 2021.
- Nurfadhillah, Septy. *MEDIA PEMBELAJARAN (Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran)*. Jawa Barat: CV Jejak, 2021.
- P., Gerlach. Vernon S. & Ely Donald. *Teaching and Media: A Systematic Approach (2nd Ed.)*. Englewood Cliffs: New Jersey: Prentice-Hall, 1980.
- Pagarra H & Syawaludin, Dkk. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM. Gunung Sari: Badan Penerbit UNM, 2022.
- Pochtoviuk, Svitlana I., Tetiana A. Vakaliuk, and Andrey V. Pikilnyak. “Possibilities of Application of Augmented Reality in Different

- Branches of Education.” *CEUR Workshop Proceedings*.2020.
- Putu, Ni, Novita Wirantini, Gede Astawan, and I Gede Margunayasa. “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Topik Siklus Air.” *Jurnal Edutech Undiksha* 10, no. 1, 2022.
- Rahman, Miftah Hur, Arief Ardiansyah, Mutiara Sari Dewi, and Fatimah Nikmatullah. “Analisis Respon Siswa Dan Guru Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Pelajaran Al-Qur’an Hadist Di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Kota BATU.” *Jurnal Lliterasiologi* 8, no. 2. 2022.
- Riri Maria Fitri, Iswantir M, Salmi Wati, and Wedra Aprison. “Kejenuhan Belajar Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) Siswa Kelas X Di MAN 1 Agam Kecamatan Tanjung Raya.” *Jurnal Riset Sosial Humaniora Dan Pendidikan* 2, no. 3. 2023.
- Rosidah, Siti, Fitriani, and Rosita. “Penerapan Media Augmented Reality Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Ibadah Di MIS Bachrul Huda.” *EduSpirit : Jurnal Pendidikan Kolaboratif* 1, no. 1. 2024.
- Saifulloh, Muhammad Azzam, and Suprpto. “Penerapan Media Augmented Reality (AR) Pada Proses Pembelajaran Bidang Teknik.” *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan* 6, no. 2, 2020.
- Sari Yunita, Dearlina Sinaga, Juliper Nainggolan. “Perkembangan Kurikulum Merdeka Di Indonesia.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 7, 2024.
- Saro’i, Mohammad, Asfahani, Gusma Afriani, and Muhammadong. “Penggunaan Teknologi Dalam Meningkatkan Minat Siswa Sekolah Menengah Atas Terhadap Pembelajaran Agama Islam.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 7, no. 3, 2024.
- Shihab, M. Quraish. *Ensiklopedi Al-Qur’an*. Bandung: Mizan, 2009.
- Silvia, Lisa. “Komparasi Metode Ceramah Dan Metode Diskusi Pada Pembelajaran PAI Kelas VII SMPN 2 Trienggadeng Pidie Jaya.” 2019.
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta CV, 2013.
- Suharsimi Arikunto and Cepi Safruddin Abdul Jabar. *Evaluasi Program Pendidikan : Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa Dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2009.

- Uno, Hamzah B. *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar Mengajar Yang Kreatif Dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara, 2012.
- Widyantoro, Dwi H. *Augmented Reality: Teknologi Dan Implementasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2013.
- Wijatmadja, Subarno. "Shalat Gerhana." *Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Jayabaya*, 2021.
- Yasin, Muhammad, Fathimah Kelrey, M. Abdul Ghony, M. Syaiful, Karuru Perdy, Anna Pertiwi, Ayuliamita Abadi, Ardiansyah Welly, Theresyam Kabanga', and Nurul Aryanti. *Media Pembelajaran Inovatif (Menerapkan Media Pembelajaran Kreatif Untuk Menyongsong Pendidikan Di Era Society 5.0)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- Yuliharti, Yasnel, Agustiar, and Fudholi. "Augmented Reality Technology for Learning Shalah." *International Journal of Recent Technology and Engineering (IJRTE)* 8, no. 3, 2019.
- Zumroh, Ade Rizki. "Pengembangan Bahan Ajar PAI Interaktif Berbasis Teknologi Augmented Reality Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dan Riset* 2, no. 3, 2024.