

## Daftar Pustaka

- Arsyad, Azhar. 1997. *Media Pengajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2008. *Media Pembelajaran*,. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Addiin, I. “Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Pada Materi Pokok Larutan Asam Dan Basa Di Kelas XI IPAS 1 SMA Negeri 2 Karanganyar Tahun Ajaran 2013/2014.,” n.d.
- Arsyad, A. *Media Pembelajaran*, 2011.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*,. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008.
- Benny A. Pribadi, Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE, (Jakarta: Prenada Media Group, Cet 2, 2016).
- Eko Wahyu Wibowo, *Statistik Dasar untuk Studi Islam*, (Bogor: Staini Press, 2021).
- Yudi Guntara, *Normalized Gain Ukuran Keefektifan Treatment*, (Serang: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, 2021).
- Hamdani. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia, 2011.
- Kamaria, Amrin. Implementasi Kebijakan Penataan dan Mutasi Guru Pegawai Negeri Sipil di Lingkungan Dinas Pendidikan Kabupaten Halmahera Utara, *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Vol.7. No. 3 (2021).
- Khusniati, *Model Pembelajaran Sains Berbasis Kearifan Lokal dalam Menumbuhkan Karakter Konservasi*, Indonesian Journal of Conservation.
- Kartawinata, *Merentas Kearifan Lokal di Tengah Modernisasi dan Tantangan Pelestarian*, (Jakarta: Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata Republik Indonesia).
- Lalu, Yani, Faturrahman., Ida, Ermiana., Baiq, Niswatul, Khair. "Pengembangan media kokami pada pembelajaran tematik di kelas v sekolah dasar kecamatan pemenang." *Progres Pendidikan 2*, no. 1 (2021).
- Muhammad Zulfikar Bachtiar, *Perancangan Program Acara Televisi Feature “Berirama Nusantara”*, 2016.
- Marinu Waruwu, “Metode dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan”, *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol. 9, No.2, (Mei,2024).
- Maryati K, Suryawati J, *Sosiologi dan Antropologi untuk SMA dan MA Kelas X*, (Jakarta: Esis, 2013).
- Nuralisa, S. F., Vitasari, M., & Nestiadi, A. “Pengembangan Media Pembelajaran Kokami (Kotak Kartu Misterius) Tema Pelestarian Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif.” *Quantum 12*, no. (1) (2021): 33–48.
- Nuralisa, Siti Fatimah, Mudmainah Vitasari, and Adi Nestiadi. “Pengembangan Media Pembelajaran Kokami (Kotak Kartu Misterius) Tema Pelestarian Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif.” *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains 12*, no. 1 (2021): 33. <https://doi.org/10.20527/quantum.v12i1.10251>.
- Okpatrioka, “Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan”, *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, Vol. 1, No. 1, (2023).
- Robert Maribe Branch, *Instructional Design: The ADDIE Approach*, (London: Springer Science+Business Media, 2009).

- Riyana, C. *Peranan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta.: UnVersitas Indonesia, 2008.
- Sadiman, A. S. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers., 1996.
- Sitoyo, Sandu dan M. Ali. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Sugianti, Modul Pelatihan Calon Pelatih Pendidikan Anak Usia Dini Angkatan II: *Pembelajaran Berbasis Budaya Lokal* (Semarang: Pusat Pengembangan Pendidikan Non Formal dan Informal, 2012).
- Sulistiyorini, Supartono, *Model Pembelajaran IPAS Sekolah Dasar dan Penerapannya dalam KTSP*, (Yogyakarta: Tiara Wacana, 2007).
- Samatowa, *Bagaimana Membelajarkan IPAS di Sekolah Dasar*, (Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2006).
- Torang Siregar, “Stages of Research and Development Model Research and Development (R&D)”, *DIROSAT: Journal of Education, Social Scinces & Humanities*, Vol. 5, Issue. 1, (2023).
- Tegar, Agusfian, Mandiri., Muhammad, Zaid, Zuhdi. "Pengembangan Perangkat Model Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan Media Kotak Kartu Misterius (KOKAMI) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika Peserta Didik." *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Fisika Indonesia* 5, no. 2(2022).
- Tabah Heri Setiawan dan Aden, *Efektivitas Penerapan Blended Learning dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Akademik Mahasiswa Melalui Jejaring Schoology di Masa Pandemi Covid – 19*, *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif (JPMI)* 3, no. 5 (2020).
- Widodo, P. E. K. “Pengaruh Media Kokami Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SDN Sambibulu Sidoarjo.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 5, no. 3 (2017): 1075–84.
- Winangun, I Made Ari. (2020). Media Berbasis Budaya Lokal dalam Pembelajaran IPAS SD. *EDUKASI: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(1).
- Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* (Jakarta: Prenada Media, 2011).
- “8 Alat Musik Tradisional Banten yang Harus Kamu Ketahui”, 15 Agustus 2024, <https://banten.idntimes.com/life/education/idn-times-hyperlocal/alat-musik-tradisional-banten-yang-harus-kamu-ketahui>.
- Hakim, *Media Pengajaran Kokami (Kotak Kartu Misterius)*, diambil dari <http://learningmodels.blogspot.com/2011/05/media-pengajaran-kokami-kotak-dan-kartu.html> diakses 13 Agustus 2024.