

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Karimuddin, Misbahul Jannah, Ummul Aiman, dan dkk. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2022.
- Afiffah, Nur, dan Tjutju Soendari. “Meningkatkan Kemampuan Berbicara Pada Anak Tunagrahita Sedang Melalui Media Gambar Di SLB B-C YPLAB Kota Bandung.” *JASSI ANAKKU* 17, no. 1 (24 Juli 2017): 47–54. <https://doi.org/10.17509/jassi.v17i1.7657>.
- Amos Neolaka dan Grace Amialia A.N. *Landasan Pendidikan: Dasar Pengenalan Diri Sendiri Menuju Perubahan Hidup*. Depok: Kencana, 2017.
- Ernani, dan Ahmad Syarifuddin. “Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah Wathoniyah Palembang.” *Jurnal Ilmiah PGMI 2*, no. 1 (2016).
- Hardani, Helmina Andriani, Jumari Ustiawaty, dan dkk. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group, 2020. <https://www.pustakailmu.co.id>.
- Irawati, Titin. “Pengaruh Metode Pembelajaran Role Playing Dengan Scamble Picture Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Terhadap Hasil Belajar Writing Siswa Di MI Darul Falah Kudus.” Skripsi, IAIN KUDUS, 2018.
- Iskandarwassid, dan Dadang Sunendar. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2010.
- Ismawati Alidha Nurhasana, Asep Sujana, dan Ali Sudin. “Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Materi Hubungan Makhluk Hidup Dengan Lingkungannya.” *Jurnal Pena Ilmiah* 1, no. 1 (2016).
- Mastoah, Imas. *Pengantar Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia di MI/SD*. Serang-Banten: Media Madani, 2020.
- Nashiratul Wahidah. “Pengaruh Penerapan Metode Role Playing Terhadap Pengembangan Sikap Keagamaan Pada Anak Di SD Muhammadiyah Terpadu Sendang Agung Lampung Tengah.” Skripsi, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Metro, 2019.
- Nurhayati, Siti, Almaida Firdaus, Syifa Khofifah, Ratna Wulandari, Dewi Nurmala, dan Ipah Ismiyati. *Strategi Cepat Nyusun Skripsi No Joki*. Gaksa Enterprise, 2023.
- Oktradiksa, Ahwy, dan Agung Fitriansyah. “Pengaruh Media Pembelajaran Melalui Keterampilan Berbicara Siswa Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di

- Madrasah Ibtidaiyah An-Nur Kabupaten Magelang.” *Wahana Akademika* 4, no. 2 (2017).
- Pratiwi, Eka Adithia, Misroh Mulianingsih, Fitri Romadonika, dan Supriyadi Supriyadi. “Upaya Peningkatan Perkembangan Bahasa melalui Metode Role Play bagi Anak Tunagrahita di SLBN Pembina Mataram.” *ADMA: Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat* 2, no. 1 (26 Juli 2021): 117–24. <https://doi.org/10.30812/adma.v2i1.1264>.
- Priadana, Sidik, dan Denok Sunarsi. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Tangerang Selatan: Pascal Books, 2021.
- Priyono. *Metode Penelitian Kuantitatif*. ZIFATAMA PUBLISHING, 2008.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2021.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan RND*. 3 ed. Bandung: Alfabeta, 2021.
- Tana. “Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Kelas Satu Melalui Penggunaan Media Gambar Seri.” *Jurnal Pendidikan Indonesia* 20, no. 1 (April 2016).