

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Hasil penelitian mengenai bagaimana pengembangan dan kelayakan pengembangan Media audio visual *powtoon* untuk membantu perencanaan karir remaja dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media audio visual yang diteliti dan dikembangkan bertujuan untuk membantu perencanaan karir remaja. Pengembangan ini menggunakan metode ADDIE yang menggunakan teori penelitian dan pengembangan level 1 sugiyono. Penelitian ini terdiri dari beberapa tahap yaitu analisis, desain, pengembangan, uji kelayakan dan produk teruji.
2. Pengembangan media audio visual *powtoon* telah divalidasi oleh ahli materi memperoleh skor rata-rata 99 yang berada pada kategori "Sangat Layak". Ahli desain memperoleh skor rata-rata ( ) yang berada pada kategori "Sangat layak". Uji validitas memperoleh skor rata-rata 91,43 yang berada pada kategori "Sangat Layak". Dari data tersebut dapat disimpulkan bahwa media audio visual yang dikembangkan untuk penerimaan diri memperoleh skor rata-rata ( ) dengan predikat yang dinyatakan "Sangat Layak" dan "Tidak Revisi" untuk disosialisasikan sebagai pengembangan perencanaan karir.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian mengenai bagaimana pengembangan dan kelayakan pengembangan media audio visual *powtoon*, terdapat beberapa saran yang diperoleh, sebagai berikut:

1. Saran teoritis
  - a. Media audio visual *powtoon* dapat dikembangkan lebih lanjut untuk mengoptimalkan dan menunjang perencanaan karir remaja.

- b. Bagi Peneliti selanjutnya disarankan untuk melakukan penelitian dengan metode penelitian menggunakan aspek-aspek yang lainnya.
2. Saran praktis

Memberikan manfaat untuk layanan konseling dan memberikan bantuan awal yang dapat dilakukan dengan menggunakan media audio visual *powtoon* bagi pembaca semua kalangan khususnya mahasiswa Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.