

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rahman Dilapanga dan Jeane Mantiri, *Perilaku Organisasi* (Yogyakarta CV.Budi Utama, 2021), 2
- Adinda Amelia dan Afakhrul Masub, “Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Pembelajaran Siswa Kelas IV SDN Bluluk I Lamongan”, *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, Vol.08, No.02, (2022), 3
- Alief Ahdian Fajar Arifin, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Karakter Menggunakan Macromedia Flash Pada Pokok Bahasan Aritmetika Kelas VII”, Skripsi Program Skripsi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/permainan>
- Amirullah Nurasih dan Sufandi Iswanto, Penerapan Media Engklek Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS SMA Negeri 1 Baitulssalam Kab Aceh Besar *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah* Vol. 6, No. 2 Maret-Mei, 2023.3
- Amirullah, Nurasih, “Penerapan Media Permainan Engklek Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X ips SMA Negeri 1 Baitussalam kab aceh besar”, *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah* Vol. 6, No.2 (2021).
- Anggita Apriliyani, Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional” *Psikoborneo*, Vol.8, No.1. 2020. Hal 2
- Anin Widyawati, Upaya Meningkatkan Keterampilan Motorik Kasar Anak melalui permainan tradisional engklek pada kelompok Bermain B1 di KBIT Insan Bantul yogyakarta, <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/34742/>
- Dani Wardani, *Bermain Sambil Belajar*, (Jakarta, Edukasia, 2009), 43-45

- Dede Nurul Qomariyah Dan Siti Hamidah, “Menggali Manfaat Permainan Tradisional Dalam Meningkatkan Keterampilan Motorik Kasar : Konteks Anak Usia Dini”, *Jurnal Cendekiawan Ilmiah PLS.*, Vol.7, No.1, (2022).
- Efrida Hayani, Pengaruh Permainan Tradisional Engklek dan Puzzle Terhadap Kemampuan Sosial Emosional Anak Usia Dini, *Jurnal FKIP Universitas Muhammadiyah Metro*, Vol 1, No 2 (2023).
- Eka Nugrahastuti, Endah Puspitaningtyas, Mega Puspitasari, Moh Salimi “Nilai-Nilai Karakter Pada Permainan Tradisional”, Prosiding Seminar Nasional Inovasi Pendidikan, (2016).
- Endang tjtajhningsih Dkk, “Edukasi Permainan Tradisional Bagi Generasi Muda Dalam Upaya Pelestarian Permainan Yang Sudah Terlupakan”, Universitas Stikubank Semarang.
- Fitria Hidayat and Muhamad Nizar, ‘Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam’, *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1.1 (2021), 28–38
- Fitriyani, *Macam-macam dan Jenis Penelitian Pengembangan*, Jakarta : Indeks 2011)
- Fitriyani, *Macam-macam dan Jenis Penelitian Pengembangan*, Jakarta : Indeks 2011) 87.
- Hamzah Paggara, Ahmad Syawaluddin, Wawan krismanto, Sayidiman, “*Media Pembelajaran*”, (Makassar, Badan Penerbit UNM, 2022)
- Hamzah Paggara, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, Sayidiman, “*Media Pembelajaran*”, (Makassar, Badan Penerbit UNM, 2022) 18-19
- Hartatik, “Metode Pembelajaran Bermain Pada Pendidikan Anak Usia Dini” Al- Azhar Lubuklinggau
- Hera Hastuti Zafri, *Metode Penelitian Pendidikan (Depok: PT Raja Grafindo Persada, 2021).*

Hidayatul Munawaroh, Pengembangan Model Pembelajaran Dengan Permainan Tradisional Engklek Sebagai Sarana Stimulasi Perkembangan Anak Usia Dini”, *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol, 1. No, 2. 2017,(2)

<https://kbbi.kemendikbud.go.id/entri/pembiasaan>

<https://kbbi.kemendikbud.go.id/entri/pengenalan>

I Made Teguh dan I Made Kirna (Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model) *Jurnal IKA*; Vol. 11 No. 1 (2013)

Imroatun, Permainan Tradisional Sebagai Pembelajaran Kecakapan Sosial Bagi Anak Usia Dini, *Jurnal Sains Psikologi* Vol,3. No, 1. 2014 (1-2)

Indah Sekarni, dan Supardi, “ Peran orang tua dalam pembiasaan perilaku anak usia dini 4-5 tahun di RA Ar-rasyid”, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Vol.5 , No.2, (2021),3.

Irawan D, Pengembangan Model. An-Nuha, 2014.

Irfan Fauzi Dkk, Model Pembelajaran Dick And Carey Serta Implementasinya Dalam Pembelajaran Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. <https://www.ejurnal.stita.ac.idPDFmodul>

Jupriyanto, Erlina Idolla Ganis, ‘Pengenalan Adat Tradisional Indonesia Berbasis Multimedia Pada Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah (Mim) Ngadirejan Jupriyanto, Erlina Idolla Ganis’, *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 3.4 (2011), 40–44.

Kamus Besar Indonesia, Badan Pengembangna Pembinaan Bahasa, 2016
<https://kbbi.kwmwndikbud.go.id/entri/pneembangan>

Kemdikbud. “Manfaat Penggunaan Media Pembelajaran.” Diakses dari [PAUD Pedia] (<https://paudpedia.kemdikbud.go.id/komunitas-pembelajar/guru-kreatif/manfaat-penggunaan-media-pembelajaran?ix=Mi0yNzUzY2RjMw%3D%3D>)

Ketut Swarjana, Konsep Pengentahuan Sikap Perilaku, Persepsi, Stres, Kecemasan, Nyeri, Dukungan Sosial, Ketuhanan, Motivasi,

Kepuasan, Pandemi Covid-19, Akses Layanan Kesehatan Lengkap Dengan Konsep Teori, Cara Mengukur Variabel, Dan Contoh Kuesioner, (penerbit Andi. Februari 2022). 19

- KH. M. Zakariah M. Askari Zakariah, Vivi Afriani, Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Penelitian Aksi, Penelitian Dan Pengembangan (RnD) (Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah, 2020), https://books.google.com/books/about/METODOLOGI_PENELITIAN_KUALITATIF_KUANTIT.html?id=k8j4DwAAQBAJ#v=onepage&q=MetodeR%26D&f=false .
- Khasanah, dkk, Permainan Tradisional Sebagai Media Stimulasi Aspek Perkembangan Anak Usia Dini, *Jurnal PAUDIA* Vol, 1. No, 1. 2011 (92)
- Marinu Narawu, Metode Penelitian dan Pengembangan (RND): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan, *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol, 9. No, 2. 2024
- Meilina Estiani, Stimulasi Perkembangan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional Daerah Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) “tenggoh-tenggohan”, (CV.Budi Utama,Yogyakarta,2023) 19
- Mulianah Khaironi, ‘Pendidikan Moral Pada Anak Usia Dini’, *Jurnal Golden Age*, 1.01 (2017), 1
<https://doi.org/10.29408/goldenage.v1i01>. 479
- Neng Nenden, Ahmad Jahrudin, Imin Agustina, Indica Yona, “Etnofisika Dalam Seri Permainan Tradisional”, (Aceh, Syiah Kuala University Press,2023), 46
- Noor Baiti, Perkembangan Anak Melejitkan Potensi Anak Sejak Dini, (Kalimantan selatan, Guepedia, 2020),131
- Nugraha, Y. A., Handoyo, E., & Sulistyorini, S. (2018). Traditional Game on The Social Skill of Students in The Social Science Learning of Elementary School. *Journal of Primary Education*, 7(2), 220–227

- Nur Afita Amalia, Tina Maharani, Ilmi Noor Rahmad, *Upaya Peningkatan Motorik Kasar Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional Gobak Sodor*' STKIP Kusuma Negara 5
- Nurdin Cahyadi, 'Pendidikan Agama Dan Moral Penting Bagi Anak', Disdik Purwakarta, 2019 <https://www.disdik.purwakartakab.go.id/berita/detail/pendidikan-agama-dan-moral-penting-bagi-anak#:~:text=Perkembangan nilai-nilai moral dan,nilai nilai moral dan agama .>
- Ramli Abdullah, Pembelajaran Dalam Prespektif Kreatifitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran', *Lantanida Journal*, Vol .4, No.1,2016
- Ramli Abdullah, Pembelajaran Dalam Prespektif Kreatifitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran', *Lantanida Journal*, Vol .4, No.1,2016.
- Rezki Perwita Arum , "Pemanfaatan Game Online Sebagai Permainan Edukatif Modern Untuk Mengembangkan Kreatifitas Anak", *Jurnal Buah Hati*, Vol. 8, No. 2, (2021), 9
- Rina Sekar Pratiwi, "Pengembangan Permainan Engklek Untuk Pengembangan Motorik Kasar", TKMNU 295 Roudlotun Nafilah Griya Peganden Asri. *Jurnal of Islamic Education for Early Childhood*, Vol.3, No.1, (2021).
- Rina Sekar Pratiwi, Pengembangan Permainan Engklek Untuk Pengembangan Motorik Kasar TKMNU 295 Roudlotun Nafilah Griya Peganden Asri. *Jurnal of islamic education for early childhood*, 2
- Ruth Clark, Richard Mayer, *E-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning* (John Wiley & Sons, 201
- Sekolah Mutiara Bunda. "Media Pembelajaran Anak Usia Dini." Diakses dari [Sekolah Mutiara Bunda](<https://www.sekolahmutiarabunda.com/media-pembelajaran-anak-usia-dini/>)
- Shofiyah, Penanaman Pendiidkan Karakter Melalui Kegiatan Pembiasaan di TK Muslimat NU 03 Kecamatan Pegadon Kabupaten Kendal",

Jurnal Pendidikan Dasardan Sosial Humaniora, Vol.1, No. 9, (Juli 2022) <https://kbbi.kemendikbud.go.id/entri/perilaku>

Siti Nur Hayati,Khamim zarkasih, “Bermain dan Permainan Anak Usia Dini”, *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol. 4,No.1, (2021)

Sri Larasati, Manajemen Sumber Daya Manusia, CV. Budi Utama (Yogyakarta, 2018), 120.

Sri Wahyuni,pengaruh Bermain Engklek Terhadap Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini.2017 http://eprintslib.ummgl.ac.id/425/1/12.0304.0001_BAB%20I_BAB%20II_BAB%20III_BAB%20V_DAFFTAR%20PUSTAKA.pdf

Sugiono, Penelitian dan Pengembangan/ Reserch and Development, (Jakarta, PT.Indeks 2011),66

Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, (bandung : alfabeta, 2012)

Sugiyono, metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D, (bandung : alfabeta, 2015)

Tika Violita, Pengembangan Permainan Tradisional Engklek Sebagai Media Pembelajaran Tematik Kelas V <https://repository.radenintan.ac.id/13424/>

Undang Undang Republik Indonesia, ‘Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi’, Lembaran Negara RI Tahun 2002 Nomor 4219, 2002, 2.

Yet Ariani dan Riza Oktariana, “ Analisis Penanaman Nilai Moral Dan Agama Pada Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Cut Meutia Banda”, *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 1.1 92021),1-11

Yuli Pujianti Dan Wahyuni Nadar, “Melestarikan Permainan Tradisional Sebagai Kearifan Lokal Dalam Menstimulasi Perkembangan Anak Usia Dini Di SPS Tunas Mulia Bantar Gebang”, *Jurnal Abdimas Prakasa Dakara* <https://doi.org/10.37640/japd.v3i2.1850>