

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan alat permainan tradisional demprak dalam pengenalan dan pembiasaan perilaku baik pada anak di RA Al-Ishlah maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pengembangan media ini telah menghasilkan produk berupa alat permainan tradisional demprak dalam pengenalan dan pembiasaan perilaku baik pada anak dan sudah dikembangkan dengan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengembangan produk yakni menggunakan model ADDIE yaitu analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*), evaluasi (*evaluation*). Tahap 1 Analisis yaitu digunakan untuk mengidentifikasi masalah yang dihadapi, pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan anak dan karakter anak. Dari analisis kebutuhan diketahui bahwa terbatasnya media dalam pembelajaran mengenalkan dan pembiasaan perilaku baik. Tahap 2 Desain setelah dianalisis permasalahan baru mendesain media permainan tradisional demprak. Tahap 3 yaitu pengembangan meliputi validasi dengan menggunakan lembar validasi yang dilakukan oleh para ahli. Tahap 4 implementasi yaitu melakukan uji coba terbatas kepada 12 anak pada kelas B di RA Al-Ishlah Kabupaten Tangerang. Tahap 5 evaluasi yaitu analisa hasil dari implementasi. Hasil validasi ahli materi (validator I) sebesar 93,3%, validasi ahli media 1 (validator II) sebesar 91,6%, ahli media 2 (validator III) sebesar 95%. Dengan jumlah skor ini diketahui bahwa media pembelajaran ini dinyatakan “Sangat Layak” untuk digunakan.

2. Hasil uji kelayakan pengembangan media Alat permainan tradisional demprak dalam mengenalkan dan pembiasaan perilaku baik pada anak ini dilakukan pada 12 anak dan dapat dilihat dari hasil pre-test dan post-test. Pada tahap implementasi anak hasil pre-test yaitu 51,7% dan post-test yaitu 90,9%. Dengan demikian mengalami peningkatan sebesar 39,2%. Dan demikian dapat disimpulkan bahwa media permainan tradisional demprak layak untuk pembelajaran pengenalan dan pembiasaan perilaku baik pada anak.

B. Saran

Adapun beberapa saran untuk pengembangan produk yang lebih lanjut sebagai berikut :

1. Bagi guru, hendaknya selalu melakukan perbaikan-perbaikan dalam hal kegiatan pembelajaran mengenalkan dan pembiasaan berperilaku baik dengan menggunakan media pembelajaran yang menarik dan kreatif agar anak dapat lebih semangat dan lebih mudah memahami materi yang disampaikan oleh gurunya.
2. Bagi penulis, selanjutnya dapat dijadikan landasan dan sebagai bahan referensi untuk dilakukan penelitian selanjutnya.
3. Bagi anak, hendaknya selalu memperhatikan apa yang disampaikan guru dengan baik ketika berlangsungnya kegiatan pembelajaran.
4. Bagi peneliti selanjutnya, disarankan agar meningkatkan kembali ketelitian baik dalam segi kelengkapan data yang diperoleh. Sebagai alat pertimbangan dan harapan dapat memberikan perubahan yang baik dan bersifat positif.