

DAFTAR PUSTAKA

- Amini, S. K., & Pujiharti, Y. (2021). Pengembangan Canva Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Di Smp Pondok Pesantren Tholabie Malang *Ecoducation Economics & Education Journal*, 3(2), 204-217.
- Ariyana, Y., Pudjiastuti, A., Bestary, R., & Zamroni. (2018). *Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi. Pegangan Pembelajaran Berorientasi Pada Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi*, 65-80.
- Damin Sudarwan, (2013). *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 7
- Depdiknas, (2008). *Pengembangan Bahan Ajar*, Jakarta: Direktorat Jendral Manajemen Pendidikan Dasar Dan Menengah, Direktorat Pendidikan Sekolah Menengah Atas.
- Eko Wahyu Wibowo. (2021). *Statistika Dasar Untuk Studi Islam*. Staini Press.
- Fanani, A., & Kusmaharti, D. (2014). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Hots (Higher Order Thinking Skill) Di Sekolah Dasar Kelas V. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(9), 1-11.
- Fauzi, A. M., & Abidin, Z. (2019). Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Tipe Kepribadian Thinking-. *Suska Journal Of Mathematics Education*, 5(1), 1-8.
- Fauzi, R. Dan. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pai-Bp Di Sd Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(1), 117-127.
- Fitriani*, W., Suwarjo, S., & Wangid, M. N. (2021). Berpikir Kritis Dan Komputasi: Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. <https://doi.org/10.24815/Jpsi.V9i2.19040> 9(2), 234-242.
- Garris Pelangi. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang Sma/Ma. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 1-18.
- Gita Permata Puspita Hapsari, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7174-7187.

- Gustina, G. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Edukatif Cari Kata Berbasis Android Untuk Menstimulasi Pembelajaran Hots. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5(1), 31-46. <https://doi.org/10.26811/Didaktika.V5i1.269>
- Hasan, M. M. D. H. K. T. (2021). Media Pembelajaran. *In Tahta Media Group* (Issue Mei). Tahta Media Group.
- Hasyim, M., & Andreina, F. K. (2019). Analisis High Order Thinking Skill (Hots) Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Open Ended Matematika. *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 5(1), 55. <https://doi.org/10.24853/Fbc.5.1.55-64>
- Hawi Akmal. (2013) *Kompetensi Guru Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada.
- Inzani, D. A., Ar, S. A., Halisa, N., Fauzi, L. A., Rahmat, M., Syukur, M., Sofyan, M., & Najamuddin, F. (2021), Webinar Pelatihan Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Journal Lepa-Lepa...*, /(1), 143-151
- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. (2016). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Engineering Education*, 1(1), 8. <https://doi.org/10.17509/Jmee.V1i1.3731>
- Kurniasari Dwi. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Wose Berbantuan Kartu Uno Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Sd. *In Universitas Pgri Yogyakarta* (Vol. 147, Issue March).
- Lestari, D. A. (2020). Efektivitas Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Dalam Meningkatkan Sikap Ilmiah Dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas Min 1 Serang. *Journal Of Islamic Education*, 8(1). <https://doi.org/10.18860/Jie.V8i1.6431>
- Mawadda Mita, Dkk. (2023). Pembelajaran Toleransi Dalam Buku Ajar Pai Dan Budi Pekerti Smp, *Jurnal Csamratul Fikri*, 17(1). 2086-5546
- Muhaimin. (2004). *Paradigma Pendidikan Agama Islam*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Muhamad Ahsan, Sumiyati, & Mustahdi. (2017). *Pendidikan Agama Dan Budi Pekerti Smp/Mts Kelas Ix*. Jakarta : Pusat Kurikulum Dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.

- M. Suarjana Dkk. (2020). Pengembangan Instrumen Kemampuan Berpikir Kritis Dan Sikap Peduli Lingkungan Tema 8 Peserta Didik Kelas Iv Sd. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 4(2), 101-111.
- Monica, T., & Pramudiani, P. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Google Slide Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Materi Luas Bangun Datar Kelas Iv Sekolah ... *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(02), 2228-2239.
- Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru. *Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2021*, 1085-1092.
- Namsa Yunus. (2000) *Metode Pengajaran Agama Islam* (Jakarta: Pustaka Firdaus).
- Nurchaili. (2010). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dalam Proses Pembelajaran Kimi Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 16(6), 648-658. <https://doi.org/10.24832/jpnk.v16i6.493>.
- Nurmilasari, T. (2013). Review Buku Media Pembelajaran. 978-979.
- Prof, K., & Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Rajawali Press.
- Rodhi, M. Y., & Wasis. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Prezi Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Materi Kalor. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (Jipf)*, 03(02), 137-142.
- Rohani Dan Irsan. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Axiom, Vol. Vii No. 1*
- Rosmiati, M. (2019). Animasi Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Metode Addie. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 21(2), 261-268. <https://doi.org/10.31294/p.v21i2.6019>
- Sanjaya, W. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenada Media.
- Sari, L. S., & Fatonah, S. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas Iv. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1699-1703.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta Bandung.

- Sundayana, R. (2013). *Media Pembelajaran Matematika*. Alfabeta.
- Susilo, A., & Mareta, W. (2021). Jurnal Eduscience Video Animasi Sebagai Sarana Meningkatkan Semangat Belajar Mata Jurnal Eduscience. *Jurnal Eduscience*, 8(1), 30-38.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(2), 79. <https://doi.org/10.24036/Voteteknika.V7i2.104261>.
- Tiara, & Saputra, E. R. (2021). Canva Sebagai Media Pembelajaran Ipa Materi. *Jipd) Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 5(2), 96-101. <http://Unikastpaulus.Ac.Id/Jurnal/Index.Php/Jipdhttps://doi.org/10.36928/Jipd.V5.12.848>.
- Undang-Undang Ri, No. 20, 2003
- Yaumi, M. (2017). Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana Ke Penggunaan Multi Media. *Journal Of Chemical Information And Modeling*, 53(9), 1689-1699.
- Zulmi, F. A., Akhlis, I., Fisika, J., Matematika, F., Alam, P., & Semarang, U. N. (2020). Pengembangan Lkpd Berekstensi Epub Berbasis Discovery Learning Untuk Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik. *Upej Unnes Physics Education Journal*, 9(2), 209-216.