

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

- Adhi Kusumastuti, Ahma Mustamil Khoiron, and Taofan Ali Achmadi, *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (Yogyakarta: CV. Budi Utama, 2020)
- Ahmad Saifuddin, *Psikologi Agama Implementasi Psikologi Untuk Memahami Perilaku Agama* (Jakarta Timur: Kencana, 2019)
- Amruddin, Roni Priyanda, Tri Siwi Agustina, Nyoman Sri Ariantini, Ni Gusti Ayu Lia Rusmayani, and Dwi Astarani Aslindar, *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (CV Paradina Pustaka Grup, 2022)
- Andhita Dessy Wulansari, *Aplikasi Statistika Nonparametrik Dalam Penelitian* (Jawa Timur: Thalibul Ilmi Publishing & Education, 2023)
- Andri Arif Kustiawan, and Andy Widhia Bayu Utomo, *Jangan Suka Game Online : Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan* (Jawa Timur: CV.AE MEDIA GRAFIKA, 2022)
- Bambang Suryadi, *Religiusitas Konsep, Pengukuran, Dan Implementasi Di Indonesia* (Jakarta Pusat: Bibliosmia Karya Indonesia, 2021)
- Haris Herdiansyah, *Gender Dalam Perspektif Psikologi* (Jakarta: Salemba Humanika, 2016)
- Hironymus Ghodang, *Metode Penelitian Kuantitatif* (Medan: Penerbit Mitra Grup, 2020)
- Imam Ghozali, *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 25* (Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2018)
- Jalaluddin, *Psikologi Agama* (Jakarta: Rajawali Pers, 2010)
- Nanda Dwi Rizkia, Nanik Istianingsih, Uli Wildan Nuryanto, Ade Permata Surya, Susriyanti, Rahmat, and others, *Metodologi Penelitian Bisnis* (Bali: Penerbit Intelektual Manifes Media, 2023)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2022)
- Syamsul Arifin, Fauzie Rahman, Nita Pujianti, Nur Laily, Ayu Riana Sari, Anggun Wulandari, and others, *Kepemimpinan Pada Berbagai Sektor* (Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2023)

Teguh Arie Sandy, and Wahyu Nur Hidayat, *Game Mobile Learning* (Kota Malang: CV. Multimedia Edukasi, 2019)

Tilawatil Ciseta Yoda, *Metodologi Penelitian Bisnis* (Jawa Barat: PT Kimshafi Alung Cipta, 2024)

Yayat Suharyat, *Metode Penelitian Pendidikan*, ed. by Nurin Kristina (Wawasan Ilmu, 2022)

Yusuf Tojiri, Hari Setia Putra, and Nur Faliza, *Dasar Metodologi Penelitian* (Sumatera Barat: Takaza Innovatix Labs, 2023)

### **Artikel:**

Aisya Farah Sayyidah, Rifda Nafisa Mardhotillah, Nur Alfiana Sabila, Sri Rejeki, and Menurut Undang-undang Nomor, 'Peran Religiusitas Islam Dalam Meningkatkan Kesejahteraan Psikologis', *Jurnal Psikologi Islam*, 13.September (2022)

Amita Diananda, 'Psikologi Remaja Dan Permasalahannya', *Istighna*, 1.1 (2020)

Anggi Farasagita Putri, Perbedaan Kecanduan Game Online Ditinjau Dari Jenis Kelamin Dan Implikasi Layanan Konseling Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Di Kecamatan Pasir Penyau, 2024

Asep Apandi Noval, Pengaruh Game Online Terhadap Ketaatan Beribadah Siswa Kelas XI Di MAN 1 Tangerang (Jakarta, 2022)

Daniel Tahi Malau, 'Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perubahan Sikap Remaja Dalam Kehidupan', *Indonesian Journal of Business Innovation, Technology and Humanities (IJBITH)*, 1.1 (2024)

Dewi Mariana, 'Fenomena Game Online Di Kalangan Anak Sekolah Dasar', *Jurnal Of Educational Review and Research*, 3.2 (2020)

Eryzal Novrialdy, 'Kecanduan Game Online Pada Remaja: Dampak Dan Pencegahannya', *Buletin Psikologi*, 27.2 (2019)

Irawati, Analisis Ketergantungan Game Online Budaya Belajar Terhadap Mahasiswa Prodi Pendidikan Teknologi Informasi Di Universitas Islam Negeri Ar-Raniry (Aceh, 2022)

Krista Surbakti, 'Pengaruh Game Online Terhadap Remaja', *Curere*, 01.01 (2017), 32–33

- Lowi BR Saragih, Renata Ernawati, and Evi Deliviana, 'Gambaran Kecerdasan Emosi Mahasiswa Asrama Yang Bermain Game Online', *Pendidikan Dan Pengajaran*, 1.1 (2023)
- Muh Arib Al-Azhari Hamdani, Ahmad Razak, and Faradillah Firdaus, 'Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja', *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53.9 (2020)
- Ngurah Rangga Wiwesa, Nailul Mona, Rahmi Setiawati, and Margareta Manalu, *Promed's Dissemination 2024* (Klaten: PT. Nas Media Indonesia, 2024)
- Primadi Prasetyo, *Menanamkan Nilai Religiusitas Melalui Good Government Governance Dan Implementasi SAP Dalam Komitmen Organisasi* (Jambi: Salim Media Indonesia, 2024)
- Puspita Sukmawaty Rasyid, Rabia Zakaria, and Ade Zakiya Tasman Munaf, *Remaja Dan Stunting*, 2022
- Rahayu Dian Ananda, *Pengaruh Game Online Terhadap Karakter Religius Siswa MI Ma'arif NU 02 Tamansari Kecamatan Karangmoncol Kabupaten Purbalingga* (Purwokerto, 2023)
- Reza Riskuna, and Loeziana Uce, 'Studi Analisis Pengaruh Game Online Terhadap Minat Belajar Siswa', *Jurnal Pendidikan Nusantara*, 333, 2024, 10–12
- Ria Safaria adif, and Rasmi, 'Dampak Kecanduan Game Online Pada Remaja', *Pendidikan Dan Konseling*, 5.1 (2023), 6123
- Rumi Tri Hastani, and Arief Budiman, 'Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Literature Review', *Borneo Student Research*, 3.2 (2022), 1688–89
- Ruslia Isnawati, *Pentingnya Problem Solving Bagi Seorang Remaja* (Surabaya: CV. Jakad Media Publishing, 2019)
- Said Nurdin Khairiah, and Rezki Saifam, 'Kontrol Diri Mahasiswa Yang Kecanduan Game Online Di Asrama Kaway XVI', *Bimbingan Konseling Universitas Syiah Kuala*, 4 (2019)
- Sapto Irawan, and Dina Siska W., 'Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik', *Jurnal Konseling Gusjigang*, 7.1 (2021), 9–10
- Siti Hamidah, and Muhammad Saiful Rizal, 'Edukasi Kesehatan Reproduksi Dan Perkembangan Remaja Di Panti Asuhan Yatim Muhammadiyah Kecamatan Gresik Kabupaten Gresik Jawa Timur', *Journal of Community Engagement in*

Health, 5.2 (2022)

Sitti Anggraini, and Agustinus Rudi Yanto, 'Pencegahan Bahaya Kecanduan Game Online Pada Remaja Di SMPN Alok Maumere', 1.8 (2022), 1647

Sofyan Mufti Prasetyo, Rehan Gustiawan, Faarhat, and Fabian Rizzel Albani, 'Analisis Pertumbuhan Pengguna Internet Di Indonesia', Jurnal Buletin Ilmiah Ilmu Komputer Dan Multimedia , 2.1 (2024)

St Latifah Ainun Besari Lapena, 'Hubungan Antara Religiusitas Dengan Perilaku Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Di Makassar', 2022

Tasya Alifia Izzani, Selva Octaria, Program Studi, Bimbingan Konseling, Fakultas Tarbiyah, and Dan Ilmu, 'Perkembangan Masa Remaja', 3.2 (2024)

Usman, 'Dampak Intensitas Game Online Terhadap Remaja Desa Pohsagit Lor Kecamatan Wonomerto Kabupaten Probolinggo', Jurnal Studi Agama, 8.1 (2022)

Yudha Amanda Oktor, Asnawati, and Sri Narti, 'The Effect Of Online Game Addiction On Adolescent Social Interaction In Marga Jaya Village, Padang Jaya District, Bengkulu Utara Regency', Jurnal ISO: Jurnal Ilmu Sosial, Politik Dan Humaniora, 3.1 (2023)

Zemi Sulastri, 'Religiusitas Remaja Yang Kecanduan Game Online (Studi Kasus Di Desa Selali Kecamatan Pino Raya Bengkulu Selatan)', 2021

Zufiya Hadiani, Nova Winda Triyani, Hidayatun Nikmah, Muna Muliatul Qamari, Rahayu Bunga Bq C.N, Ilham Sanubari, and others, 'Edukasi Kesadaran Bahaya Kecanduan Game Online Dan Dampaknya Terhadap Perilaku Keagamaan Siswa', Darma Diksani, 2024

### **Wawancara:**

BME, *Remaja Perempuan Di Kp. Luwung Sawo, RT.01/RW.07, Kel. Kebonsari, Kec. Citangkil, Kota Cilegon, Banten, Diwawancarai Oleh Peneliti*

MAM, *Remaja Laki-Laki Di Kp. Luwung Sawo, RT.01/RW.07, Kel. Kebonsari, Kec. Citangkil, Kota Cilegon, Banten, Diwawancarai Oleh Peneliti*

ZD, *Rukun Tetangga Kp. Luwung Sawo, RT.01, Diwawancarai Oleh Peneliti*

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

### 1. KUESIONER PENELITIAN

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Perkenalkan, saya Asyifa Oktafiani, mahasiswi Prodi Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Saat ini, saya sedang melakukan penelitian untuk menyusun tugas akhir yaitu skripsi sebagai salah satu syarat kelulusan gelar sarjana (S1). Oleh karena itu, saya memohon kesediaan Anda untuk berpartisipasi dalam penelitian ini dengan mengisi kuesioner secara jujur dan sesuai dengan yang Anda alami. Partisipasi Anda bersifat sukarela, tanpa ada paksaan dari pihak manapun. Adapun kriteria responden yang dibutuhkan dalam penelitian ini yaitu:

1. Ber-usia 17-21 Tahun
2. Bermain *game online* seperti *Mobile Legends*, *Roblox*, *PUBG*, dan *game* sejenisnya yang dapat dimainkan melalui *smartphone/computer*
3. Tinggal di Kampung Luwung Sawo, RT.01/RW.07, Kelurahan Kebonsari, Kecamatan Citangkil, Kota Cilegon Banten

Sebelum mengisi kuesioner, harap membaca petunjuk dengan cermat dan memastikan tidak ada jawaban yang terlewat. Tidak ada jawaban yang benar atau salah dan seluruh informasi yang diberikan akan dijaga kerahasiaannya. Data yang diperoleh hanya akan digunakan untuk kepentingan penelitian ini.

Jika ada pertanyaan atau membutuhkan informasi lebih lanjut silahkan menghubungi:

Saya ucapkan terima kasih atas waktu dan partisipasi Anda dalam penelitian ini.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Hormat saya,

Peneliti

**IDENTITAS RESPONDEN**

4. Nama:

5. Jenis Kelamin:

 Laki-laki       Perempuan

6. Usia:

 17       18       19       20       21**PERNYATAAN**

Petunjuk : Berilah tanda (V) pada jawaban yang menurut saudara/i sesuai

Keterangan :

SL : Selalu

SR : Sering

KK : Kadang-kadang

JR : Jarang

TP : Tidak Pernah

**KUESIONER KECANDUAN GAME ONLINE**

| No | Item  | Pernyataan |    |    |   |    |
|----|---|------------|----|----|---|----|
|    |   | SL         | SR | KK | J | TP |
| 1. | Pikiran saya selalu tertuju kepada <i>game online</i>   |            |    |    |   |    |
| 2. | Saya sering marah ketika kalah bermain <i>game online</i>   |            |    |    |   |    |
| 3. | Saya bisa bermain <i>game online</i> sampai lebih dari 3 jam/hari   |            |    |    |   |    |
| 4. | Saya gelisah jika tidak bermain <i>game online</i> dalam satu hari  |            |    |    |   |    |
| 5. | Ketika tidak bermain <i>game online</i> saya merasa risau   |            |    |    |   |    |
| 6. | Keinginan untuk bermain <i>game online</i> langsung muncul ketika melihat orang lain bermain <i>game online</i> |            |    |    |   |    |
| 7. | Saya selalu menyempatkan waktu bermain <i>game online</i> setelah bangun tidur                                  |            |    |    |   |    |

|     |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|
| 8.  | Saya merasa pusing akibat bermain <i>game online</i> terlalu lama                    |  |  |  |  |  |
| 9.  | Saya lebih memilih bermain <i>game online</i> daripada istirahat/tidur               |  |  |  |  |  |
| 10. | Saya bisa menikmati waktu bersama teman tanpa bermain <i>game</i> .                  |  |  |  |  |  |
| 11. | Saya berbohong kepada orang tua saat meminta uang untuk kebutuhan <i>game online</i> |  |  |  |  |  |
| 12. | Saya selalu berkata kasar saat merasa kesal  |  |  |  |  |  |
| 13. | Saya lebih suka bermain <i>game online</i> daripada bersosialisasi                   |  |  |  |  |  |
| 14. | Banyak pekerjaan yang tertunda karena bermain <i>game online</i>                     |  |  |  |  |  |

### KUESIONER RELIGIUSITAS

| No  | Item   | Pernyataan |    |    |   |    |
|-----|--|------------|----|----|---|----|
|     |  | SL         | SR | KK | J | TP |
| 1.  | Saya percaya bahwa Tuhan maha melihat setiap perbuatan manusia |            |    |    |   |    |
| 2.  | Saya percaya bahwa kitab suci adalah petunjuk hidup yang benar |            |    |    |   |    |
| 3.  | Saya merasa jauh dengan tuhan                                  |            |    |    |   |    |
| 4.  | Saya tidak yakin dengan adanya takdir qada dan qadar           |            |    |    |   |    |
| 5.  | Saya suka menunda shalat                                       |            |    |    |   |    |
| 6.  | Saya merasa shalat itu beban                                   |            |    |    |   |    |
| 7.  | Saya berusaha tenang dan khusyuk dalam melaksanakan sholat     |            |    |    |   |    |
| 8.  | Saya merasa bosan untuk shalat                                 |            |    |    |   |    |
| 9.  | Saya tidak merasakan ketenangan batin saat beribadah           |            |    |    |   |    |
| 10. | Saya meyakini bahwa islam mengajarkan kebaikan                 |            |    |    |   |    |
| 11. | Saya percaya bahwa sesama muslim adalah saudara                |            |    |    |   |    |
| 12. | Saya tidak wudhu untuk membaca Al-                             |            |    |    |   |    |
| 13. | Qur'an   |            |    |    |   |    |

|     |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|
|     | Saya tidak mengetahui tujuan saya beribadah  |  |  |  |  |  |
| 14. | Saya percaya bahwa memaafkan orang lain akan membuat saya tenang                         |  |  |  |  |  |
| 15. | Saya membantu sesama karena merasa itu kewajiban agama                                   |  |  |  |  |  |
| 16. | Saya merasa jengkel ketika ada orang yang mengingatkan saya untuk shalat atau beribadah. |  |  |  |  |  |
| 17. | Saya tidak mempedulikan tetangga yang kelaparan  |  |  |  |  |  |

## 2. TABEL KECANDUAN *GAME ONLINE*

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 4 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 1 | 1 | 1 | 3 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 |
| 3 | 1 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 5 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 3 | 3 | 3 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 3 | 1 | 4 | 5 | 2 | 1 | 4 | 1 | 1 |
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 3 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 5 | 2 | 1 | 2 | 3 | 1 |
| 4 | 3 | 4 | 3 | 2 | 4 | 2 | 5 | 5 | 2 | 2 | 3 | 2 | 2 |
| 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 | 2 | 4 | 4 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 2 | 4 | 3 | 2 | 1 | 3 | 1 | 4 | 5 | 2 | 1 | 3 | 1 | 1 |
| 2 | 3 | 3 | 3 | 2 | 3 | 5 | 5 | 4 | 2 | 4 | 3 | 3 | 3 |
| 2 | 3 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 5 | 3 | 1 | 3 | 2 | 2 |
| 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 2 | 1 | 5 | 4 | 2 | 1 | 2 | 2 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 5 | 4 | 5 | 1 | 3 | 2 | 2 |
| 1 | 3 | 1 | 1 | 1 | 2 | 3 | 5 | 5 | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 |
| 5 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 4 | 1 | 1 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 1 | 3 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 4 | 4 | 5 | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 |
| 4 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 3 | 5 | 5 | 4 | 3 |
| 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 1 | 5 | 4 | 5 | 3 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 4 | 4 | 3 | 3 | 4 | 3 | 4 | 3 | 4 | 1 | 4 | 3 | 4 |
| 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 3 | 1 | 5 | 5 | 1 | 1 | 3 | 1 | 1 |
| 1 | 4 | 3 | 1 | 1 | 1 | 3 | 3 | 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 1 |
| 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 5 | 5 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 4 | 5 | 2 | 1 | 2 | 2 | 2 |
| 5 | 5 | 2 | 2 | 1 | 3 | 2 | 5 | 3 | 3 | 1 | 4 | 1 | 3 |
| 2 | 2 | 3 | 1 | 1 | 4 | 1 | 4 | 4 | 2 | 1 | 4 | 1 | 3 |
| 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 3 | 1 | 4 | 5 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 |
| 2 | 2 | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 | 4 | 5 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 4 | 2 | 5 | 3 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 | 1 | 4 | 5 | 2 |
| 4 | 5 | 4 | 4 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 | 1 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 4 | 5 | 3 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 1 | 5 | 3 | 4 | 5 |
| 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 3 | 5 | 2 | 4 | 5 | 3 | 4 |
| 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 1 | 3 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 2 | 4 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 3 | 5 | 4 | 2 | 4 | 4 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 5 | 3 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 |
| 2 | 2 | 3 | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 4 | 2 | 1 | 2 | 2 | 3 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 2 | 4 | 5 | 5 | 4 |

### 3. TABULASI DATA VARIABEL *RELIGIUSITAS*

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 5 | 3 | 4 | 4 | 3 | 2 | 2 | 4 | 2 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 3 | 4 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 1 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 1 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 1 | 5 | 5 | 1 | 1 | 5 | 5 | 1 | 1 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 5 |
| 5 | 5 | 1 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 |
| 5 | 5 | 5 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 2 | 5 | 3 | 4 | 4 | 3 | 3 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 3 | 4 | 2 | 2 | 3 | 2 | 4 | 2 | 2 | 4 | 3 | 2 | 2 | 4 | 2 | 3 | 2 |
| 5 | 5 | 5 | 1 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 4 | 4 | 1 | 5 | 1 | 5 | 3 | 3 | 3 | 5 | 5 | 2 | 3 | 4 | 5 | 3 | 3 |
| 5 | 5 | 2 | 5 | 3 | 3 | 4 | 3 | 3 | 5 | 5 | 1 | 3 | 5 | 5 | 5 | 3 |
| 4 | 4 | 2 | 5 | 2 | 3 | 4 | 5 | 2 | 4 | 5 | 2 | 3 | 3 | 5 | 5 | 3 |
| 5 | 4 | 3 | 3 | 3 | 5 | 4 | 3 | 3 | 5 | 5 | 1 | 2 | 5 | 4 | 5 | 3 |
| 5 | 4 | 1 | 5 | 1 | 3 | 5 | 3 | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 | 5 | 3 | 3 |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 5 | 2 | 5 | 2 | 5 | 3 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 |
| 5 | 5 | 2 | 5 | 3 | 5 | 3 | 4 | 3 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 |
| 5 | 5 | 2 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 1 | 4 | 2 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 2 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 2 |
| 5 | 5 | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 3 | 3 | 4 |
| 5 | 5 | 1 | 1 | 3 | 5 | 5 | 5 | 1 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 |
| 5 | 5 | 3 | 5 | 2 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 |
| 5 | 4 | 1 | 1 | 2 | 1 | 4 | 2 | 2 | 5 | 5 | 3 | 3 | 5 | 4 | 5 | 2 |
| 5 | 4 | 1 | 2 | 2 | 1 | 4 | 3 | 1 | 4 | 5 | 1 | 2 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 4 | 3 | 1 | 2 | 1 | 5 | 1 | 1 | 4 | 4 | 3 | 2 | 5 | 5 | 2 | 5 |
| 5 | 4 | 1 | 1 | 3 | 2 | 5 | 2 | 2 | 5 | 5 | 2 | 1 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 4 | 5 | 2 | 3 | 3 | 2 | 5 | 3 | 2 | 5 | 5 | 2 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 |
| 5 | 5 | 1 | 5 | 3 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 | 5 | 2 | 5 |
| 5 | 5 | 1 | 5 | 1 | 5 | 3 | 3 | 3 | 5 | 3 | 3 | 2 | 4 | 5 | 3 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 5 | 5 | 2 | 5 | 2 | 5 | 3 | 2 | 2 | 5 | 5 | 3 | 5 | 4 | 4 | 3 | 5 |
| 5 | 4 | 2 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 | 2 | 3 | 5 | 2 | 3 | 4 | 5 | 2 | 4 |



## 6. UJI RELIABELITAS

*Kecanduan Game Online (X)*

| Reliability Statistics |            |
|------------------------|------------|
| Cronbach's Alpha       | N of Items |
| .920                   | 14         |

*Religiusitas (Y)*

| Reliability Statistics |            |
|------------------------|------------|
| Cronbach's Alpha       | N of Items |
| .920                   | 17         |

## 7. TABEL KATEGORI SKALA KECANDUAN GAME ONLINE

### a. Laki-laki:

|       |               | Kategori  |         |               |                    |
|-------|---------------|-----------|---------|---------------|--------------------|
|       |               | Frequency | Percent | Valid Percent | Cumulative Percent |
| Valid | Rendah        | 8         | 38.1    | 38.1          | 38.1               |
|       | Sedang        | 7         | 33.3    | 33.3          | 71.4               |
|       | Tinggi        | 5         | 23.8    | 23.8          | 95.2               |
|       | Sangat Tinggi | 1         | 4.8     | 4.8           | 100.0              |
| Total |               | 21        | 100.0   | 100.0         |                    |

### b. Perempuan:

|       |        | Kategori  |         |               |                    |
|-------|--------|-----------|---------|---------------|--------------------|
|       |        | Frequency | Percent | Valid Percent | Cumulative Percent |
| Valid | Rendah | 7         | 33.3    | 33.3          | 33.3               |
|       | Sedang | 5         | 23.8    | 23.8          | 57.1               |
|       | Tinggi | 9         | 42.9    | 42.9          | 100.0              |
|       | Total  | 21        | 100.0   | 100.0         |                    |

## 8. TABEL KATEGORI SKALA RELIGIUSITAS

### a. Laki-laki:

|       |               | Kategori  |         |               |                    |
|-------|---------------|-----------|---------|---------------|--------------------|
|       |               | Frequency | Percent | Valid Percent | Cumulative Percent |
| Valid | Sangat Rendah | 1         | 4.8     | 4.8           | 4.8                |
|       | Rendah        | 6         | 28.6    | 28.6          | 33.3               |
|       | Sedang        | 5         | 23.8    | 23.8          | 57.1               |
|       | Tinggi        | 9         | 42.9    | 42.9          | 100.0              |
|       | Total         | 21        | 100.0   | 100.0         |                    |

### b. Perempuan:

|       |        | Kategori  |         |               |                    |
|-------|--------|-----------|---------|---------------|--------------------|
|       |        | Frequency | Percent | Valid Percent | Cumulative Percent |
| Valid | Rendah | 7         | 33.3    | 33.3          | 33.3               |
|       | Sedang | 6         | 28.6    | 28.6          | 61.9               |
|       | Tinggi | 8         | 38.1    | 38.1          | 100.0              |
|       | Total  | 21        | 100.0   | 100.0         |                    |

## 9. TABEL UJI NORMALITAS

**One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test**

|  |                         | Unstandardized Residual |      |
|--|-------------------------|-------------------------|------|
| N  |                         | 42                      |      |
| Normal Parameters <sup>a,b</sup>         | Mean                    | .0000000                |      |
|  | Std. Deviation          | 8.75925632              |      |
| Most Extreme Differences                 | Absolute                | .112                    |      |
|  | Positive                | .083                    |      |
|  | Negative                | -.112                   |      |
| Test Statistic                           |                         | .112                    |      |
| Asymp. Sig. (2-tailed) <sup>c</sup>      |                         | .200 <sup>d</sup>       |      |
| Monte Carlo Sig. (2-tailed) <sup>e</sup> | Sig.                    | .202                    |      |
|  | 99% Confidence Interval | Lower Bound             | .192 |
|  | Upper Bound             | .213                    |      |

- a. Test distribution is Normal.  
 b. Calculated from data.  
 c. Lilliefors Significance Correction.  
 d. This is a lower bound of the true significance.  
 e. Lilliefors' method based on 10000 Monte Carlo samples with starting seed 2000000.

## 10. TABEL KORELASI PEARSON KECANDUAN GAME ONLINE DAN RELIGIUSITAS LAKI-LAKI

**Correlations**

|                                 |                     | Kecanduan Game Online Laki-laki | Religiusitas Laki-laki |
|---------------------------------|---------------------|---------------------------------|------------------------|
| Kecanduan Game Online Laki-laki | Pearson Correlation | 1                               | -.408                  |
|                                 | Sig. (2-tailed)     |                                 | .066                   |
|                                 | N                   | 21                              | 21                     |
| Religiusitas Laki-laki          | Pearson Correlation | -.408                           | 1                      |
|                                 | Sig. (2-tailed)     | .066                            |                        |
|                                 | N                   | 21                              | 21                     |

## 11. TABEL KORELASI PEARSON KECANDUAN GAME ONLINE DAN RELIGIUSITAS PEREMPUAN

**Correlations**

|                                 |                     | Kecanduan Game Online Perempuan | Religiusitas Perempuan |
|---------------------------------|---------------------|---------------------------------|------------------------|
| Kecanduan Game Online Perempuan | Pearson Correlation | 1                               | -.668**                |
|                                 | Sig. (2-tailed)     |                                 | <.001                  |
|                                 | N                   | 21                              | 21                     |
| Religiusitas Perempuan          | Pearson Correlation | -.668**                         | 1                      |
|                                 | Sig. (2-tailed)     | <.001                           |                        |
|                                 | N                   | 21                              | 21                     |

\*\* . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

## 12. TABEL KORELASI PEARSON KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN RELIGIUSITAS LAKI-LAKI DAN PEREMPUAN

**Correlations**

|                       |                     | Kecanduan Game Online | Religiusitas |
|-----------------------|---------------------|-----------------------|--------------|
| Kecanduan Game Online | Pearson Correlation | 1                     | -.543**      |
|                       | Sig. (2-tailed)     |                       | <.001        |
|                       | N                   | 42                    | 42           |
| Religiusitas          | Pearson Correlation | -.543**               | 1            |
|                       | Sig. (2-tailed)     | <.001                 |              |
|                       | N                   | 42                    | 42           |

\*\* . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

### 13. SURAT EXPERT JUDGEMENT ANGKET

LEMBAR EXPERT JUDGMENT  
SURAT KETERANGAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dr. Yogi Damai Syaputra, M.Pd

NIDN : 199003142020121005

Setelah membaca, menelaah dan mencermati instrument penelitian yang berjudul "Hubungan *Game Online* Dengan *Religiusitas* Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja"

Yang dibuat oleh:

Nama : Asyifa Oktafiani

NIM : 211340014

Prodi : Bimbingan Konseling Islam

Fakultas : Dakwah

Dengan ini menyatakan bahwa instrument lembar penelitian tersebut : (✓)


- Layak digunakan untuk mengambil data tanpa revisi.  
 Layak digunakan untuk mengambil data dengan revisi sesuai saran.  
 Tidak layak.

Catatan (bila perlu)

.....  
 .....  
 .....

Demikian keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Serang, 23 April 2025  
 Validator

  
 Dr. Yogi Damai Svaputra, M.Pd  
 NIP: 199003142020121005

**LEMBAR EXPERT JUDGMENT**  
**SURAT KETERANGAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Tri Windi Oktara, S.Pd, M.Psi

NIDN : 19941029202203004

Setelah membaca, menelaah dan mencermati instrumen penelitian yang berjudul "**Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Religiusitas Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja**"

Yang dibuat oleh:

Nama : Asyifa Oktafiani

NIM : 211340014

Prodi : Bimbingan Konseling Islam

Fakultas : Dakwah

Dengan ini menyatakan bahwa instrument lembar penelitian tersebut : (√)

Layak digunakan untuk mengambil data tanpa revisi.

Layak digunakan untuk mengambil data dengan revisi sesuai saran.

Tidak layak.

Catatan (bila perlu)

Revisi item nomor 2, item nomor 15 dan 16,  
.....  
.....  
.....

Demikian keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Serang, 23 April 2025  
Validator



Tri Windi Oktara, S.Pd, M.Psi  
NIP: 199410292022032004

## 14. SURAT IZIN OBSERVASI



**KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN  
FAKULTAS DAKWAH**

Jl. Syech. Nawawi Al-Banatani Kp. Andamu'1 Kel. Sukawana Kec. Curug Kota Serang 42171  
Website: uinbanten.ac.id E-mail: fada@uinbanten.ac.id

Nomor : 800.Un.17/F.IV.1/PP.00.9/11/2024  
Lampiran : -  
Perihal : Izin Observasi

Kepada Yth.  
**Ketua RT Kp.Luwung Sawo, RT.01/RW.07, Kel.Kebonsari, Kec. Citangkil, Kota Cilegon, Prov Banten.**

Tempat  
Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dekan Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanudin Banten menerangkan bahwa:

| NO | NIM       | NAMA             | SMT  | PRODI |
|----|-----------|------------------|------|-------|
| 1. | 211340014 | Asyifa Oktafiani | VIII | BKI   |

Adalah benar mahasiswa/i pada Fakultas Dakwah yang akan melaksanakan Penyuluhan dalam rangka penyelesaian tugas Mata Kuliah **Skripsi**.

Sehubungan dengan hal tersebut, maka kami mohon kepada Bapak/Ibu dapat memberikan izin kepada mahasiswa/i yang dimaksud untuk bisa melakukan Observasi di yang Bapak pimpin .

Demikian, atas perkenan dan kerjasama Bapak/Ibu kami haturkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Serang, 13 November 2024  
An. Dekan  
Wakil Dekan Bidang Akademik,  
dan Kelembagaan  
  
Prof. Dr. Hj. Umdatul Hasanah, M. Ag  
NIP. 19700529 199603 2 001

## 15. SURAT PERNYATAAN RUKUN TETANGGA



### RUKUN TETANGGA 001

Sekretariat : Jln. KH. Agus Salim Link. Luwung Sawo Rt.001 Rw.007 Kel. Kebonsari Kec. Citangkil Kota Cilegon Banten 42442



#### SURAT KETERANGAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zaedi

Jabatan: Ketua RT 001/RW 007

Alamat: Link. Luwung Sawo, Kelurahan Kebonsari, Kecamatan Citangkil, Kota Cilegon.

Dengan ini menerangkan bahwa berdasarkan pendataan di wilayah RT 001/RW 007, jumlah remaja akhir (usia 18–21 tahun) yang berdomisili di wilayah kami adalah sebagai berikut:

1. Remaja akhir laki-laki sebanyak 2 orang
2. Remaja akhir perempuan sebanyak 2 orang

Demikian surat ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan diharapkan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Cilegon, 14 November 2024

Ketua RT 001/RW 007

Zaedi

## 16. DOKUMENTASI



