

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Program Studi Bimbingan Konseling Islam pada Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah pribadi.

Adapun sumber yang saya gunakan dalam melakukan penelitian ini telah dicantumkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Adapun untuk pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan buku pedoman penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiat atau mencontek karya ilmiah orang lain, saya bersedia menerima sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 04 Juni 2025



Asyifa Oktafiani

ABSTRAK

Nama: Asyifa Oktafiani, NIM: 211340014, Judul Skripsi: “**Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Religiusitas Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja**”, Program Studi Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, Tahun 2025 M/1446 H.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kecanduan *game online* dan *religiusitas* pada remaja, mengetahui perbedaan kecanduan *game online* dan *religiusitas* antara remaja laki-laki dan perempuan, serta mengetahui hubungan antara kecanduan *game online* dengan *religiusitas* ditinjau dari jenis kelamin remaja. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh maraknya penggunaan *game online* yang tidak hanya berdampak pada aspek sosial dan kesehatan, tetapi juga pada nilai-nilai *religiusitas* remaja. Metode yang digunakan adalah kuantitatif korelasional dengan pendekatan deskriptif. Sampel dalam penelitian ini adalah 42 remaja akhir laki-laki dan perempuan berusia 17-21 tahun yang tinggal di Kampung Luwung Sawo, Kota Cilegon, Banten. Instrumen yang digunakan berupa angket skala Likert untuk mengukur tingkat kecanduan *game online* dan *religiusitas*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kecanduan game online lebih tinggi pada remaja perempuan (42,9%) dibandingkan remaja laki-laki (38,1%). Sebaliknya, tingkat religiusitas lebih tinggi pada remaja laki-laki (42,9%) dibandingkan perempuan (38,1%). Fenomena ini menunjukkan bahwa, remaja perempuan cenderung menjadikan *game online* sebagai pelarian dari tekanan emosi atau kesepian, sehingga lebih rentan mengalami kecanduan. Terdapat perbedaan hubungan antara kecanduan *game online* dengan *religiusitas* berdasarkan jenis kelamin. Pada remaja laki-laki, hubungan tersebut tidak signifikan ($r = -0,408$ $p > 0,05$), artinya kecanduan *game* tidak secara langsung memengaruhi tingkat *religiusitas* mereka karena mereka masih mampu mengatur waktu antara bermain dan menjalankan ibadah. Namun, pada remaja perempuan, hubungan antara kecanduan *game online* dengan *religiusitas* sangat signifikan dan negatif kuat ($r = -0,668$ $p < 0,05$), menunjukkan bahwa semakin tinggi kecanduan *game*, semakin rendah tingkat religiusitas mereka. Secara keseluruhan, terdapat hubungan negatif yang cukup kuat antara kecanduan game online dengan religiusitas remaja ($r = -0,543$ $p = 0,01$), artinya semakin tinggi tingkat kecanduan *game online*, maka semakin rendah tingkat *religiusitas* remaja. Oleh karena itu, peran orang tua, pendidik, dan konselor sangat penting dalam membimbing remaja agar dapat menggunakan teknologi secara bijak tanpa mengabaikan nilai-nilai spiritual dalam kehidupan mereka.

Kata Kunci: Kecanduan *Game Online*, *Religiusitas*, Jenis Kelamin, Remaja

ABSTRACT

Name: Asyifa Oktafiani, Student ID: 211340014, Thesis Title: “The Relationship of Online Game Addiction with Religiosity Reviewed from the Adolescent Gender”, Islamic Counseling Guidance Study Program, Faculty of Da'wah, Sultan Maulana Hasanuddin State Islamic University, 2025 M/1446 H.

This research aims to find out the level of online game addiction and religiosity in adolescents, find out the difference between online game addiction and religiosity between male and female teenagers, as well as find out the relationship between online game addiction and religion reviewed from the adolescent sex. This research is based on the rampant use of online games which not only has an impact on social and health aspects, but also on the religious values of teenagers. The method used is quantitative correlational with a descriptive approach. The sample in this study was 42 male and female teenagers aged 17-21 years old who lived in Luwung Sawo Village, Cilegon City, Banten. The instrument used is in the form of a Likert scale questionnaire to measure the level of online game addiction and religiosity.

Research results show that the level of online game addiction is higher in female adolescents (42,9%) compared to male adolescents (38,1%). On the other hand, the level of religiosity is higher in adolescent boys (42,9%) compared to girls (38,1%). This phenomenon shows that teenage girls tend to use online games as an escape from emotional pressure or loneliness, so they are more prone to addiction. There is a difference in the relationship between online game addiction and religiosity based on gender. In teenage boys, the relationship is not significant ($r = -0,408$ $p > 0,05$), meaning that game addiction does not directly affect their level of religiosity because they are still able to manage the time between playing and performing worship. However, in adolescent girls, the relationship between online game addiction and religiosity is very significant and negative is strong ($r = -0,668$ $p < 0,05$), indicating that the higher the game addiction, the lower their level of religiosity. Overall, there is a strong negative relationship between online game addiction and adolescent religiosity ($r = -0,543$ $p = 0.01$), meaning the higher the level of online game addiction, the lower the level of adolescent religiosity. Therefore, the role of parents, educators, and counselors is very important in guiding teenagers to be able to use technology wisely without neglecting spiritual values in their lives.

Keywords: Game Online Addiction, Religiusitas, Teenage Gender



FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS NEGERI SULTAN
MAULANA HASANUDDIN BANTEN

Nomor	: Nota Dinas	Kepada Yth.
Lampiran	: 1 (satu) eksemplar	Dekan Fakultas Dakwah
Hal	: Usulan Munaqasyah	UIN SMH Banten
	a.n Asyifa Oktafiani	di -
	NIM. 211340014	Serang

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Diperkenalkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa Skripsi Saudari **Asyifa Oktafiani, NIM. 211340014** dengan judul skripsi "**Hubungan Kecanduan Game Online dengan Religiusitas Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja**", telah layak untuk diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi Ujian Munaqasyah pada Program Studi Bimbingan Konseling Islam UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Maka kami ajukan skripsi ini dengan harapan dapat segera di munaqasyahkan.

Demikian, atas segala perhatian, kami ucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Serang, 16 Juni 2025

Pembimbing I

A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A

NIP. 197506042006041001

Pembimbing II

Nina Fitriyani, M.Pd

NIP. 199702072022032001

PERSETUJUAN

**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN RELIGIUSITAS
DITINJAU DARI JENIS KELAMIN REMAJA**

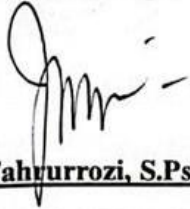
Oleh:

Asyifa Oktafiani

NIM: 211340014

Menyetujui,

Pembimbing I



A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A

NIP. 197506042006041001

Pembimbing II



Nina Fitriyani, M.Pd

NIP. 199702072022032001

Mengetahui,

Dekan Fakultas Dakwah

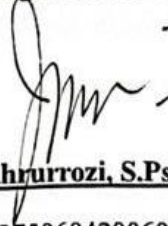


Dr. Endad Musaddad, M.A

NIP. 197206261998031002

Ketua Prodi

Bimbingan Konseling Islam



A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A

NIP. 197506042006041001

PENGESAHAN

Skripsi a.n Asyifa Oktafiani, NIM 211340014 yang berjudul: “**Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan *Religiusitas* Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja**”, telah diujikan dalam Sidang Munaqasyah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten pada tanggal 10 Juli 2025. Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Program Strata Satu (S1) pada Fakultas Dakwah Program Studi Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 10 Juli 2025

Sidang Munaqasyah

Ketua Merangkap Anggota



A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A

NIP. 197506042006041001

Sekretaris Merangkap Anggota

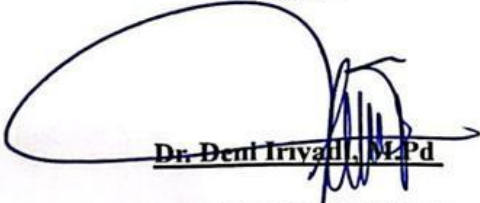


Nur Asia T, M.Si

NIP.199203162019032017

Anggota-anggota,

Penguji I



Dr. Dent Iriyati, M.Pd

NIP.199105202020121007

Penguji II



Tri Winda Oktara, S.Pd., M.Psi

NIP.199410292022032004

Pembimbing I



A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A

NIP. 197506042006041001

Pembimbing II



Nina Fitriyani, M.Pd

NIP. 199702072022032001

MOTTO

لَا يُكَلِّفُ اللَّهُ نَفْسًا إِلَّا وُسْعَهَا

“Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(QS. Al- Baqarah 2:286)

PERSEMBAHAN

Puji syukur atas rezeki, keridhoan, dan nikmat-Mu yang tak terhingga pada setiap alur kehidupanku Wahai Tuhanku Allah SWT.

Kupersembahkan skripsi ini kepada kedua orang tua yang kucintai. Bapak Anas dan Ibu Aisah yang selalu memberikan bukti cinta dan kasih sayangnya kepadaku meliputi doa, dukungan, dan semangat untuk semua hal. Terima kasih selalu menjadi penyemangat penulis sebagai sandaran terkuat dari kerasnya dunia, yang tidak henti-hentinya memberikan kasih sayang dengan penuh cinta.

Almamater tercinta Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, telah menjadi tempat penulis menimba ilmu yang kelak akan bermanfaat bagi masyarakat. Semoga semua pihak yang berada di lingkungan akademik ini senantiasa diberikan rahmat dan karunia Allah SWT.

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Asyifa Oktafiani, lahir di Serang, 11 Oktober 2002. Saat ini penulis tinggal di Kampung Luwung Sawo, Kelurahan Kebonsari, Kecamatan Citangkil, Kota Cilegon, Banten. Penulis merupakan anak pertama dari tiga bersaudara, dari pasangan Bapak Anas dan Ibu Aisah.

Pendidikan formal yang ditempuh oleh penulis adalah TK PGRI II Cilegon lulus tahun 2009, SDN Delingseng lulus tahun 2015, SMPN 11 Cilegon lulus tahun 2018, kemudian melanjutkan sekolah sambil pesantren di Assa'adah Islamic Boarding School, lulus pada tahun 2021, Pada tahun yang sama, penulis diterima di Program Studi Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Selama menjadi Mahasiswa UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten, penulis hanya pernah bergabung di Organisasi *Community of Counselor (COC)*.

Demikian catatan singkat mengenai riwayat hidup penulis selama menempuh pendidikan di Program Studi Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur kehadirat Allah SWT, Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, yang telah melimpahkan berbagai kenikmatan, termasuk kenikmatan iman, Islam, kesehatan, dan keberlimpahan lainnya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memenuhi persyaratan untuk dapat memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi Bimbingan Konseling Islam, Shalawat dan salam penulis persembahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat-Nya yang telah menjadi penerang bagi umat manusia dan penyelamat bagi seluruh umat di dunia.

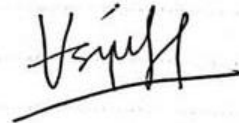
Alhamdulillah dengan pertolongan Allah SWT dan dengan usaha yang sungguh-sungguh akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan *Religiusitas* Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja.**

Dengan kesadaran dan rasa rendah hati, penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari dukungan luas dan bantuan yang diberikan oleh berbagai pihak. Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada semua yang telah memberikan kontribusi dalam proses penyusunan skripsi ini, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dengan penuh penghargaan, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang mendalam kepada:

1. Prof. Dr. H. Wawan Wahyudin, M.Pd. Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Bapak Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A. Dekan Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
3. Bapak A.M Fahrurrozi, S.Psi., M.A. Ketua Program Studi Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, dan selaku pembimbing I, yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya, memberikan bimbingan dengan penuh dedikasi, serta arahan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Imalatul Khairat, M.Pd. Sekretaris Program Studi Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
5. Ibu Nina Fitriyani, M.Pd. selaku pembimbing 2. Penulis mengucapkan terima kasih telah memberikan bimbingan serta motivasinya kepada penulis.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten terutama yang telah mengajar dan mendidik penulis selama menempuh perkuliahan.

7. Bapak dan Ibu Staf Akademik Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, dan pengurus perpustakaan yang telah membantu dalam hal administrasi dan sumber bacaan.
8. Seluruh keluarga, terutama kedua orang tua yang penulis sayangi, panutanku Ayahanda Anas dan pintu surgaku Ibunda Aisah. Terima kasih atas segala pengorbanan moral dan materi, kasih sayang yang tulus, senantiasa memberikan segala do'anya yang tiada henti.
9. Kaka tingkat, Teh Nuryanah yang senantiasa membantu dan memotivasi penulis selama semester akhir di perkuliahan ini.
10. Sahabat seperjuangan, Siti Alifah dan Yulia Cahya Ningrum. Terimakasih karena selalu memberikan bantuan dan dukungan dalam penulisan skripsi ini.
11. Kepada Mi'roz Septiadi, yang selalu mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, terima kasih untuk selalu menemani dalam suka maupun duka, senantiasa mendengarkan keluh kesah penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
12. Teruntuk diri saya sendiri, terima kasih sudah bertahan sejauh ini!

Serang, 4 Juni 2025



ASYIFA OKTAFIANI

NIM: 211340014

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
PERSETUJUAN.....	v
PENGESAHAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	7
G. Penelitian Terdahulu yang Relevan	8
H. Definisi Operasional.....	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	13
A. Kajian Teori	13
1. <i>Game Online</i>	13
2. <i>Religiusitas</i>	22
3. Remaja.....	28
4. Jenis Kelamin.....	30
B. Kerangka Berpikir	30
C. Hubungan Antara Kecanduan <i>Game Online</i> Dengan <i>Religiusitas</i> Ditinjau Dari Jenis Kelamin Remaja Akhir	31
D. Hipotesis	33
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Jenis Penelitian.....	34

B. Variabel Penelitian.....	34
C. Populasi dan Sampel	35
D. Instrumen Penelitian.....	35
E. Prosedur Penelitian.....	44
F. Teknik Pengumpulan Data.....	45
G. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Hasil Penelitian	47
1. Hasil Deskripsi Data	47
2. Hasil Uji Normalitas	51
3. Uji Hipotesis	51
B. Pembahasan	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
A. Kesimpulan	56
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	58
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Berpikir.....	31
Tabel 3.1 Kategorisasi Skala Likert	36
Tabel 3.2 Kisi-kisi Variabel Kecanduan <i>Game Online</i>	37
Tabel 3.3 Kisi-kisi Variabel <i>Religiusitas</i>	39
Tabel 3.4 Hasil Uji Validitas Variabel Kecanduan <i>Game Online</i>	41
Tabel 3.5 Hasil Uji Variabel <i>Religiusitas</i>	42
Tabel 3.6 Hasil Uji Reliabelitas Item Valid Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	43
Tabel 3.7 Hasil Uji Reliabelitas Item Valid Skala <i>Religiusitas</i>	44
Tabel 3.8 Rumus Kategori Skor.....	45
Tabel 4.1 Deskripsi Data Penelitian Kecanduan <i>Game Online</i>	47
Tabel 4.2 Interval Kategorisasi Skala Kecanduan <i>Game Online</i> Laki-laki	48
Tabel 4.3 Interval Kategorisasi Skala Kecanduan <i>Game Online</i> Perempuan.....	48
Tabel 4.4 Deskripsi Data Penelitian <i>Religiusitas</i>	49
Tabel 4.5 Interval Kategorisasi Skala <i>Religiusitas</i> Laki-laki.....	50
Tabel 4.6 Interval Kategorisasi Skala <i>Religiusitas</i> Perempuan	50
Tabel 4.7 Uji Normalitas <i>Kolmogorov Smirnov Test</i>	51
Tabel 4.8 Hasil Uji Korelasi Kecanduan <i>Game Online</i> dengan <i>Religiusitas</i> Remaja Akhir Laki-laki	51
Tabel 4.9 Hasil Uji Korelasi Kecanduan <i>Game Online</i> dengan <i>Religiusitas</i> Remaja Akhir Perempuan.....	51
Tabel 4.10 Hasil Uji Korelasi Kecanduan <i>Game Online</i> dengan <i>Religiusitas</i>	52