

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN *RELIGIUSITAS*  
DITINJAU DARI JENIS KELAMIN REMAJA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)  
Program Studi Bimbingan Konseling Islam



**TIDAK BOLEH DIPUBLISIR**

**KECUALI SEIZIN**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
"SULTAN MAULANA HASANUDDIN"  
BANTEN**

Oleh:

**ASYIFA OKTAFIANI**

**NIM: 211340014**

**FAKULTAS DAKWAH  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN**

**2025/1447 H**