

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama : Fitria Ulfah
NIM : 153400531
Fakultas : Dakwah
Jurusan : Bimbingan Konseling Islam
Alamat Rumah : Kp. Babakan Kembang RT 03/04
Ds. Cililitan Kec. Picung
Kab. Pandeglang – Banten
Telp/HP : 083874284025
Judul Skripsi : Penerapan Konseling Behavioral Untuk
Mereduksi Dampak Negatif Adiksi *Game*
Online Pada Remaja Awal

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Skripsi yang saya ajukan benar asli karya ilmiah yang saya tulis sendiri.
2. Menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial Islam (S.Sos) dan diajukan pada Jurusan Bimbingan dan Konseling Islam Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan karya tulis ilmiah pribadi.
3. Apabila dikemudian hari ternyata diketahui bahwa karya tersebut bukan karya ilmiah saya, saya bersedia untuk menerima sanksi akademi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Serang, 07 Desember 2021
Saya yang menyatakan,

Fitria Ulfah
NIM. 153400531

ABSTRAK

Nama: Fitria Ulfah, NIM: 153400531, Judul Skripsi: **Penerapan Konseling Behavioral Untuk Mereduksi Dampak Negatif Dari Adiksi *Game Online* Pada Remaja Awal** (studi di Kampung, Cibagolo. Desa, Cililita. Kecamatan, Picung. Kabupaten Pandeglang Banten), Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah, Tahun 2021.

Kecanduan *game online* merupakan salah satu masalah yang mendapat perhatian dari masyarakat luas. Saat ini, banyak penelitian yang lebih fokus terhadap upaya untuk mereduksi tingkat kecanduan *game online*. Namun, masih minim sekali penelitian yang membahas tentang upaya pencegahan kecanduan *game online*. Tulisan ini bertujuan mengkaji berbagai alternatif untuk mencegah kecanduan *game online*, terutama terhadap remaja yang mengalaminya. Remaja merupakan kelompok usia terbanyak yang mengalami permasalahan terhadap penggunaan *game online*.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1) Bagaimana pengaruh adiksi *online game* yang dialami oleh remaja di Kampung Cibagolo?, 2) Bagaimana penerapan konseling behavioral dalam mereduksi dampak *game online* pada remaja?, 3) Bagaimana hasil konseling behavioral dalam mereduksi dampak *game online* pada remaja?.

Tujuan penelitian ini adalah: 1) Mengetahui pengaruh adiksi *game online* yang dialami remaja, 2) Menerapkan konseling behavioral dalam mereduksi dampak *game online* pada remaja, 3) Untuk mengetahui hasil dari konseling behavioral dalam mereduksi dampak *game online* pada remaja.

Peneliti menggunakan metode kualitatif dengan format desain deskriptif analisis, yaitu dengan menggambarkan subjek dan objek penelitian berdasarkan fakta.. Teknik pengumpulan datanya dengan menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi. Jumlah responden dalam penelitian ini adalah lima orang responden. Responden adalah remaja awal Kampung Cibagolo, Desa Cililitan, Kecamatan Picung, yang kecanduan *game online*.

Adapun hasil penelitian ini adalah: 1) Pengaruh *game online* pada remaja akan berdampak pada aspek kesehatan, akademik, sosial dan keuangan. 2) Tahapan-tahapan penerapan konseling yaitu tahapan pembentukan, tahapan peralihan, tahapan kegiatan, tahapan pengakhiran. 3) Dapat disimpulkan bahwa dari kelima responden yang mengalami kecanduan *game online*, setelah penerapan konseling behavioral untuk mengurangi kecanduan *game online* pada remaja awal berdampak positif dan mengalami perubahan yang signifikan, diantaranya klien berhenti bermain *game online*, lebih rajin baik dirumah maupun disekolah, tidak lagi boros, sudah tidak lagi berbohong kepada orang tuanya.

Kata kunci: Konseling Behavioral, Dampak Negatif *Game Online*, Remaja

ABSTRACT

Name: Fitria Ulfah, NIM: 153400531, Thesis Title: **Application of Behavioral Counseling to Reduce the Negative Impact of Online Game Addiction in Early Adolescents** (study in Kampung, Cibagolo. Village, Cililita. District, Picung. Pandeglang Regency, Banten), Department of Islamic Counseling Guidance Faculty of Da'wah, 2021.

Online game addiction is one of the problems that gets the attention of the wider community. Currently, many studies are more focused on efforts to reduce the level of online game addiction. However, there is still very little research that discusses efforts to prevent online game addiction. This paper aims to examine various alternatives to prevent online game addiction, especially for teenagers who experience it. Teenagers are the most age group who experience problems with the use of online games.

Based on the above background, the formulation of the problem in this study are: 1) How is the influence of online game addiction experienced by teenagers in Cibagolo Village?, 2) How is the application of behavioral counseling in reducing the impact of online games on adolescents?, 3) What are the results of counseling behavioral in reducing the impact of online games on adolescents?.

The aims of this study were: 1) To determine the effect of online game addiction experienced by adolescents, 2) To apply behavioral counseling in reducing the impact of online games on adolescents, 3) To determine the results of behavioral counseling in reducing the impact of online games on adolescents.

The researcher uses a qualitative method with a descriptive analysis design format, namely by describing the subject and object of research based on facts. The data collection technique uses observation, interviews and documentation. The number of respondents in this study were five respondents. Respondents are early teens in Cibagolo Village, Cililitan Village, Picung District, who are addicted to online games.

The results of this study are: 1) The influence of online games on adolescents will have an impact on health, academic, social and financial aspects. 2) The stages of implementing counseling are the formation stage, the transition stage, the activity stage, and the termination stage. 3) It can be concluded that of the five respondents who experienced online game addiction, after the implementation of behavioral counseling to reduce online game addiction in early teens, it had a positive impact and experienced significant changes, including the client stopped playing online games, was more diligent both at home and at school, no longer extravagant, no longer lied to his parents.

Keywords: Behavioral Counseling, Negative Impact of Online Games, Teenagers



**FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
SULTAN MAULANA HASANUDDIN
BANTEN**

Nomor : Nota Dinas
Lamp : Skripsi
Hal : **Pengajuan Munaqasah
a.n Fitria Ulfah
NIM : 153400531**

Kepada Yth
Dekan Fakultas Dakwah
UIN SMH Banten
di-
Serang

Assalamua'alaikum Wr. Wb.

Dipermauklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan menganalisis serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudari **Fitria Ulfah**, NIM: **153400531**, yang berjudul **Penerapan Konseling Behavioral untuk Mereduksi Dampak Negatif Adiksi Game Online Pada Remaja Awal (Studi Kampung Cibagolo, Desa Cililitan, Kecamatan Picung Kabupaten Pandeglang)**, telah dapat diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqasah pada Fakultas Dakwah Jurusan Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Demikian, atas perhatian Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Serang, 7 Desember 2021

Pembimbing I

A.M. Fahrurrozi. S. Psi. M.A.
NIP. 19750604 200604 1 001

Pembimbing II

Hilda Rosida. S.S. M.Pd.
NIP. 19831121 201101 2 011

**PENERAPAN KONSELING BEHAVIORAL
UNTUK MEREDUKSI DAMPAK
NEGATIFADIKSI *GAME ONLINE* PADA
REMAJA AWAL**

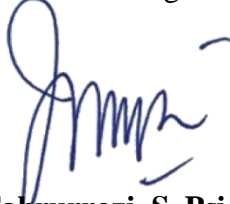
(Studi Kampung.Cibagolo, Desa.Cililitan, Kecamatan.Picung,
Kabupaten.Pandeglang Banten)

Oleh:

FITRIA ULFAH
NIM: 153400531

Menyetujui,

Pembimbing I



A.M. Fahrurrozi, S. Psi., M.A.
NIP. 19750604 200604 1 001

Pembimbing II



Hilda Rosida, S.S. M.Pd.
NIP. 19831121 201101 2 011

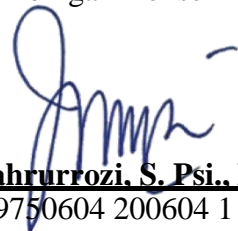
Mengetahui,

Dekan
Fakultas Dakwah



Df. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A.
NIP. 19720626 199803 1 002

Ketua
Jurusan Bimbingan Konseling Islam



A.M. Fahrurrozi, S. Psi., M.A.
NIP. 19750604 200604 1 001

PENGESAHAN

Skripsi a.n **Fitria Ulfah**, NIM : **153400531**, Judul Skripsi: **Penerapan Konseling Behavioral untuk Mereduksi Dampak Negatif Adiksi *Game Online* Pada Remaja Awal (Studi di Kampung Cibagolo, Desa. Cililitan, Kecamatan. Picung Kabupaten. Pandeglang)**, telah diujikan dalam sidang munaqasah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten pada tanggal 16 Desember 2021. Skripsi ini diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Fakultas Dakwah Jurusan Bimbingan dan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 16 Desember 2021

Ketua Merangkap Anggota,


Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A.

NIP. 19720626 199803 1 002

Sekretaris Merangkap Anggota,


Imalatul Khairat, M.Pd.

NIP. 19900420 201903 2 018

Anggota

Penguji I


Dr. Yahdinil Firda Nadhirah, S.Ag., M.Si

NIP. 19771018 200112 2 001

Penguji II


Dra. Eni Nur'ani, M.Si

NIP. 19600808 199103 2 002

Pembimbing I


A.M. Fahrurrozi, S. Psi., M.A.

NIP. 19750604 200604 1 001

Pembimbing II


Hilda Rosida, S.S. M.Pd.

NIP. 19831121 201101 2 011

MOTTO

طُلُودٌ نَّوْءًا لِّدَوِّ وَوَأَن زَهْرَةً رَّوَّاحًا مَّالٍ
حَ يَنُورٌ وَوَيَنُورٌ
نَّ

أَمَلٌ وَوَخ رِيكَ عَزْدَ خِرَالِ صَحُّ رَّوَّاحًا لِّدَوِّ وَوَأَن زَهْرَةً رَّوَّاحًا مَّالٍ
نَّ وَوَابُّ وَوَابُّ
يَّ نَّارٌ يَّ ل

*Harta dan anak-anak adalah perhiasan kehidupan dunia
tetapi amalan-amalan yang kekal lagi saleh adalah lebih
baik pahalanya di sisi Tuhanmu serta lebih baik untuk
menjadi harapan.*

(Q.S. Al-Kahfi : 46)

PERSEMBAHAN

Sujud syukurku kusembahkan kepada-Mu ya Allah, Tuhan Yang Maha Agung dan Maha Tinggi. Diri ini tiada daya tanpa kekuatan dariMu. Atas takdirMu saya bisa menjadi pribadi yang berpikir, berilmu, beriman dan bersabar. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal masadepanku dalam meraih cita-cita.

Dengan segala ketulusan hati kupersembahkan karya ini kepada orang-orang yang mempunyai ketulusan jiwa yang senantiasa membimbingku dan menjadi sahabat selama aku dilahirkan kedunia ini, Ayahanda Hamid dan Ibunda Amah. Terimakasih atas kasih sayang yang berlimpah dari mulai saya lahir hingga saya dewasa. Dan terimakasih juga atas limpahan doa yang tak terkesudahan dan motivasi yang setiap hari kau katakana kepadaku.

Terimakasih juga ku ucapkan untuk suamiku yang sangat aku hormati dan sayangi. Terimakasih atas waktu yang telah kau korbakan untuk menemaniku, mendengarkan keluh kesahku. Terimakasih atas doa , semangat, dan motivasi yang terus kau berikan kepadaku, hanya rasa syukur yang terus ku ucapkan kepada-Mu ya Tuhan karena telah mengirinkan seorang imam seperti dirinya.

Terimakasih selanjutnya untuk kakak-kakak dan adik saya yang luar biasa, dalam memberi dukungan dan doa yang tanpa henti.

RIWAYAT HIDUP PENULIS

Penulis : FITRIA ULFAH, lahir pada tanggal 02 Maret 1997. Dibesarkan di kampung Babakan Kembang, RT/RW 03/04, Desa Cililitan, Kec. Picung, Kab. Pandeglang, Prov. Banten. Penulis merupakan anak ke enam dari tujuh bersaudara, yang terdiri dari satu kakak perempuan bernama Rubaeah, empat kakak laki-laki bernama Mansyur, Jumaedi, Appan Supandi dan Muhammad Nursin S.Ag dan satu adik perempuan bernama Halimatun Sa'diyah.

Adapun jenjang pendidikan formal yang ditempuh oleh penulis adalah sebagai berikut : Sekolah Dasar Negeri (SDN) Cililitan 1 Pasar Picung, dan lulus pada tahun 2009. Kemudian melanjutkan studi di Madrasah Tsanawiyah (MTs) Daar El-Ulum Saketi, dan Alhamdulillah lulus pada tahun 2013. Kemudian melanjutkan studi kejenjang Madrasah Aliyah, yang mana tempatnya pun masih sama yaitu Yayasan Pendidikan Ialam Daar El-Ulum Saketi, kemudian lulus pada tahun 2015.

Kemudian di tahun yang sama yaitu pada tahun 2015 penulis melanjutkan pendidikan Strata 1 (S1) di kota serang, tepatnya di Perguruan Tinggi Universitas Islam Negeri (UIN) "Sultan Maulana Hasanuddin Banten". Di Fakultas Dakwah, Jurusan Bimbingan Konseling Islam (BKI).

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah UIN SMH Banten.

Dengan pertolongan Allah dan usaha yang sungguh-sungguh penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Konseling Behavioral Untuk Mereduksi Dampak Negatif *Online Game* Pada Remaja Awal (Kasus di Kampung.Cibagolo, Desa.Cililitan, Kecamatan.Picung, Kabupaten.Pandeglang)”.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terlepas dari keurangan, kelemahan dan masih jauh dari kesempurnaan. Namun demikian penulis berharap semoga dengan adanya skripsi ini mudah-mudahan dapat membawa manfaat yang besar dan berguna khususnya bagi diri penulis dan pembaca.

Skripsi ini kemungkinan besar tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Wawan Wahyudin, M.Pd. Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, yang telah memimpin dan mengeluarkan kebijakan-kebijakan dalam upaya pembangunan UIN SMH Banten.
2. Bapak Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A. Dekan Fakultas Dakwah UIN SMH Banten yang telah memberikan persetujuan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
3. Bapak A.M. Fahrurrozi, S.Psi, M.A. Ketua Jurusan Bimbingan dan Konseling Islam Fakultas Dakwah UIN SMH Banten, yang telah memberikan persetujuan kepada penulis dalam menyusun skripsi.
4. Bapak A.M. Fahrurrozi, S. Psi, M. A. selaku pembimbing I dan Ibu Hilda Rosida, S.S. M. Pd. sebagai pembimbing II yang telah memberikan nasehat, bimbingan dan saransaran kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
5. Bapak dan Ibu Dosen UIN SMH Banten, terutama yang telah mengajar dan mendidik penulis selama kuliah di UIN, Pengurus Perpustakaan Umum, Iran Corner, serta staf akademik dan karyawan UIN, yang telah memberikan bekal pengetahuan yang begitu berharga selama penulis kuliah di UIN Sultan Mulana Hasanuddin Banten.
6. Bapak Ahmad Rifa'i selaku Kepala Desa Cililitan, Kecamatan Picung, Kabupaten Pandeglang. Beserta Bapak dan Ibu staf Desa Cililitan, Kecamatan Picung, Kabupaten Pandeglang.

7. Kedua orang tua, Ayahanda Hamid dan Ibunda Amah, yang senan tiasa memberikan doa disetiap langkah perjalanan penulis, serta memotivasi yang sungguh berarti bagi penulis dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan support demi kesuksesan penulis.
8. Seluruh rekan-rekan seperjuangan yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini, khususnya kepada teman-teman BKI.

Akhirnya, hanya kepada Allah AWT penulis memohon agar seluruh kebaikan dari semua pihak yang membantu menyelesaikan skripsi ini, semoga diberikan balasan yang berlipat. Penulis berharap karya tulis penulis ini turut mewarnai khazanah Ilmu Pengetahuan dan dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi para pembaca umumnya.

Serang, 07 Desember2021
Penulis,

Fitria Ulfah
NIM. 153400531

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
ABSTRAK.....	ii
NOTA DINAS.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
RIWAYAT HIDUP.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penulisan	10
E. Kerangka Teori.....	11
F. Telaah Pustaka.....	30
G. Metodologi Penelitian.....	32
H. Sistematika Penulisan.....	41
BAB II GAMBARAN UMUM KP. CIBAGOLO DESA CILILITAN KECPICUNG	

A. Sejarah singkat Kampung.Cibagolo, Desa.Cililitan, Kec.Picung.....	43
B. Letak geografis Kampung.Cibagolo, Desa.Cililitan, Kec.Picung.....	44
C. Kondisi lingkungan Kampung.Cibagolo, Desa.Cililitan, Kec.Picung.....	45
1. Agama	45
2. Sosial Budaya	47
3. Ekonomi.....	48
BAB III KECANDUAN BERMAIN <i>GAME ONLINE</i> PADA REMAJA AWAL	
A. <i>Game Online</i>	49
B. Profil Responden.....	49
C. Fenomena Bermain <i>Game Online</i> Dikalangan Remaja Awal di Kp.Cibagolo, Des.Cililitan, Kec.Picung.....	51
D. Dampak Positif dan Negatif Bermain <i>Game Online</i> di Kalangan Remaja.....	53

	E. Faktor-faktor Penyebab Terjadinya Adiksi <i>Game Online</i> Pada Remaja.....	55
BAB IV PENERAPAN KONSELING BEHAVIORAL PADA REMAJA AWAL YANG ADIKSI/KECANDUAN <i>GAME ONLINE</i>		
	A. Pelaksanaan Konseling Behavioral untuk Mereduksi Adiksi <i>Game Online</i> Pada Reamaja Awal.....	58
	B. Langkah-langkah Konseling Kelompok.....	58
	C. Dampak Kerja Penerapan Konseling Behavioral dalam Menangani Adiksi <i>Game Online</i> Pada Remaja Awal.....	90
BAB V PENUTUP		
	A. Kesimpulan	96
	B. Saran-saran	97
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		