

## DAFTAR PUSTAKA

- Anita dan Sri, 2009. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Aulia Fadhil, 2010. *Koleksi Game Seru & Kreatif Untuk Meningkatkan IQ dan ESQ Anak*. Yogyakarta: Pustaka Marwa.
- Arifin, Zaenal, 2011. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Rosda Karya.
- Rayandra, Asyhar, 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aqib, 2013. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Konseptual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Andayani, 2015. *Problem dan Aksioma Dalam Metodologi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.
- Daryanto, 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: SATU NUSA.
- Depdiknas, *Permendiknas no. 22 tahun 2006 tentang Standar Isi*.
- Elfanany, 2010. *Strategi Jitu Meningkatkan Skor Tes IQ Anak Prasekolah (Paud & TK)*. Jakarta: Republika Penerbit.
- Fathurrohman dan Muhammad, 2015. *Model-model Pembelajaran Inovatif; alternatif, Desain Pembelajaran yang Menyenangkan*. Yogyakarta: Arruzz Media.
- Farhurohman Oman. *Implementasi Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MP*, PRIMARY, Vol. 09, N0. 01, (Januari-Juni 2017).
- Isna Ari Kusuma, 2018. *Pengembangan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV di SDN 2 Sukomulyo Pujong Malang*, Skripsi, Malang : Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Jamil, Sya'ban, 2012. *Games untuk Keluarga*. Jakarta: Republika Penerbit.
- Kustandi dan Sutjipto, 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Marisa, dkk. *Komputer dan Media Pembelajaran*. Jakarta : Universitas Terbuka, 2012.

Mahsun, *Teks Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2014.

Mu'awwanah Uyu, *Bahasa Indonesia 1*. Serang: Madani Publishing, 2016.

Putra Nusa, *Research and Development*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2011.

Sugiyono, *Metode dan Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.

Sukmadinata Syaodih Nana, *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.

Susanto Ahmad, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.

Ummul Khair, "Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (BASASTRA) di SD dan MI", AR-RIAYAH Jurnal Pendidikan Dasar, Vol. 2, No. 1, 2018

Yeni Diana Mella sari , " Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make A Match Materi Pengambilan Keputusan Bersama Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Kelas VA SDN Bojong 01 Semarang", Skripsi, Program Strata I. Semarang: Universitas Negeri Semarang, 2016.

<https://akhmadsudrajat.files.wordpress.com/2009/04/permendiknas-no-22tahun-2006.pdf>. diakses pada tanggal 9 September 2020.