

DAFTAR PUSTAKA

- Andriantoni, Syarifudin Nurdin .2016. *Kurikulum dan Pembelajaran* Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Anjani, Indit Dwi. 2012. “*Perbedaan Motiivasi Belajar Matematika Anata Yang Menggunakan Kartu Domino Matematika Dengan Garis Bilangan Pada Siswa Kelas IV SDN Purbalingga Kidul*”, Skripsi: FIP UNY.
- Anshori, Aan, Hidayatullah, Eko wahyu Wibowo. 2014. “*Pengembangan Media dan Sumber Belajar*”, Lembaga Penjaminan Mutu Institut Agama Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
- Arsyad, Azhar 2017. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Astuti, Yuli. 2018. *Pengembangan Medi Pembelajaran DKH (Domino Kartu Huruf) Untuk Simulasi Kemampuan Mengenal Huruf Pada Ank Usia TK A*, Skripsi:Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Negeri Yogyakarta
- Aziz Hsb, Abdul dkk. 2011. *Perencanaan Sistem Pembelajaran*, Serang: Haja Mandiri
- Eksan, Sadam dkk. 2013. Kesulitan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal-Soal Matematika Gorontalo Pada Materi Himpunan. *Jurnal Online Universitas Negeri Gorontalo*
- Heruman. 2007. *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Indriana. Dina, 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*, Jakarta: PT Diva Press
- Kristian Tantra Sidarta, Tri Nova Hasti Yunianta. 2019. *Pengembangan Kartu Domano (Domino Matematika Trigono) Sebagai Media*

- Pembelajaran Pada Matakuliah Trigonometri*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 9, No. 01,
- Lubis, Firman *Pengembangan media domino pintar pada pembelajaran IPS materi peranan tokoh perjuangan dalam memproklamasikan kemerdekaan di kelas V SDN Psangcandi 4 Kota Malang*, Skripsi: Fakultas Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Marchi, Ri Fazqi dan Andy Septa, 2014 “Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Menggunakan Taem Games Tournaments berbentuk Domino Trigonometri”, *Faktor Jurnal Ilmiah Kependidikan*, Vol.1, No.2
- Muhlisrarini, Ali Hamzah. 2014. *Perencanaan Dan Strategi Pembelajaran Matematika*, Jakarta: PT Raja Grafindo
- Putra, Aditin, Nunuk Suryani, Achmad Setiawan.,2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan pengembangannya*, PT: Remaja Rosdakarya
- Rachmiati, Wida 2017. *Kosep Bilangan Untuk Calon Guru SD/MI*. Serang: Madani
- Sivasailam Thiagarajan, Dorothy S. Semmel, dan Melvyn I. Semmel.1974. *Instructional Development For Training Teachers of Expectional Children* Minneapolis, Minnesota: Leadership Training Institute/Special Education, University of Minnesota.
- Sugiono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D cetakan ke-20*, Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2016. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. andung: Alfabeta
- Supardi. 2011. *Perancangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Haja Mandiri.
- Suroto, (2012). *Upaya meningkatkan pemahaman konsep dan hasil belajar matematika siswa kelas VII C SMP N 2 Semarang pada kompetensi*

- dasar pemfaktoran bentuk aljabar melalui alat peraga domino*, Jurnal Media penelitian pendidikan, Vol.6,No.2
- Tiro, Muhammad Arif. 2008. *Pengenalan Teori Bilangan*, Makasar: Andira Publisher.
- Turmudi. 2012. *Pembelajaran Matematika* Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama RI
- Wahyudi, Kriswandani. 2013. *Pengembangan Pembelajaran Matematika SD*. Salatiga: Widya Sari Press
- Wardani, Desty Dyah *Pengembangan Media Kartu Domino Modifikasi Pada Pembelajaran IPA Materi Struktur Akar Dan Batang Tumbuhan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*, Skripsi: Fakultas Ilmu Keguruan Dan Pendidikan, Universitas Shanata Darma.
- Yuliardi, Ricki dan Nanang Priatna. 2019. *Pembelajaran Matematika untuk Guru SD dan Calon Guru SD*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya