

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan. Maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pada penelitian ini aktivitas siswa dengan menggunakan media pembelajaran permainan congklak matika sudah berjalan dengan baik dan pembelajaran pun terlihat lebih menyenangkan daripada sebelum menggunakan media sehingga terciptanya pembelajaran yang efektif, aktif dan menyenangkan. Hal ini berdampak baik pada hasil belajar siswa mata pelajaran matematika materi perkalian dasar menggunakan media permainan congklak matika.
2. Pembelajaran yang dilakukan menggunakan media permainan congklak matika pada siklus I, hasil belajar siswa mendapatkan nilai rata-rata 60 dengan presentase ketuntasan belajar 37,5%. Sedangkan Pada siklus II, hasil belajar siswa terjadi peningkatan yang mendapatkan nilai rata-rata 71,87 dengan ketuntasan belajar 87,5%. Pada siklus II ini indikator keberhasilan dalam penelitian telah tercapai. Maka dapat disimpulkan bahwa pembelajaran yang menggunakan media permainan congklak matika dapat mencapai indikator keberhasilan yang ditentukan peneliti dan meningkatkan hasil

belajar siswa yang sebelumnya rata-rata hasil belajar siswa hanya 50,62 menjadi 71,87.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka peneliti menyampaikan beberapa saran, diantaranya :

1. Bagi Pemerintah

Hendaknya pemerintah meningkatkan mutu pendidikan di Madrasah dengan memfasilitasi Madrasah sarana dan prasarana untuk mendukung kegiatan pembelajaran di madrasah.

2. Bagi Kepala Madrasah

Hendaknya kepala madrasah memfasilitasi guru dalam melakukan kegiatan pembelajaran dengan menyediakan media pembelajaran, bahan ajar, atau alat pembelajaran lainnya untuk mendukung kegiatan pembelajaran di kelas.

3. Bagi Guru

Diharapkan guru dapat menciptakan media pembelajaran, bahan ajar atau alat pembelajaran lainnya dengan kreatifitas dan keunikan masing-masing, agar pembelajaran terasa menyenangkan bagi siswa.