

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dan diajukan pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri (UIN) Sultan Maulana Hasanuddin Banten, ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiarisme atau mencontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan yang saya terima atau sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 26 Oktober 2021

Penulis

Sakinah
NIM: 171340032

ABSTRAK

Nama: SAKINAH NIM: 171340032, Judul Skripsi: **Implementasi Metode *Role Playing* Untuk Meningkatkan Motivasi Sosialisasi Pada Anak Usia Dini Dimasa Pandemi** (Studi di Kampung Luwung Semut, Desa Jeruk Tipis, Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang). Program Studi Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Adanya motivasi anak untuk bersosialisasi adalah faktor penting untuk mendukung pembentukan kepribadian anak. Kecemasan, kekhawatiran, rasa takut, tidak percaya diri, menarik diri dari lingkungan, malu yang berlebihan, serta kurangnya antusiasme anak dalam bermain, bergabung/bersosialisasi adalah bentuk-bentuk dari kurangnya motivasi anak usia dini untuk bersosialisasi.

Berdasarkan uraian tersebut maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1). Apa faktor penyebab kurangnya dorongan untuk bersosialisasi pada anak usia dini di Kampung Luwung Semut ? 2). Bagaimana langkah dan hasil implementasi dari metode *role playing* dalam meningkatkan motivasi sosialisasi pada anak usia dini di Kampung Luwung Semut?

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai adalah: 1). Untuk mendeskripsikan apa faktor penyebab kurangnya dorongan untuk bersosialisasi pada anak usia dini di Kampung Luwung Semut. 2). Untuk mendeskripsikan bagaimana langkah dan hasil implementasi dari metode *role playing* pada anak usia dini.

Penelitian ini dilaksanakan di Kampung Luwung Semut, Desa Jeruk Tipis, Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang, Banten. Dengan objek penelitian enam responden dengan rentang usia 5-6 tahun yang merupakan anak dengan kondisi motivasi untuk bersosialisasinya rendah. Jenis penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dan penelitian tindakan. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, kuesioner, wawancara, dan dokumentasi.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa salah satu faktor yang menyebabkan anak usia dini kurang dorongan untuk bersosialisasi yaitu orang tua lebih menekankan agar anak pandai calistung dan mengesampingkan perkembangan sosialnya, merasa tidak nyaman terhadap lingkungan, faktor fisik di mana anak mengalami kekurangan menyebabkan menarik diri dari lingkungan dan lain sebagainya.. Sehingga peneliti memberikan konseling kelompok menggunakan teknik bermain peran (*role playing*) melalui permainan (*game*). Jenis permainan (*game*) yang digunakan peneliti seperti bakiak, tarik tambang, dan bermain peran sebagai pengendara kendaraan. Dengan langkah-langkah seperti peneliti memberikan pemahaman dan arahan cara bermain tentang permainan tersebut, responden melakukan permainan tersebut, dan evaluasi. Hasil implementasi metode bermain peran (*role playing*) melalui permainan (*game*) adalah adanya perubahan-perubahan yang dialami oleh responden terlihat ketika melakukan jenis-jenis permainan tersebut. Seperti, sudah percaya diri, mau berperan, mandiri dalam bermain, adanya antusiasme anak dalam bermain, dan mampu mengendalikan perasaannya, serta mampu beradaptasi dengan teman sebaya dan lingkungannya.

Kata kunci: Motivasi sosialisasi, *role playing*, anak usia dini.

ABSTRACT

Name: SAKINAH NIM: 171340032, Thesis Title: Implementation of the Role Playing Method to Increase Socialization Motivation in Early Childhood During the Pandemic (Study in Luwung Semut Village, Jeruk Tipis Village, Kragilan District, Serang Regency). Islamic Counseling Guidance Study Program, Faculty of Da'wah, UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

The existence of a child's motivation to socialize is an important factor to support the formation of a child's personality. Anxiety, worry, fear, lack of self-confidence, withdrawing from the environment, excessive shame, and lack of enthusiasm for children in playing, joining/socializing are forms of lack of motivation in early childhood to socialize.

Based on this description, the formulation of the problem in this study are: 1). What are the factors causing the lack of encouragement to socialize in early childhood in Luwung Semut Village? 2). What are the steps and results of the implementation of the role playing method in increasing socialization motivation for early childhood in Luwung Semut Village?

The research objectives to be achieved are: 1). To describe what factors cause the lack of encouragement to socialize in early childhood in Luwung Semut Village. 2). To describe how the steps and results of the implementation of the role playing method in early childhood.

This research was conducted in Luwung Semut Village, Jeruk Tipis Village, Kragilan District, Serang Regency, Banten. With the object of research, six respondents with an age range of 5-6 years who are children with low motivation to socialize. This type of research uses qualitative research methods and action research. The data collection techniques used were observation, questionnaires, interviews, and documentation.

Based on the results of the study, it can be concluded that one of the factors that cause early childhood to lack encouragement to socialize, namely parents emphasize that children are good at calistung and put aside their social development, feel uncomfortable with the environment, physical factors where children experience deficiencies cause withdraw from the environment. and so on So that researchers provide group counseling using role playing techniques (role playing) through games (games). Types of games (games) used by researchers such as clogs, tug of war, and role playing as a vehicle driver. With steps such as the researcher providing understanding and direction on how to play the game, the respondent doing the game, and evaluating. The result of the implementation of the role playing method through games is that the changes experienced by respondents are seen when doing these types of games. Such as, being confident, willing to play a role, being independent in playing, having children's enthusiasm in playing, and being able to control their feelings, and being able to adapt to their peers and their environment.

Keywords: Socialization motivation, role playing, early childhood



**FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN**

Nomor : Nota Dinas

Kepada Yth,

Lamp :-

Dekan Fakultas Dakwah

Hal : **Ujian Munaqosyah**

UIN SMH BANTEN

a.n. Sakinah

Di-

NIM: 171340032

Serang

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dipermaklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan mengadakan perbaikan, maka kami berpendapat bahwa skripsi atas nama **Sakinah NIM: 171340032** dengan Judul: "**Implementasi Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Motivasi Sosialisasi Pada Anak Usia Dini Di Masa Pandemi (Studi di Kampung Luwung Semut, Desa Jeruk Tipis, Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang)**" Diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqasyah pada Fakultas Dakwah Jurusan Bimbingan Konseling Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Maka kami ajukan skripsi ini dengan harapan agar segera dimunaqosahkan.

Demikian, atas segala perhatian Bapak kami ucapan terimakasih.
Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Serang, 26 Oktober 2021

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag, M.A

NIP: 197206261998031002

Ahmad Fadhil, Lc., M.Hum

NIP: 197607042000031002

**IMPLEMENTASI METODE *ROLE PLAYING* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI SOSIALISASI PADA ANAK USIA DINI
DI MASA PANDEMI**

(Studi di Kampung Luwung Semut, Desa Jeruk Tipis, Kecamatan Kragilan,
Kabupaten Serang)

Oleh:

Sakinah
171340032

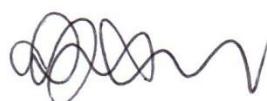
Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A.
NIP: 197206261998031002

Pembimbing II



Ahmad Fadhil, Lc., M.Hum
NIP: 197607042000031002

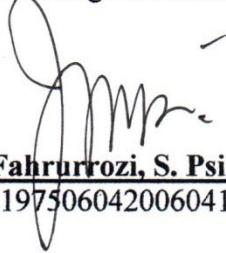
Mengetahui,

Dekan
Fakultas Dakwah



Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A.
NIP: 197206261998031002

Ketua
Jurusan Bimbingan Konseling Islam



A.M. Fahrurrozi, S. Psi, M.A.
NIP: 197506042006041001

PENGESAHAN

Skripsi a.n **Sakinah**, NIM: 171340032, Judul Skripsi: **Implementasi Metode Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi Sosialisasi Pada Anak Usia Dini Di Masa Pandemi**, (Studi di Kampung Luwung Semut, Desa Jeruk Tipis, Kecamatan Kragilan), telah diujikan dalam sidang munaqasyah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten pada tanggal 15 Desember 2021. Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 15 Desember 2021

Sidang Munaqasyah,

Ketua Merangkap Anggota

Dr. Umdatul Hasanah, S.Ag., M.Ag
NIP. 197005291996032001

Sekretaris Merangkap Anggota

Dr. Yogi Damai Syaputra, M.Pd
NIP. 199003142020121005

Anggota,

Penguji I

Dr. Ayatullah Humaeni, S.Pd.I, MA
NIP. 197803252006041001

Penguji II

Imalatul Khairat, M.Pd
NIP. 199004202019032018

Pembimbing I

Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A
NIP: 197206261998031002

Pembimbing II

Ahmad Fadhil, Lc., M.Hum
NIP: 197607042000031002

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah sebagai rasa syukur kehadirat Illahi Rabbi, skripsi ini saya persembahkan untuk yang tercinta dan yang terkasih kedua orang tua Bapak Marjuki dan Ibu Sarna yang selalu mendoakan di setiap waktu dan sujudnya. Terima kasih atas kasih sayang yang tulus, motivasi, pengorbanan, senyuman dan semangat, sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini. Tidak lupa teruntuk bibi Surti yang selalu memberikan motivasi, saran dan semangatnya. Terima kasih pada diri sendiri dan terima kasih pula kepada sahabat-sahabatku yaitu Tukah Wati, Asrojah, Fatimah, Nasiroh yang selalu ada di saat suka maupun duka serta teman-teman BKI A 17 yang selalu mendukung, membantu, dan memberikan saran serta selalu memberikan doa yang terbaik kepada saya.

Semoga Allah selalu meridhoi setiap langkah dan selalu diberikan keberkahan dalam hidup kita semua.

MOTTO

وَلِيَخْشَى الَّذِينَ لَوْ تَرْكُوا مِنْ خَلْفِهِمْ دُرْرِيَّةً ضِعِيفًا خَافُوا عَلَيْهِمْ^ط
فَلَيَتَّقُوا اللَّهَ وَلِيَقُولُوا قَوْلًا سَدِيدًا

‘’ Dan hendaklah takut kepada Allah orang-orang yang seandainya meninggalkan dibelakang mereka anak-anak yang lemah, yang mereka khawatir terhadap (kesejahteraan) mereka. Oleh sebab itu hendaklah mereka bertakwa kepada Allah dan hendaklah mereka mengucapkan perkataan yang benar’’.

(Q.S an-Nissa:9)

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Sakinah, lahir di Serang, 25 Juni 1998. Penulis beralamat di Kampung Cimiung Melati RT/RW.009/003, Desa Pulo, Kecamatan Ciruas, Kabupaten Serang, Provinsi Banten. Penulis adalah anak tunggal dari orang tua yang bernama Bapak Marjuki Ibu Sarna.

Jenjang pendidikan yang ditempuh penulis, yaitu SD Negeri Cimiung 1 lulus tahun 2011, SMP Negeri 3 Ciruas lulus tahun 2014, MA Negeri 1 Serang lulus tahun 2017. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan di Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten mengambil jurusan Bimbingan Konseling Islam pada Fakultas Dakwah.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memenuhi persyaratan untuk dapat memperoleh gelar sarjana Strata Satu (S1) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Sholawat beserta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW. beserta keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Dengan pertolongan Allah dan usaha yang bersungguh-sungguh penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: “**Implementasi Metode Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi Sosialisasi pada Anak Usia Dini dimasa Pandemi, (Studi di Kampung Luwung Semut Desa Jeruk Tipis Kecamatan Kragilan Kabupaten Serang)**”.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terlepas dari kekurangan, kelemahan, dan masih jauh dari kesempurnaan. Namun demikian penulis berharap skripsi ini dapat membawa manfaat dan berguna khususnya bagi penulis sendiri dan bagi para pembaca.

Skripsi ini tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Wawan Wahyudin, M.Pd. Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Bapak Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A. Dekan Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

3. Bapak A.M. Fahrurrozi, S. Psi, M.A. Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam dan Bapak Imalatul Khairat, M.Pd Sekretaris Jurusan Bimbingan Konseling Islam yang telah memberikan arahan, mendidik, dan memberikan motivasi kepada penulis.
4. Bapak Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A. pembimbing I dan Bapak Ahmad Fadhil, Lc., M.Hum pembimbing II yang telah meluangkan waktunya, memberikan bimbingan, arahan, saran, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
5. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, khususnya Dosen dan Staff Fakultas Dakwah Jurusan Bimbingan Konseling Islam.
6. Kepada Ibu Tuti S. Pd AUD selaku pengelolah Paud RA kartini yang sudah memberikan ijin untuk penulis melakukan konseling di taman kober RA kartini. Ibu Siti Dewi Januari S.Hi dan Ibu Hayati yang senantiasa memberikan dukungan dan saran dalam penyusunan skripsi.
7. Seluruh responden yaitu: MAF, KS, Ksa, MF, MAP, dan SM dan orang tua responden yang telah bersedia membantu penulis selama proses penyusunan skripsi sampai selesai.
8. Seluruh keluarga terutama kedua orang tua, Bapak Marjuki dan Ibu Sarna yang senantiasa mendoakan dan memberi dukungan kepada penulis, dan bibi Surti yang selalu mensuport, menghibur dan memberikan semangat dalam menyusun skripsi.
9. Sahabat-sahabat dan teman-teman BKI angkatan 2017 khususnya BKI A yang telah membersamai selama masa perkuliahan dan memberikan semangat dalam menyusun skripsi ini.
10. Sahabat-sahabat “*sahabat cilike bareng*” yaitu Tukah Wati, Fatimah, Asrojah, dan Nasiroh dan sahabat “*Bismillah Pejuang S.sos*” yaitu

Amalia, Indri Silviani, Rita Prihatini, Juhenah, dan Adelia Rifyanti yang selalu memberikan dukungan positif kepada penulis selama menyusun skripsi.

Harapan penulis hanya kepada Allah lah agar seluruh kebaikan dari semua pihak yang membantu selesainya skripsi ini semoga diberi balasan yang berlipat ganda serta menjadi amal shaleh.

Serang, 26 Oktober 2021

Penulis

Sakinah
NIM: 171340032

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
NOTA DINAS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQOSYAH.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
PERSEMBERAHAN	vii
MOTTO	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	9
F. Kajian Teori.....	14
G. Metode Penelitian	35
H. Sistematika Pembahasan.....	40

BAB II GAMBARAN UMUM KAMPUNG LUWUNG SEMUT	42
A. Sejarah Singkat Kampung Luwung Semut.....	42
B. Letak Geografis Kampung Luwung Semut	43
C. Kondisi Masyarakat Kampung Luwung Semut.....	44
BAB III GAMBARAN TENTANG RENDAHNYA MOTIVASI	
SOSIALISASI ANAK USIA DINI DI KAMPUNG LUWUNG SEMUT	54
A. Profil Anak Usia Dini di Kampung Luwung Semut.....	55
B. Faktor Penyebab Kurangnya Dorongan Untuk Bersosialisasi pada Anak Usia Dini di Kampung Luwung Semut	64
BAB IV LANGKAH-LANGKAH DAN HASIL DARI IMPLEMENTASI TEKNIK <i>ROLE PLAYING</i>	72
A. Langkah-langkah Teknik <i>Role Playing</i> bagi Anak Usia Dini yang Kurang Dorongan Bersosialisasi di masa Pandemi	76
B. Hasil dari Implementasi Teknik <i>Role Playing</i>	86
BAB V PENUTUP	108
A. Kesimpulan	108
B. Saran-saran	111
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi dan Hasil Kuesioner Permasalahan Responden	69
Tabel 4.1 Perencanaan Pertemuan.....	72
Tabel 4.2 Aktivitas Konseling	75
Tabel 4.3 Indikator Pencapaian Responden MAF	89
Tabel 4.4 Indikator Pencapaian Responden KS	91
Tabel 4.5 Indikator Pencapaian Responden Ksa	94
Tabel 4.6 Indikator Pencapaian Responden MF.....	97
Tabel 4.7 Indikator Pencapaian Responden MAP	100
Tabel 4.8 Indikator Pencapaian Responden SM.....	103
Tabel 4.9 Hasil Penerapan Dari Metode <i>Role Playing</i> Melalui Permainan (<i>Game</i>)	106

