

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zaenal. 2009. *Cermat Berbahasa Indonesia*. Jakarta : CV Akademika Pressindo.
- Aris, Shoimin. 2014. *68 model pembelajaran inovatif dalam kurikulum 2013*, Yogyakarta : AR-RUZZ MEDIA.
- Darwyansyah. 2017. *Metode Penelitian Kuanlitatif dan Kuantitatif*. Cirendeu Ciputat, : HAJA Mandi.
- Engkoswara. 2012. *Administrasi Pendidikan*. Bandung: ALFABETA, CV..
- Fahrohman, Oman. “Implementasi Bahasa Indonesia di SD/MI,” <http://jurnal.uinbanten.ac.id/index.php/primary/article/view/412/360>.
- Hamalik, Omer. 2013. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Hanifah Nur Pratiwi, *Peningkatan hasil belajar melalui metode role playing dalam pembelajaran IPS. jurnal penelitian pendidikan guru sekolah dasar 1(2), 1-10,2013.* Jurnal mahasiswa.unesa.ac.id. Diakses pada laman <http://scholar.google>.
- Huda, M. chusnul. *Penggunaan metode role playing dalam peningkatan kemampuan berbicara dan membaca mata pelajaran Bahasa Indonesia pada siswa kelas V , MI Nurul Hidayah tahun pelajaran 2014/2015*”. Diakses pada laman <http://google.scholar>.
- Joko, Widaghdho, 1997. *Bahasa indonesia pengantar kemahiran di penguruan tinggi*, Jakarta:PT Raja Grafindo persada.
- Juhji. 2007. *Profesi Pendidik dan tenaga kependidikan*, (pusat penelitian dan penerbitan (Puslitpen) lembaga penelitian dan pengabdian kepada masyarakat (LP2M) Institut Agama Islam Sultan Maulana Hasanuddin Banten Tahun.
- Juhji. 2018. *Pembelajaran Ipa*. Serang : CV Media Madani.
- Lexy J. Moleong. 2004. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Remaja Rosdakarya

- Madyawati, Lilis. 2017. *Strategi Pengembangan Bahasa Pada Anak*. Jakarta: KENCANA.
- Mu'awwanah, Uyu. 2018. *Pembelajaran Bahasa Indonesia SD/MI*. Serang : Media Madani.
- Mu'awwanah, Uyu. 2015. *Bahasa Indonesia*. Depok : CV. Media Damar Madani..
- Mulyono. 2012. *Strategi Pembelajaran Menuju Efektifitas Pembelajaran di abad global*. Malang : UIN Maliki Press.
- Mustari, Mohamad, 2014. *Manajemen Pendidikan*, Jakarta : PTRAJAGRAFINDO PERSADA.
- Pengertian, Aspek, Tujuan, Langkah, Kelebihan Dan Kekurangan Metode Pembelajaran Bermain Peran (Role Playing). (mei 4, 2019).
- Rusman. 2016. *Model-Model pembelajaran mengembangkan profesionalisme guru*. Jakarta : PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2015. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Sanjaya, Wina. 2016. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Prenada media Gruoop.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Berbicara Sebagai Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Percetakan Angkasa.
- Tarigan, Henry Guntur. 2014. *Menyimak Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*, Bandung : Percetakan Angkasa.
- Tarigan, Henry Guntur. 2006. *Menyimak Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: ANGKASA.
- Trianto. 2013. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta : PT Bumi Aksara. *Undang-Undang tentang Guru dan Dosen pasal 8 tahun 2005*.

Widi, Restu kartiko. 2010. *Asas metodologi Penelitian*, Yogyakarta : Graha ilmu.

Yurefi, Dewi. *Peningkatan Hasil Belajar Menggunakan Metode Bermain Peran Di Kelas V Sekolah Dasar*. Artikel penelitian, padang:Fakultas ilmu pendidikan universirtas negeri padang. Diakses pada laman:<http://google.scholar>.

Zarkasyi, Wahyudin. 2017. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung : PT Refika Aditama.