

DAFTAR PUSTAKA

- Achroni, Keen. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak melalui Permainan Tradisional*. Jogjakarta: Javalitera.
- Agustinova, Danu Eko. 2015. *Memahami metode penelitian kualitatif*. Yogyakarta: CALPULIS.
- Anggraini, C. C. D., & Untari, M. F. A. 2014. "Keefektifan Model Permainan Boy-Boyan terhadap Hasil Belajar Tema "Diriku" Siswa Kelas I SD". Vol. 1, No. 1.
- Anggraini, G., & Heni, P. 2020. "Peranan Permainan Tradisional Engklek dalam Mengembangkan Kemampuan Matematika di Sekolah Dasar". Vol.6, No. 1.
- Ali, Mufti, Hendri F Isnaeni, Tim Disbudpar Kota Cilegon. 2016. *Sejarah Cilegon*. Kota Cilegon: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.
- Arifin, Zainal. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Asih, K. P. 2015. "Pembelajaran Lari Cepat melalui Permainan Bentengan untuk Meningkatkan Partisipasi dalam Pembelajaran Penjasorkes pada Siswa Kelas III SD Negeri 2 Randublatung Kabupaten Blora 2013/2014". Vol. 4, No. 1.
- Decaprio, R. 2013. *Aplikasi Pembelajaran Motorik di Sekolah*. Yogyakarta: Diva Press
- Desmita. 2019. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Engkos. 2020. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bilangan Melalui Media Permainan Tradisional Congklak di Kelas 1 SDN DR Satiman Subang". Vol 3, No. 2.
- Hakim, Arif Rahman. 2017. "Efektivitas Permainan Tradisional Gobag Sodor untuk Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*. Vol.1 No.1
- Haris, Irfan. "Kearifan Lokal Permainan Tradisional Cublak-Cublak Suweng Sebagai Media Untuk Mengembangkan Kemampuan Sosial Dan Moral Anak Usia Dini". *Jurnal AUDI*. Vol. 1. No. 1.
- Hidayati, Z. 2010. *Anak Saya Tidak Nakal, Kok*. Yogyakarta: Penerbit B First.

- Irham, Muhamad dan Novan Ardy Wiyani. 2017. *Psikologi Pendidikan : Teori dan Aplikasi dalam Proses Pembelajaran*. Yogyakarta, Ar-Ruzz Media.
- Jaelani, A. 2011. "Pembelajaran pengukuran waktu dengan permainan tradisional gasing di sekolah dasar". Vol. 20, No. 2.
- Makmun, Muhammad Ngali Zainal. 2014. "Pengembangan Pembelajaran IPA (Sains) dan IPS di Madrasah Ibtidaiyah (Berbasis Integrasi Interkoneksi)". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Vol 1 No 1.
- Nataliya, P. 2015. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congklak Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Siswa Sekolah Dasar". Vol. 03, No. 16.
- Okwita, Afrinel dan Siska Permata Sari. 2019. "Eksistensi Permainan Tradisional Egrang Pada Masyarakat Monggak Kecamatan Galang Kota Batam", *Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*. Vol 4. No 1.
- Permana, Dhias Fajar Widya dan Fajar Awang Irawan. 2019. "Persepsi Mahasiswa Ilmu Keolahragaan terhadap Permainan Tradisional dalam Menjaga Warisan Budaya Indonesia". *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*. Vol. 9, No. 2.
- Prasetyo, Pajar Anugrah dan Gilang Kripsiyadi Praramdhana. 2020. "Gobak Sodor Dan Benteng Sebagai Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Penjasorkes Berbasis Karakter Pada Sekolah Dasar". *Jurnal penelitian pendidikan*. Vol. 7, No.1
- Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi pembelajaran (berorientasi standar proses pendidikan)*. Jakarta: Kencana.
- Santrock, J.W. 2003. *Adolescence, Edisi Keenam*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Sinaga, Roselli, dkk. 2020. "Pengaruh Permainan Tradisional Kelereng Terhadap Perkembangan Sosial Anak Kelompok B di TK Puteri Sion Medan". *Jurnal Usia Dini*. Vol. 6, No.1.
- Siregar, Eveline dan Hartanti Nara. 2002. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Yudistira
- Slavin, R. 2009. *Psikologi Pendidikan: Teori dan Praktik Edisi Kesembilan Jilid I*. Jakarta: Penerbit Indeks.

- Sudrajat, T. Wulandari dan A.T Wijayanti. 2015. “Muatan Nilai-Nilai Karakter Melalui Permainan Tradisional Di PAUD Among Siwi, Panggunharjo, Sewon, Bantul”. *jlPSINDO*. vol. 2.
- Sufda, Empi Supriyadi dan Ahdi Zukhruf Amri. 2014. *Bubur Cilegon*. Cilegon: Wonkkite @j@h Foundation.
- Sugihartono, dkk. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pres.
- Sugiyono. 2015. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta.
- Trianingsih, Rima. 2016. *Pengantar Praktik Mendidik Anak Usia Sekolah Dasar*. Al-Ibtida. vol. 3 No.2.
- Widyastuti, L. R., Malik, R. R., & Razak, A. 2020. “Efektivitas Permainan Tradisional Engklek dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika”. Vol.9, No.1.
- Peraturan Menteri No. 37 tahun 2018 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah, diakses melalui jdih.kemendikbud.go.id. Bantenprov.go.id, januari 2021, diakses melalui <https://www.bantenprov.go.id/profil-provinsi/kebudayaan>
- Situs web status internet, Januari 2021, diakses melalui <https://www.internetworldstats.com/stats.htm>
- Website profil Cilegon, maret 2021, diakses melalui https://kk.sttbandung.ac.id/id1/3042-2940/Cilegon_14151_kk-sttbandung.html
- Website profil cilegon, maret 2021, diakses melalui Cilegon.go.id