

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul *Teknik Modeling Untuk Mengurangi Prilaku Salah Suai Pecandu Game Online* sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dan diajukan pada jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri (UIN) “Sultan Maulana Hasanuddin” Banten, ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil pembuatan plagiarisme atau mencontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan yang saya terima atau sanksi akademik lain sesuatu dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 08 Oktober 2021

Penulis

Mega Triyana
NIM: 153400491

ABSTRAK

Nama: **Mega Triyana**, NIM: **153400491**, Judul Skripsi: **Teknik Modeling Untuk Mengurangi Prilaku Salah Suai Pecandu *Game Online* (Studi di Kampung Pakem, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten)**. Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Saat ini, anak berada pada era teknologi digital. Akses teknologi diperoleh dengan sangat mudah. Anak-anak senang bermain *game online* dengan perangkat teknologi *smartphone* ataupun bermain di warung internet. Kecenderungan anak dalam bermain ini dapat mengakibatkan anak kecanduan *game online*. Jika kecanduan *game online* ini semakin tinggi maka keaktifan anak dalam proses belajar akan semakin menurun dan anak akan sulit berkonsentrasi.

Dari uraian permasalahan, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1) Bagaimana kondisi anak pecandu *game online*? 2) Bagaimana penerapan teknik modeling untuk mengurangi prilaku salah suai pecandu *game online*? 3) Bagaimana hasil penerapan teknik modeling untuk mengurangi prilaku salah suai pecandu *game online*?

Penelitian ini bertujuan: 1) Untuk mengetahui bagaimana kondisi anak pecandu *game online*, 2) Untuk mengetahui bagaimana penerapan teknik modeling untuk mengurangi prilaku salah suai pecandu *game online*, 3) Untuk mengetahui hasil penerapan teknik modeling untuk mengurangi prilaku salah suai pecandu *game online*.

Penelitian ini dilakukan di Kampung Pakem, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten dengan objek penelitian lima orang yang berinisial AF, RO, EA, MR, dan AN. Dalam hal ini peneliti berperan langsung sebagai konselor dan di bantu dengan seorang *live model* berinisial AS untuk dijadikan contoh bagi temannya yang kecanduan *game online*. Peneliti menggunakan metode kualitatif dengan menggunakan konseling tindakan (*action research*) melalui teknik modelling. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi (pengamatan) dan wawancara.

Berdasarkan hasil penelitian, bahwa kondisi anak masa akhir yang kecanduan *game online* sangat memprihatinkan. Kecanduan *game online* ini dapat dikategorikan kedalam dua faktor yaitu faktor internal dan eksternal. Faktor internal anak menjadi egois, boros, tidak disiplin. Faktor eksternal yaitu akibat lingkungan tidak terkontrol anak menjadi sering berbohong, mudah marah, dan berkata kasar. Sehingga, peneliti melakukan tindakan terhadap anak untuk mengurangi bermain *game online* menggunakan teknik modeling dengan *type live model*. Setelah dilakukan proses konseling responden mengalami perubahan dari sebelumnya. Perubahan tersebut dapat dilihat dari diri konseli yang sudah bisa mengurangi waktu bermain *game online* dan mampu mengendalikan self control. Perubahan konseli juga terlihat dari faktor internal yaitu anak menjadi lebih hemat, disiplin, tidak egois kemudian dari faktor internal yaitu anak menjadi lebih sopan, lebih terbuka dan jujur kepada orang tua. Maka dapat di simpulkan tingkat kecanduan *game online* yang dihadapi anak termasuk dalam kondisi tinggi sebelum diberikannya intervensi dan setelah dilakukan proses konseling mereka mampu merubah prilaku maladaptif menjadi lebih adaptif.

Kata Kunci: Teknik Modelling, Anak Masa Akhir, *Live Model*, *Game Online*.

ABSTRACT

Name: **Mega Triyana**, NIM: **153400491**, Thesis Title: **Modeling Techniques to Reduce Misbehavior of Online Game Addicts** (Study at Village Pakem, Districts Petir, Serang-Banten). Islamic Counseling Guidance Department, Da'wah Faculty, Islamic State University Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Today children are in the age of digital technology. Where access to technology is obtained very easily. Children like to online games on the smartphone technology or to play in internet cafes. The inclination toward play can lead to a child's becoming addicted to games. As gaming addiction increases, children are active in the learning process less and children are difficult to concentrate.

From the description of the problem, the formulation of the in this study is: 1) How is the condition of children addicted to online games? 2) how to apply modeling techniques to reduce misbehavior of online game addicts? 3) what are the results of applying modeling techniques to reduce the misbehavior of online game addicts?

The purposes of this research are: 1) how the condition of children who are addicted to online games, 2) to find out how the application of modeling to reduce misbehavior of online game addicts 3) to find out the results of the application of modeling techniques to reduce the inappropriate behavior of online game addicts.

This research was conducted in the village of pakem, Districts Petir, Serang-Banten with the object of research five people with the initials AF, RO, EA, MR and AN. In this case, the researcher works directly as a counselor and is assisted by a live model with the initials AS to serve as an example for his friend who are addicted to online games. The researcher uses qualitative methods by using action counseling through modeling techniques. The data collection techniques used were observation and interviews.

Based on the results of the study, the condition of children who are addicted to playing online games is very concerning. Online game addiction can be categorized into two factors, namely internal and external factors. Internal factors of children become selfish, wasteful, undisciplined. External factors, namely due to an uncontrolled environment, children often lie, get angry easily, and speak harshly. Thus, researchers took action on children to reduce playing online games using modeling techniques with live models and symbolic models. After the counseling process, the respondents experienced a change from before. These changes can be seen from the counselee who has been able to reduce time playing online games and is able to self-control. Changes in counseling are also seen from internal factors, namely children become more efficient, disciplined, not selfish, then from external factors, namely children become more polite, more open and honest with parents. So it can be concluded that the level of online game addiction faced by children is included in a high condition before the intervention is given and after the counseling process is carried out they are able to change maladaptive behavior to be more adaptive.

Keyword: Modeling Techniques, Late Childhood, Live Models, Online Game.



**FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI**

SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN

Jl. Jenderal Sudirman No. 30 Serang 42118 Telp.(0254) 2003323 Fax.(0254) 200022

Nomor : Nota Dinas
Lamp : Skripsi
Hal : **Ujian Skripsi**
a.n. Mega Triyana
NIM. 153400491

Kepada Yth
Bapak Dekan Fak. Dakwah
UIN “SMH” Banten
Di –
Serang

Assalamu’alaikum Wr. Wb.

Dipermaklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudari **Mega Triyana**, NIM : **153400491**, yang berjudul **Teknik Modeling Untuk Mengurangi Prilaku Salah Suai Pecandu Game Online (Studi di Kampung Pakem, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten)**. memenuhi syarat untuk melengkapi ujian munaqasyah pada Fakultas Dakwah Jurusan Bimbingan Konseling Islam UIN “Sultan Maulana Hasanuddin” Banten. Maka kami ajukan skripsi ini dengan harapan dapat segera dimunaqasyahkan.

Demikian, atas perhatian Bapak kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu’alaikum Wr. Wb.

Serang, 08 Oktober 2021

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dr. Masykur Wahid.S.Ag., M.Hum.
NIP. 19760617 20050 11003

Hj. Rina Darojatun. S.Sos, M.I.Kom.
NIP. 19790601 20051 2008

PERSETUJUAN
TEKNIK MODELING UNTUK MENGURANGI
PRILAKU SALAH SUAI PECANDU *GAME ONLINE*
(Studi di Kp.Pakem Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten).

Oleh :

MEGA TRIYANA

NIM : 153400491

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. Masykur Wahid. S. Ag, M. Hum
NIP. 19760617 20050 11003



Hj. Rina Darajatun. S.Sos, M.I.Kom
NIP. 19790601 20051 2008

Mengetahui,

Dekan

Ketua

Fakultas Dakwah

Jurusan Bimbingan Konseling Islam

Dr. H. Endad Musaddad, M.A
NIP. 19720626 199803 1 002

A.M. Fahrurrozi, S.Psi, M.A
NIP: 19750604 200604 1 001

PENGESAHAN

Skripsi a.n. **Mega Triyana** NIM : 153400491 yang berjudul : **Teknik Modeling Untuk Mengurangi Prilaku Salah Suai Pecandu Game Online (Studi di Kampung Pakem Masjid, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten)**. Telah diujikan dalam sidang Munaqasyah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten pada tanggal 21 Oktober 2021, skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dalam Program Strata Satu (S1) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 21 Oktober 2021

Sidang Munaqosah

Ketua Merangkap Anggota

Sekretaris Merangkap Anggota

Hj. Azizah Alawiyvah, B.Ed.,M.A.

NIP. 19771215 201101 2 004

Penguji I

Nur Asia T.,M.Si.

NIP. 19920316 201903 2 017

Penguji II

Anggota

Hilda Rosida, S.S.,M.Pd.

NIP. 19831121 201101 2 011

Pembimbing I

Imalatul Khairat, M.Pd.

NIP. 19900420 201903 2 018

Pembimbing II



Dr. Masykur Wahid.S.Ag.,M.Hum.

NIP. 19760617 20050 11003



Hj. Rina Darajatun.S.Sos,M.I.Kom.

NIP. 19790601 20051 2008

MOTTO

فَمَنْ يَّعْمَلْ مِثْقَالَ ذَرَّةٍ خَيْرًا يَرَهُ

*“Barang siapa mengerjakan kebaikan sekeci lapapun,
niscaya dia akan melihat balasannya.” (Q.S Al-Zalzalah:7)*

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa mengiringi perjuanganku dalam menyelesaikan skripsi ini. Seiring rasa syukur kepada Allah SWT skripsi ini ku persembahkan untuk kedua orang tuaku tercinta H. Uking Supardi (bapak) dan Hj. Ikoh (ibu) yang selalu memberikan dukungan serta doa di setiap langkahku. Tak lupa pula ku ucapkan terimakasih kepada kedua kakak ku Desi Indriyani dan Yuli Rahmawati yang selalu memberikan motivasi di setiap harinya. Dan teruntuk keponakan ku tersayang Zahwan Sabiq dan Muhammad Thoriq Al-Fatih terimakasih sudah menjadi penyemangat di setiap hariku. Terimakasih atas segalanya yang kalian berikan.

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Mega Triyana, lahir di Serang 04 Juli 1997. Merupakan anak ketiga dari 3 bersaudara, yang beralamat di Kampung Pakem, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten.

Pendidikan formal yang ditempuh penulis adalah SD Negeri 02 Petir Lulus Tahun 2009, SMP Negeri 01 Petir Lulus Tahun 2012, SMK Karya Fajar Lulus Tahun 2015 dan melanjutkan pendidikannya di Jurusan Bimbingan Konseling Islam pada tahun 2015 yang bernaung di Fakultas Dakwah Universitas Negeri Islam Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada Rasulullah SAW, keluarga, para sahabat, dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Dengan pertolongan Allah SWT dan usaha yang sungguh-sungguh penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Teknik Modeling Untuk Mengurangi Perilaku Salah Suai Pecandu Game Online*” (Studi di Kampung Pakem, Desa Petir, Kecamatan Petir, Kabupaten Serang-Banten).

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan baik dari segi penyajian, penjelasan, penyusunan, dan redaksi kalimat maupun dari segi pengetikan. Hal ini dikarenakan keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis dalam penyusunan skripsi ini. Dan skripsi ini kemungkinan tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Wawan Wahyudin, M. Pd. Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Bapak Dr. H. Endad Musaddad, M.A. sebagai Dekan Fakultas Dakwah.
3. Bapak A. M. Fahrurrozi, S. Psi, M.A selaku Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

4. Bapak Dr. Masykur Wahid, S.Ag.,M.Hum sebagai Pembimbing I dan Ibu Hj. Rina Darajatun,S.Sos,M.I.Kom sebagai Pembimbing II, yang telah memberikan nasehat, bimbingan, dan saran-saran selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, terutama yang telah mengajar dan mendidik penulis selama mengikuti perkuliahan.
6. Seluruh responden yaitu: AF, RO, EA, MR, AN dan AS sebagai Model yang telah bersedia mengikuti proses konseling yang telah disepekatikan selama proses penyusunan skripsi sampai selesai.
7. Orang tuaku tercinta, Bapak H. Uking Supardi dan Ibu Hj. Ikoh berkat kasih sayang yang tulus serta motivasi yang kuat diberikan untuk anak-anaknya agar menjadi orang yang sederhana, kuat, beretika, beragama dan berilmu.
8. Kakak dan keponakannu tercinta dan seluruh keluargaku yang sudah memberikan bantuan berupa do'a dan semangat tiada henti.
9. Untuk Dede Fuad terimakasih atas kesetiaan dan selalu menerima keluh kesahku selama ini.
10. Untuk sahabatku Mona Dwi Utami, Nurul Adhiyah, Himatul Azizah dan Adita Triakamal terimakasih sudah menjadi sahabat yang baik
11. Untuk teman-teman fangirlingku tersayang Nike Agesfi, Herlina Hasan, dan Kayla Azkal Azkia terimakasih karna selalu menghibur
12. Untuk iKON dan TREASURE terimakasih karna kalian yang selalu menjadi penyemangat.

13. Terimakasih teman-teman BKI B angkatan 2015 khususnya untuk Rizki Andrawan, Supriyanto, Dita Sari, Nia Kurniasih, Yulia Oktaviani, Nur Indah Lestari, Naroh, dan Linda Safitri.

Atas Segala bantuan serta motivasi yang telah diberikan, penulis berharap semoga Allah SWT membalasnya dengan pahala yang berlipat ganda. Penulis berharap kiranya karya tulis dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi para pembaca pada umumnya.

Serang, 08 Oktober 2021

Penulis

Mega Triyana

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
NOTA DINAS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQOSAH	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Telaah Pustaka.....	10
F. Kerangka Pemikiran	12
G. Metodologi Penelitian.....	34
H. Sistematika Penulisan	39
BAB II	KONDISI OBYEKTIF KAMPUNG PAKEM, DESA PETIR, KECAMATAN PETIR, KABUPATEN SERANG-BANTEN.
A. Gambaran Umum Kampung Pakem Desa Petir.....	40

B. Letak Geografis Desa Petir	44
C. Struktur Organisasi Pemerintahan Desa Petir.....	46
D. Kondisi Ekonomi Masyarakat Desa Petir	47
E. Kondisi Pendidikan Masyarakat Desa Petir.....	50
F. Kondisi Keagamaan Desa Petir	51

BAB III KONDISI ANAK PECANDU GAME ONLINE

A. Kondisi Lingkungan Sosial Konseli	53
B. Faktor-Faktor Akibat Kecanduan <i>Game</i> <i>Online</i>	54

BAB IV PENERAPAN TEKNIK MODELING UNTUK MENGURANGI PRILAKU SALAH SUAI PECANDU *GAME ONLINE*

A. Persiapan Pelaksanaan Konseling	67
B. Proses Penerapan Teknik Modelling	69
C. Hasil Penerapan Teknik Modelling	99

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	103
B. Saran	106

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN