

BAB

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang pengembangan video pembelajaran dengan software Camtasia studio pada materi tajwid, diperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan video pembelajaran dengan *software camtasia studio* pada materi tajwid ada 3 proses yang perlu dilalui yaitu proses penyiapan materi, proses *record*, dan proses *editing*.
2. Penerapan video pembelajaran dengan *software camtasia studio* di kelas, tenaga pengajar menyiapkan laptop, sound, dan infocus.
3. Hambatan dalam pengembangan video pembelajaran dengan *software camtasia studio* pada materi tajwid terbagi menjadi 4 bagian yaitu dilihat dari segi harga, pada saat proses perekaman, pada saat proses pengeditan, dan pada saat proses penggunaan.
4. Hasil yang dicapai dalam video pembelajaran dengan *software camtasia studio* pada materi tajwid memperoleh penilaian dari ahli media sebesar 82% "layak" dan ahli materi sebesar 88% "sangat layak"
5. Cara mengatasi hambatan dalam pengembangan video pembelajaran dengan *software camtasia studio* pada materi tajwid yaitu dengan

menggunakan versi free trial, menyiapkan materi terlebih dahulu, menambahkan intermezzo, menggunakan tempat yang jauh dari keramaian, penggunaan warna latar warna hijau stabilo, menggunakan tool *cut, split, zoom in, zoom out, copy, paste, library*. video pembelajaran dengan *software camtasia studio* yang berbentuk video tersebut bisa dibagikan melalui Bluetooth, flashdisk, CD, dan sosial media seperti telegram dan Bip.

B. Saran

Bedasarkan hasil penelitian saran yang dapat diberikan peneliti sebagai berikut:

1. video pembelajaran dengan *software camtasia studio* hendaknya digunakan sebagai salah satu alternatif pembelajaran tajwid
2. Bagi sekolah yang ingin menggunakan video pembelajaran dengan *software Camtasia studio* dalam pembelajaran di kelas harus menggunakan laptop, sound, dan proyektor infocus agar pemanfaatan media menjadi lebih baik.
3. Bagi yang akan menggunakan video pembelajaran dengan *software Camtasia studio* terlebih dahulu untuk menyiapkan materi sebelum mulai merekam, supaya pada saat perekaman berlangsung, tidak banyak kesalahan

4. Peroduk pengembangan ini sebaiknya dikembangkan lebih lanjut dengan materi-materi yang lain.