

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Rindu Rahayu, dan Deni Wardana. 2016. *Media Pemahaman Konsep KPK dan FPB bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar berdasarkan Analisis Permainan Congklak*. Jurnal: Kalimaya. (Vol.4. No.2): 11.
- Ambarwati, Dewi Siti. 2019. *Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Keterampilan Karangan Narasi*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. (Serang:Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten).
- Bangsawan, Irwan. 2019. *Direktori Permainan Tradisional Kabupaten Banyuasin-Sumatera Selatan*. (Banyuasin: Kepala Dinas Pendidikan, Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Banyuasin).
- Desmita, Desmita. 2012. *Pesikologi Perkembangan Peserta Didik*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya).
- Dimiyati, John. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. (Jakarta: Kencana).
- Duludu, Ummysalam A.T.A. 2017. *Buku Ajar Kurikulum Bahan dan Media Pembelajaran PLS*. (Yogyakarta: Deepublish).  
<https://books.google.co.id/books?id=C8dEDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Buku+Ajar+Kurikulum+Bahan+dan+Media+Pembelajaran+PLS&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiEkeTvzf7uAhXh63MBHVAdDhMQ6AEwAHoECAyQAg#v=onepage&q=Buku%20Ajar%20Kurikulum%20Bahan%20dan%20Media%20Pembelajaran%20PLS&f=false> (06 Februari 2021).
- Fachrurazi, Fachrurazi. 31 Desember 2017. *Pembelajaran Matematika Realistik di Sekolah Dasar pada Materi FPB dan KPK dengan Model Penyajian Paket Makanan*. Al Khawarizmi: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika. (Vol.1. No. 2): 113.  
<https://doi.org/10.22373/jppm.v1i2.3425> (03 Agustus 2020).
- Febriyanto, Dkk. 1 Juli 2018. *Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis Melalui Penggunaan Media Kantong Bergambar pada Materi Perkalian Bilangan di Kelas II Sekolah Dasar*. Jurnal: Cakrawala Pendas. (Vol.4. No. 2): 32.  
<https://doi.org/10.31949/jcp.v4i2.1073> (06 Februari 2021).

- Fitria, Fanisia Dewi. 2016. *Pengaruh Pendekatan Saintifik Terhadap Pemahaman Konsep FPB dan KPK pada Siswa Sekolah Dasar Negeri Kelas IV di Kelurahan Kebun Bawang Jakarta Utara*. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. (Jakarta: Universitas Negeri Jakarta).
- Futihat, Siti. 2020. *Pengembangan Media Puzzle huruf untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa dalam Membaca Permulaan*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. (Serang: Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten).
- Hidayat, Dkk. 2021. *Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Nomor Lari Berbasis Permainan pada Siswa Sekolah Dasar*. 1 ed. (Jawa Tengah: CV.Sarnu Untung).  
<https://books.google.co.id/books?id=z-8fEAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=pengembangan+model+pembelajaran+atletik+nomor+lari&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiSjriVurHvAhUq83MBHZNCDtoQ6AEwAHoECAYQAg#v=onepage&q=pengembangan%20model%20pembelajaran%20atletik+nomor%20lari&f=false> (06 Februari 2021).
- Hobri, Hobri, Dkk. 2018. *Senang Belajar Matematika*. 1 ed. (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan).
- Ibda, Fatimah. 2015. *Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget*. Jurnal: Intelektualita. (Vol.3. No.1): 12.
- Jalinus, Nizwardi, dan Ambiyar Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. (Jakarta: Kencana).  
<https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Media+dan+Sumber+Pembelajaran&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwi70ez00f7uAhWVdn0KHaxrAtIQ6AEwAHoECAUQAg#v=onepage&q=Media%20dan%20Sumber%20Pembelajaran&f=false> (06 Februari 2021).
- Karunia, Eva Putri, dan Mulyono Mulyono. 2016. *Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Kelas VII Berdasarkan Gaya Belajar dalam Model Knisley*. Seminar Nasional Matematika X Universitas Negeri Semarang. Fakultas MIPA. (Semarang:Universitas Negeri Semarang): 10.
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. 1 ed. (Jakarta: Kencana).

<https://books.google.co.id/books?id=-eRNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Permainan+Tradisional+dan+Perannya+dalam+Mengembangkan+Keterampilan+Sosial+Anak&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjgt6WZ2v7uAhU1muYKHyljBwEQ6AEwAHoECAEQAg#v=onepage&q=Permainan%20Tradisional%20dan%20Perannya%20dalam%20Mengembangkan%20Keterampilan%20Sosial%20Anak&f=false> (06 Februari 2021).

- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. 1 ed. (Jakarta: Kencana).
- Mahnun, Nunu. 2012. *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Jurnal: Pemikiran Islam (Vol.37. No.1): 9.
- Mamik, Mamik. 2015. *Metodologi Kualitatif*. 1 ed. (Taman Sidoarjo: Zifatama Publisher).  
[https://books.google.co.id/books?id=TP\\_ADwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=metodologi+kualitatif+mamik&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjy5-6h5LTvAhUDcCsKHXVcA08Q6AEwAHoECAAQAg#v=onepage&q=metodologi%20kualitatif%20mamik&f=false](https://books.google.co.id/books?id=TP_ADwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=metodologi+kualitatif+mamik&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjy5-6h5LTvAhUDcCsKHXVcA08Q6AEwAHoECAAQAg#v=onepage&q=metodologi%20kualitatif%20mamik&f=false) (16 Maret 2021).
- Marlinah, dan Uyu Mu'awwanah. Juni 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerita Kreatif Dapat Meningkatkan Keterampilan Menulis Anak*. Jurnal:Primary. (Vol.09. No.01): 12.
- Mulyani, Novi. 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. 1 ed. (Yogyakarta: DIVA Press).
- Nurhayati, Dkk. Maret 2016. *Pengembangan Media Permainan Congklak Matematika untuk Mengefektifkan Penyampaian Materi KPK dan FPB Kelas IV di Sekolah Dasar*. Jurnal: Dinamika Pendidikan Dasar. (Vol.8. No.1): 34-39.  
<https://doi.org/10.30595/dinamika.v8i1.940> (03 Agustus 2020).
- Permatasari, Dkk. 31 Juli 2019. *Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Inkuiri Terintegrasi Sets (Science, Environment, Technology And Society) pada Materi Sistem Reproduksi Manusia*. Jurnal: Pijar Mipa. (Vol.14. No. 2).  
<https://doi.org/10.29303/jpm.v14i2.1256> (06 Februari 2021).

- Purniati, Tia. 2012. *Matematika Dual Modes S-1 bagi Guru MI dan PAI*. 2 ed. (Jakarta Pusat: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama Republik Indonesia).
- Rachmiati, Wida. 2018. *Konsep Bilangan untuk Calon Guru SD/MI*. 3 ed. (Serang: Media Madani).
- Sari, Christina Kartika, Dkk. 30 Juni 2019. *Pemanfaatan permainan tradisional untuk media pembelajaran: Congklak bilangan sebagai inovasi pembelajaran matematika sekolah dasar*. Transformasi: Jurnal Pengabdian Masyarakat. (Vol.15. No.1) : 14–22.  
<https://doi.org/10.20414/transformasi.v15i1.915> (03 Agustus 2020).
- Sudarminta, J. 2002. *Epistemologi Dasar Pengantar Filsafat Pengetahuan*. (Yogyakarta: Kanisius).  
<https://books.google.co.id/books?id=WN3xzQEACAAJ&dq=Epistemologi+dasar+oleh+j+sudarminta&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwixKaW0f7uAhXUc30KHZ05ARgQ6AEwAHoECAEQAAQ> (06 Februari 2021).
- Sugiono, Sugiono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. (Bandung: Alfabeta).
- Sugiono, Sugiono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Bandung: Alfabeta).
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. (Jakarta: Kencana).  
[https://books.google.co.id/books?id=IeVNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Teori+Belajar+dan+Pembelajaran+di+Sekolah+Dasar&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjwweWU2\\_7uAhWPSH0KHc-CCS8Q6AEwAHoECAEQAg#v=onepage&q=Teori%20Belajar%20dan%20Pembelajaran%20di%20Sekolah%20Dasar&f=false](https://books.google.co.id/books?id=IeVNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Teori+Belajar+dan+Pembelajaran+di+Sekolah+Dasar&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjwweWU2_7uAhWPSH0KHc-CCS8Q6AEwAHoECAEQAg#v=onepage&q=Teori%20Belajar%20dan%20Pembelajaran%20di%20Sekolah%20Dasar&f=false) (06 Februari 2021).
- Susanto, Herry Agus. 2015. *Pemahaman Pemecahan Masalah Berdasarkan Gaya Kognitif*. (Yogyakarta: Deepublish).  
<https://books.google.co.id/books?id=wxyPDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Pemahaman+Pemecahan+Masalah+Berdasarkan+Gaya+Kognitif&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwi2iYSx1P7uAhVD73MBHWDiB60Q6AEwAHoECAIQAg#v=onepage&q=Pemahaman%20Pemecahan%20Masalah%20Berdasarkan%20Gaya%20Kognitif&f=false> (06 Februari 2021).

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. (Jakarta: Kencana).

<https://books.google.co.id/books?id=2uZeDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Media+dan+Teknologi+Pembelajaran&hl=en&sa=X&ved=2ahUK>

EwiqmtmW0v7uAhUP6nMBHTSJBg8Q6AEwAHoECAUQA#v=onepage&q=Media%20dan%20Teknologi%20Pembelajaran&f=false (06 Februari 2021).