

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap pengembangan evaluasi pembelajaran berbasis *quizizz* dan efektivitas pemanfaatan pada mata pelajaran PAI (studi di SMAN 1 Ciomas), maka dapat disimpulkan:

1. Pengembangan adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk menghasilkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk lama untuk menguji keefektifan produk tersebut. Pengembangan ini mengacu pada model pengembangan *ADDIE* dengan lima tahap pengembangan yaitu *Analysis, Design, Development, implementation, Dan Evaluation*. produk yang dihasilkan berupa evaluasi pembelajaran berbasis *quizizz* yang divalidasi oleh 4 ahli yaitu ahli media dengan presentase rata-rata akhir sebesar 79% (Layak), ahli materi dengan presentase rata-rata akhir sebesar 83% (Sangat Layak), ahli bahasa dengan presentase rata-rata akhir sebesar 80% (Layak), dan praktisi pembelajaran dengan presentase rata-rata akhir sebesar 90% (Sangat Layak).
2. Efektivitas adalah serangkaian proses kegiatan yang terorganisir yang dilakukan untuk mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya. Evaluasi pembelajaran berbasis *quizizz* dinyatakan efektif dalam pemanfaatannya karena tercapainya 3 indikator yang telah

dirumuskan sebelumnya yaitu dinyatakan layak berdasarkan penilaian 4 ahli dengan hasil presentase rata-rata sebesar 83% kategori (Sangat Layak). hasil belajar siswa tuntas dilihat dari hasil evaluasi yang dilakukan kepada 34 siswa kelas XI IPS 4 menunjukkan semua siswa “Tuntas” dengan rata-rata nilai yang didapatkan adalah 85. Dan respon peserta didik terhadap evaluasi pembelajaran berbasis *quizizz* mendapat presentase akhir sebesar 82% (Sangat Menarik).

B. Saran

Saran yang dapat disampaikan dari hasil penelitian pengembangan evaluasi pembelajaran berbasis *quizizz* pada mata pelajaran PAI adalah sebagai berikut:

1. Evaluasi dengan menggunakan *quizizz* menjadi alternatif yang bisa digunakan saat pembelajaran *daring* agar peserta didik tertarik dan tidak merasa bosan saat tes berlangsung.
2. Aplikasi atau *web tool quizizz* merupakan alat evaluasi yang praktis yang dapat digunakan guru karena memudahkan dalam proses pembuatan, pemeriksaan jawaban, dan pengolahan nilai.