

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Anwar, Muhammad. 2018. *Menjadi Guru Profesional*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Adi Prayogo, Budi. *"Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat" Skripsi*, Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan Jurusan Guru Sekolah Dasar UIN Semarang, 2017.
- Bahri Djamarah, Syaiful dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Bahri Djamarah, Syaiful . 2010. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif: Suatu Pendekatan Teoritis Psikologis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Catono, Randi. 2013. *Gerbang Kreativitas: Jagat Permainan Interaktif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Darmansyah. 2010. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan dengan Humor*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran (Peranannya sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Idris, Meity H. 2013. *Strategi Pembelajaran yang Menyenangkan*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Isran Rasyid Karo-Karo S, Rohani, Manfaat Media dalam Pembelajaran, *AXIOM*, Vol. VII, No. 1, (Januari-Juli, 2018), P-ISSN: 2087-8249, E-ISSN: 2580-0450.
- Hidayatullah. 2008. *Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Thariqi Press.
- Moleong, Lexy J. 2013. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya,

- Ma'mur Asmani, Jamal. 2014. *Tips Membangun Komunitas Belajar di Sekolah*. Yogyakarta: DIVA Press
- Mardia, Ainul dan Andi Ferawati Jafar, "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran *Monopoly Games Smart* Terhadap Minat Belajar Peserta Didik", *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 5, No. 1, (Maret, 2017)
- Maimunah, "Metode Penggunaan Media Pembelajaran", *Jurnal Al-Afkar*, Vol. V, No. 1, (April,2016).
- Miarso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Nata, Abuddin. 2009. *Perspektif Islam tentang Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rahaju dan Semin Rudi Hartono, "Pembelajaran Matematika Berbasis Permainan Monopoli Indonesia", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Vol. 2, No. 2, P-ISSN: 2502-7638; E-ISSN: 2502-8391.
- Smaldino, Sharon L dkk. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Sardiman. 2014. *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 1997. *Media Pengajaran Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiharto, dkk. 2001. *Teknik Sampling*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sunar Prasetyono, Dwi. 2015. *Buku Tutorial Game-Game Kecerdasan*. Yogyakarta: Diva Press.

- Supardi. 2015. *Sekolah Efektif: Konsep Dasar dan Praktiknya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Suryani, Nunuk dan Leo Agung. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Syah, Darwyan dkk. 2009. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Diadit Media.
- Sabri, Ahmad. 2010. *Strategi Belajar Mengajar & Micro Teaching*. Ciputat: PT Ciputat Press.
- Satin, Umar. "Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran", *Jurnal Tarbiyah*, Vol. 11 No. 1, (Edisi Januari-Juli, 2014).
- Taqdir Qodratillah, Meity dkk. 2011. *Kamus Bahasa Indonesia untuk Pelajar*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ulfa, Khalida dan Lia Rozalina, "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pada Materi Sistem Pencernaan di SMP", *Bioilmi*, Vol. 5, No. 1, (Juni, 2019).
- Uzer Usman, Moh. 2013. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Widiasworo, Erwin. 2015. *19 Kiat Sukses Membangkitkan Motivasi Belajar Peserta Didik*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wirdani, Dani. 2009. *Bermain Sambil Belajar*. Yogyakarta: Edukasia
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Zaini, Hisyam dkk, 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.

