

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dan diajukan pada Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah saya pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiat atau mencontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar ke sarjanaan yang saya terima ataupun sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 10 Desember 2019

Dadang Rifa'i

NIM: 153300601

ABSTRAK

Nama : Dadang Rifa'i, NIM : 153300601, Judul Skripsi : **Dampak Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja (Studi Kasus di Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Lebak Banten)**, Fakultas Dakwah, Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam, Tahun 2019.

Salah satu produk dari kemajuan teknologi adalah munculnya permainan atau *game* elektronik. Kenyataannya, *game* sekarang sering dimainkan melebihi sebatas aktivitas santai untuk banyak yang memainkannya, termasuk orang dewasa dan anak-anak muda hingga level candu. Ini adalah fenomena yang memiliki banyak pengaruh berbahaya, seperti yang telah ditunjukkan oleh studi ilmiah di seluruh dunia. Perlahan tapi pasti para remaja mulai terbiasa menghabiskan waktunya di depan *smartphone*. Jika hal ini terus berlanjut maka aktifitas interaksi sosial mereka akan mulai mengecil dan berkurang, bahkan mungkin secara tidak sadar mereka akan terisolasi dari dunia sosial dalam kehidupan nyata.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut: 1). Bagaimana fenomena *game online* di kalangan remaja Desa Wantisari? 2). Bagaimana dampak *game online* terhadap interaksi sosial remaja di Desa Wantisari? Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengetahui fenomena *game online* di kalangan remaja di Desa Wantisari. 2) Untuk mengetahui dampak *game online* terhadap interaksi sosial remaja di Desa Wantisari.

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah metode kualitatif, dengan jenis penelitian deskriptif yang dimaksudkan untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subjek penelitian misalnya perilaku manusia, persepsi, motivasi, tindakan dan lain-lain, secara holistik dan dengan cara deskripsi dalam bentuk kata-kata dan bahasa, pada suatu konteks khusus yang alamiah dan dengan memanfaatkan berbagai metode alamiah. Sedangkan teknik pengumpulan datanya dengan cara observasi, wawancara, angket dan dokumentasi.

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa *game online* digunakan oleh remaja untuk memenuhi kebutuhannya (Teori *Uses and Gratification*) yang antara lain: kebutuhan kognitif, kebutuhan afektif, kebutuhan integratif personal, kebutuhan integratif sosial teman dan kebutuhan pelepasan. Namun di sisi lain *game online* juga memiliki pengaruh terhadap perubahan struktur interaksi sosial remaja. Karena dalam teori *uses and gratification* disebutkan, saat kebutuhan secara psikologis dan sosial terpenuhi, maka akan timbul harapan tertentu dari media atau sumber lain yang membawa pada pola terapan media yang berlainan dan menimbulkan kebutuhan serta akibat-akibat lain, termasuk juga yang tidak kita inginkan.

Kata Kunci: Dampak, Game Online, Interaksi Sosial, Remaja.



**FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN**

Nomor : Nota Dinas
Lamp :
Hal : **Ujian Skripsi**
a.n. Dadang Rifa'i
NIM : 153300601

Kepada Yth
Dekan Fakultas Dakwah
UIN SMH Banten
Di -
Serang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dipermaiklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudara **Dadang Rifa'i**, NIM : **153300601**, Judul Skripsi: ***Dampak Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja (Studi Kasus di Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Lebak Banten)***, diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqosah pada Fakultas Dakwah Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Maka kami ajukan skripsi ini dengan harapan dapat segera dimunaqosahkan. Demikian, atas perhatian Bapak kami ucapkan terima kasih.
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Serang, 10 Desember 2019

Pembimbing I

Hj. Ilah Holilah, S.Ag., M.Si.
NIP. 19710106 198803 2 003

Pembimbing II

Eneng Purwanti, M.A.
NIP. 19780607 200801 2 014

DAMPAK *GAME ONLINE* TERHADAP INTERAKSI SOSIAL REMAJA
(Studi Kasus di Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Lebak Banten)

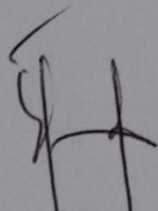
Oleh :

DADANG RIFA'I
NIM : 153300616

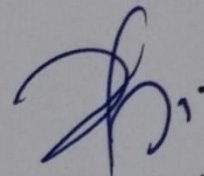
Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Hj. Ilah Holilah, S.Ag., M.Si.
NIP. 19710106 198803 2 003

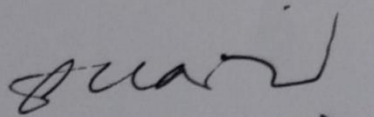


Eneng Purwanti, M.A.
NIP. 19780607 200801 2 014

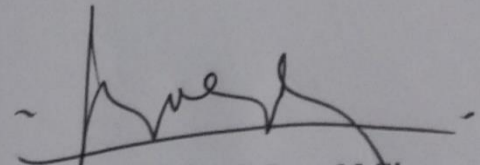
Mengetahui,

Dekan
Fakultas Dakwah,

Ketua Jurusan
Komunikasi dan Penyiaran Islam



Dr. H. Suadi Sa'ad, M.Ag.
NIP. 19631115 199403 1 002



Muhibuddin, S.Sos., M.Si.
NIP. 19700620 199903 1 004

PENGESAHAN

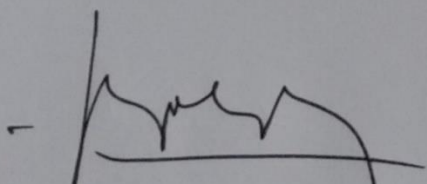
Skripsi a.n Dadang Rifa'i, NIM: 153300601, judul Skripsi: *Dampak Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja (Studi Kasus di Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Lebak-Banten)* telah diajukan dalam sidang munaqasah Universitas Islam Negeri "Sultan Maulana Hasanuddin" Banten pada tanggal 31 Desember 2019. Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Fakultas Dakwah Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 31 Desember 2019

Sidang Munaqasah,

Ketua Merangkap Anggota,

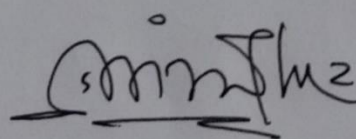
Sekretaris Merangkap Anggota,



Muhibuddin, S.Sos., M.Si.

NIP. 19700620 199903 1 004

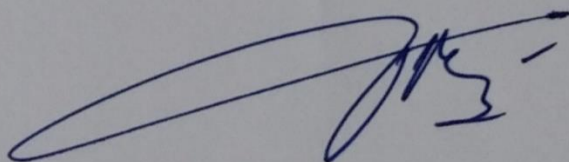
Penguji I



Azizah Alawiyah, B.Ed., M.A.

NIP. 19771215 201101 2 004

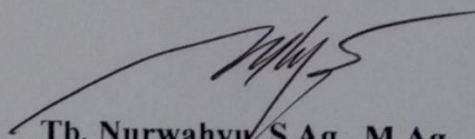
Penguji II



Dr. H. Endad Musaddad, S.Ag., M.A.

NIP. 19720626 199803 1 002

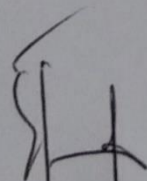
Pembimbing I



Tb. Nurwahyu, S.Ag., M.Ag.

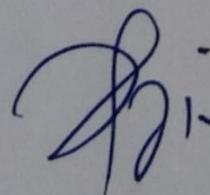
NIP. 19711026 200003 1 002

Pembimbing II



Hj. Ilah Holilah, S.Ag., M.Si.

NIP. 19710106 198803 2 003



Eneng Purwanti, M.A.

NIP. 19780607 200801 2 014

MOTTO

“Jatuh bangunnya Negara ini, sangat tergantung dari bangsa ini sendiri. Semakin pudar persatuan dan kepedulian, Indonesia hanyalah sekedar nama dan gambar seuntaian pulau”

~(Mohammad Hatta)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas segala rahmat dan juga kesempatan. Segala syukur kuucapkan kepadaMu Ya Rabb, karena sudah menghadirkan orang-orang berarti di sekeliling saya. Yang selalu memberi semangat dan do'a, untuk karya yang sederhana ini, maka saya persembahkan untuk Ayahanda dan Ibunda tercinta serta tersayang. Terima kasih atas segala dukungan kalian, baik dalam bentuk materi maupun moril. Karya ini saya persembahkan untuk kalian, sebagai wujud rasa terima kasih atas pengorbanan dan jerih payah kalian sehingga saya dapat menggapai cita-cita. Kakak-Kakakku Aang Mustaan dan Uu Sutan Fakhri, yang selalu memberi nasihat yang bermanfaat dan juga adik-adikku Ina Yulia dan Madroni, terima kasih untuk bantuan dan semangat dari kalian, semoga awal dari kesuksesan saya ini dapat membanggakan kalian.

Sahabat dan seluruh teman di kampus tercinta, tanpa kalian mungkin masa-masa kuliah saya akan menjadi biasa-biasa saja, maaf jika banyak salah dengan maaf yang tak terucap. Terima kasih untuk dukungan yang luar biasa, sampai saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Dadang Rifa'i, lahir di Lebak, 26 Desember 1997. Penulis beralamat di Kp. Kadu Jangkung 02/03, Ds. Wantisari, Kec. Leuwidamar, Kab. Lebak, Propinsi Banten. Penulis adalah anak pertama dari dua bersaudara dari pasangan Bapak Yadi Suparman dan Ibu Masriah.

Jenjang pendidikan formal yang ditempuh MIN Model Wantisari lulus tahun 2009, SMP Negeri 1 Leuwidamar lulus tahun 2012, SMAN 1 Leuwidamar lulus tahun 2015. Kemudian penulis melanjutkan ke perguruan tinggi Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten mengambil jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam pada Fakultas Dakwah.

Selama menjadi mahasiswa di perguruan tinggi tersebut, penulis pernah menjadi anggota di Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ) Komunikasi dan Penyiaran Islam pada tahun 2017, Radio komunitas sebagai penyiar Radio Dakwah Kampus 107.7 RDS FM. Pengurus juga merupakan anggota PMII Rayon Dakwah. Demikian riwayat hidup yang pernah penulis jalani selama menempuh jenjang Perguruan Tinggi Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten Fakultas Dakwah Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memperoleh gelar sarjana strata satu pada Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Shalawat beserta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat dan para pengikut ajaran Islam sampai akhir zaman.

Dengan pertolongan Allah dan usaha bersungguh-sungguh penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: **Dampak *Game Online* Terhadap Interaksi Sosial Remaja (Studi Kasus di Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Lebak Banten)**

Skripsi ini tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Fauzul Iman, MA., selaku Rektor UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Bapak Dr. H. Suadi Sa'ad, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Dekan Fakultas Dakwah, UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten yang telah memberikan persetujuan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
3. Bapak Muhibuddin, S.Sos, M.Si., selaku Ketua Jurusan dan Bapak AM. Fahrurrozi, S.Psi., M.A., selaku sekretaris Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten yang telah mendidik, memberikan arahan dan motivasi kepada penulis.
4. Ibu Hj. Ilah Holilah, S.Ag, M.Si., selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Eneng Purwanti, M.A., selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan banyak waktunya untuk memberikan arahan dan motivasi sepenuh hati kepada penulis demi kesuksesan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen serta Civitas Akadaemik Fakultas Dakwah UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten yang telah memberikan bekal ilmu dan pengetahuan kepada penulis selama berkuliah di UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
6. Kepala dan Staf Perpustakaan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten yang telah memberikan izin kepada penulis untuk menggunakan fasilitas perpustakaan selama proses penyusunan skripsi.
7. Ibu, Ayah, Kakak dan Adik penulis yang selalu memberikan do'a dan dorongan untuk dapat menyelesaikan Studi S1.

8. Sahabat-sahabat tercinta Mahasiswa KPI seperjuangan, yang tidak disebutkan satu persatunya selaku pemberi motivasi dan inspirasi kepada penulis.
9. Sahabat-sahabat tercinta Keluarga Centong, Hasan Habibi, Rifky Rifai (Boris), Faturrohman (Aman), M. Nahnu Najibullah, Jihaddussyfi, Eneng Susilawati dan Nurlela dan Abdul Aziz (Ojos). Penulis bersyukur kepada Allah SWT karena telah diberikan sahabat-sahabat seperti mereka yang selalu mencurahkan dukungan, semangat dan motivasi selalu untuk menyelesaikan Studi S1, serta mengajarkan betapa berharganya arti persahabatan bagi penulis, semoga Allah memberi kesuksesan bagi kita baik dunia maupun akhirat.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terlepas dari kekurangan, kelemahan dan masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Dari kekurangan kekeliruan dan kesalahan dalam skripsi ini penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya, karena sesungguhnya kesempurnaan itu hanya milik Allah SWT.

Akhirnya penulis berharap dengan adanya skripsi ini mudah-mudahan dapat memberikan manfaat sebagai bahan pertimbangan dan khazanah ilmu pengetahuan bagi pembaca pada umumnya.

Serang, 10 Desember 2019

Penulis

Dadang Rifa'i

NIM: 153300601

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK	ii
NOTA DINAS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQOSAH	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Tinjauan Pustaka	8
F. Metode Penelitian	13
G. Sitematika Penulisan	23
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Interaksi Sosial	24
1. Pengertian Interaksi Sosial	24
2. Aspek yang Mendasari Interaksi Sosial	26
B. Remaja	29
C. <i>Game Online</i>	31

1. Pengertian <i>Game Online</i>	31
2. Dampak Sosial <i>Game Online</i>	33
D. Teori dan <i>Uses Gratification Media</i>	35

BAB III GAMBARAN UMUM LOKASI PENELITIAN

A. Kondisi Desa Wantisari Kecamatan Leuwidamar Kabupaten Lebak-Banten	39
B. Remaja dan <i>Game Online</i> di Desa Wantisari	44

BAB IV DAMPAK *GAME ONLINE* TERHADAP INTERAKSI SOSIAL REMAJA DI DESA WANTISARI

A. Fenomena <i>Game Online</i> pada Remaja di Desa Wantisari	50
B. Fungsi <i>Game Online</i> Sebagai Pemuas Kebutuhan Remaja (Teori <i>Uses and Gratification</i>).....	63
C. Dampak <i>Game Online</i> Terhadap Interaksi Sosial Remaja di Desa Wantisari	67
1. Analisis Regresi Linear Sederhana	68
2. Dampak <i>Game Online</i> terhadap Interaksi Sosial Remaja	72

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	79
B. Saran.....	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

