

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ali Mohammad & Asrori Muhammad. (2014). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asih Widi Wisudawati dan Sulistyowati, Eka. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Dias Hendyanto Dwiputra. (2016). *Pengembangan Monopoli Pembelajaran IPA Penggolongan Hewan untuk Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar*. (Jurnal Jurusan Kurikulum Dan Teknologi Pendidikan).
- Djumhana, Nana. (2012). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Erfayliana, Yudesta. (2016). *Aktivitas Bermain dan Perkembangan Jasmani Anak*. (Bandar Lampung: Terampil Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar UIN Raden Intan Lampung. Vol.3.H.147.

- Hidayatullah, Dkk. (2014). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Lembaga Penjaminan Mutu Institute Agama Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
- Ismail, Andang. (2006). *Education Game (Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif)*. Yogyakarta: Pilar Media
- Mulyasa, E. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyono, (2012). *Strategi Pembelajaran*. Uin Malang: Maliki Press.
- Mutmainah Siti, Miftah Arif. (2015). *Pengembangan Media Permainan Monopoli dalam Pembelajaran Seni Budaya dan Keterampilan Kelas VI SD SDN Tanamera I*. Surabaya: Jurnal Pendidikan Seni Rupa Universitas Negeri Surabaya. Vol.3. H.49
- Nasution, (1992). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Pertiwi, Eris Rizky. *Kelebihan dan Kekurangan Media Monopoli*. 13 Juli 2018 [Http//PgSD4C. Wordpress. Com](http://PgSD4C.wordpress.com).
- Putra, Nusa. (2011). *Research & Development*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief dan Haryono, Anung. (2014). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Samatowo, Usman. (2010). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Permata Puri Media.
- Sudaryono, (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten.
- Sudijono, Anas. (2005). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindi Persada.
- Sudjana, Nana dan Rivai Ahmad. (1997). *Media Pengajaran Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono, (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research And Develoment)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suprihatiningrum, Jamil. (2013). *Strategi Pembelajaran (Teori & Aplikasi)*. Jakarta: Ar-Ruzz Media.
- Surya, Yohanes. (2002). *IPA Dibuat Asyik Kelas 4 SD*. Jakarta: PT. Armandelta Selaras.
- S.Sadiman, Arief. (2012). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*. Depok: Rajawali Pers.

- Trianto, (2010). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bagi Pengembangan Profesi Pendidikan dan Tenaga Kependidikan*. Jakarta: Kencana.
- Trianto, (2013). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyono, Budi dan Nurachmandani, Setya. (2008). *Ilmu Pengetahuan Alam 4 (Untuk SD/MI Kelas IV)*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Zuhri Firdaus. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Ipa Materi System Pencernaan Makanan Untuk Siswa Kelas Viii di SMP Negeri 4 Malang*. (Jurnal Jurusan Biologi Fmipa. No. 5).