

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan dan diajukan pada Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sultan Mulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah saya pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa sebagian atau menyontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan yang saya terima ataupun sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 22 April 2019

I'IL ILMIYATI

152400860

ABSTRAK

Nama : I'nil Ilmiyati. NIM: 152400860. 2019. Pengaruh Penerapan Metode Permainan Komunikata Terhadap Keterampilan Menyimak Pantun (Pre Eksperimen di Kelas IV SDN Belumbang Kecamatan Ciwandan Kota Cilegon)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah penggunaan Metode permainan komunikata efektif dalam meningkatkan hasil belajar Bahasa Indonesia pada pokok bahasan pantun. Penelitian ini dilakukan dikelas IV SD Negeri Belumbang Kecamatan Ciwandan Kota Cilegon. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan tes.

Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah pre eksperimen dengan desain penelitian *One- Group Pretest-Posttest*. Populasi yang digunakan seluruh siswa kelas IV Semester genap tahun ajaran 2018/2019 dengan jumlah 30 siswa. Sampel yang diambil adalah kelas IV. Tahap uji instrumen yang dilakukan adalah dengan menggunakan uji validitas, reliabilitas dan tingkat kesukaran. Teknik analisis data yang digunakan adalah menentukan rata-rata, menghitung simpangan baku, uji normalitas, uji homogenitas dan uji-t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil belajar yang diajarkan dengan menggunakan metode permainan komunikata memperoleh nilai rata-rata posttest 86,4 sedangkan hasil pretest memperoleh rata-rata 48,4 hal ini membuktikan bahwa Hasil postets pembelajaran Bahasa Indonesia pada materi pantun Kelas IV yang diajarkan dengan menggunakan metode komunikata lebih tinggi dibanding dengan Hasil pretest ($t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $15,196 > 1,67$). Kesimpulan penelitian ini adalah metode permainan komunikata efektif dalam meningkatkan hasil belajar keterampilan pada bahasan materi pantun.

Kata kunci: Metode komunikata, keterampilan menyimak, materi pantun.

Nomor :- Kepada Yth.
Lampiran : Skripsi Dekan Fakultas
Perihal : **Usulan Ujian Skripsi** Tarbiyah dan keguruan
Di
Serang

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Dipermaklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan menganalisis serta mengadakan korelasi seperlunya, kami berpendapat bahwa skripsi saudari I'il Ilmiyati, Nim: 152400860 yang berjudul Pengaruh Penerapan Metode Permainan Komunikata Terhadap Keterampilan Menyimak Pantun (Pre Eksperimen Terhadap Siswa Kelas IV SD Negeri Belumbang di Kecamatan Ciwandan Kota Cilegon), telah dapat diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqosah Pada Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Unuversitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Dengan demikian, atas segala perhatian Bapak kami ucapan terimakasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Serang, 22 april 2019

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Drs. H. Habudin, M.Pd.

NIP. 196302011994031002

Uyu Mu'awwanah, S.Pd., M.Pd.

NIP. 197906132006042002

PENGARUH PENERAPAN METODE PERMAINAN KOMUNIKATA
TERHADAP KETERAMPILAN MENYIMAK PANTUN

(Pre Eksperimen Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Belumbang di Kecamatan
Ciwandan Kota Cilegon)

Oleh:

I'IL ILMIYATI

NIM: 152400860

Menyetujui:

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Drs. H. Habudin, M.Pd.
NIP. 196302011994031002

Uyu Mu'awwanah, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197906132006042002

Mengetahui:

Dekan
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan

Ketua Jurusan
Pendidikan Guru Madrasah
Ibtidaiyah

Dr. H. Subhan, M.Ed
NIP. 196809102000031001

Khaeroni, S.,Si, M.Si
NIP: 198303182006041003

PERSEMBAHAN

Aku persembahkan semua ini, untuk kedua orangtuaku **Bapak M. Anwar & Ibu fatimah**) yang sudah mendidik dengan tulus dan ikhlas mengajariku serta membimbingku dengan penuh kesabaran, perjuanganku ini tidak seberapa dibanding perjuangan kedua orangtuaku untuk memberikan pendidikan terbaik hingga saat ini, tak sedikit materi yang mereka keluarkan, inilah salah satu semangat serta motivasi untuk saya menyelesaikan skripsiku, dan karya tulis ini saya persembahkan untuk keluarga besarku, Abdul Aziz, Maftuhah, Nurhayati, Zubaidah, Mabsutoh, Toyibah, Entokiyah Ridho Udin, Miftahudin, yang telah memberikan semangat, dan selalu memberikan doa terbaik untuk adiknya.

Motto

يرفع الله الذين عاصوا منكم والذين أتوا العلم درجات والله بما تعلمون خبير

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat

(Q.S. Al-Mujadalah: 11)

RIWAYAT HIDUP



Penulis dilahirkan di Cilegon, pada tanggal 29 April 1997. Tepatnya di Kampung Belumbang, RT/RW. 05/02. Kelurahan Tegal Ratu, Kecamatan Ciwandan. Orang tua penulis Bapak Muhamad Anwar dan Ibu Fatimah memberi nama penulis “I'il Ilmiyati”.

Pendidikan formal yang ditempuh penulis adalah sebagai berikut: TK/TPA Yayasan Al-Itmam Lulus tahun 2003, SD Negeri Belumbang Lulus tahun 2009, MTS Al-Itmam tahun 2012, SMA Negeri 5 Cilegon Lulus tahun 2015, dan pada tahun 2015 masuk perguruan tinggi IAIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten, pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.

KATA PENGANTAR

Bismillaahirahmaanirrahiim.

Segala puji hanya bagi allah SWT, yang telah memberikan taufik, hidayah, serta inayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada Rasulullah SAW, Keluarga, para sahabat serta para pengikutnya yang setia sehingga akhir zaman.

Skripsi ini kemungkinan besar tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karenanya penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya, terutama kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Fuzul Imam, M.A., Rektor UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Bapak Dr. H. Subhan, M.Ed., Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sultan Mulana Hasanuddin Banten.
3. Bapak Khaeroni, S.Si, M.Si., Ketua Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
4. Bapak Drs. H. Habudin, M.Pd. Sebagai Pembimbing I dan Ibu Uyu Mu’awwanah, S.Pd., M.Pd. Sebagai Pembimbing II, Yang telah memberikan bimbingan dan saran-saran kepada penulis selama ini.
5. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten, terutama yang telah mengajar dan mendidik penulis selama kuliah di UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
6. Kepala sekolah dan guru (MI Al-Husna dan SDN Belumbang) yang telah mengijinkan penulis untuk penelitian, dan memberikan penulis inspirasi dan motivasi.
7. Kedua orang tuaku yang telah memberikan da'a dan motivasi tiada henti
8. Kakak-kakak kandungku Abdul Aziz, Maftuhah, Nurhayati, Jubaedah, Mabsutoh, Toyibah, Entokiyah, Ridho Udin, Miftahudin, yang telah memberikan doa serta motivasinya.

9. A. Suhemi S.T yang telah membantu dalam membiayai kuliah hingga akhir.
10. Bapak Sobri S.Pd yang sudah memberikan saran dan semangatnya.
11. Sahabat-sahabatku: Ita Yuliana, Lily Herawati, Sarah Mutmainah, Nadrotul Muhibah, Ayu Tusaroh, Putri Naela, Almh, Arini Ulfahidayah, Serta yang lainnya yang menjadi teman seperjuangan.
12. Teman-teman yang sudah membantu kelancaran peneliti menyelesaikan skripsi: Nadia Nofalia, Mega Marisa, Nida Kamila, Junengsih, Noviati Solihah, Iis Delis.
13. Kepala sekolah dan dewan guru PPLK MIN Sacil, teman-teman PPLK dan KKN yang sudah memberikan motivasi dan semangat.
14. Keluarga besar Kelas PGMI C yang telah memberikan semangat.
15. Semua pihak yang telah membantu penelitian hingga selesaiya skripsi ini.

Atas segala bantuan yang telah diberikan, penulis berharap semoga Allah SWT. Membalasnya dengan pahala yang berlimpah. Aamiin.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari segi isi maupun metodologi penelisannya. Untuk itu, kritik dan saran dari membaca sangat penulis harapkan guna perbaikan selanjutnya.

Akhirnya hanya kepada Allah penulis berharap, semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua. Aamiin.

Serang, 22 april 2019
Penulis,

I'il Ilmiyati

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN SIDANG SKRIPS	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR DIAGRAM	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Masalah	5

F. Manfaat Penelitian	6
G. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Kajian Teori	8
1. Hakikat Pembelajaran Bahasa Indonesia	9
2. Pengaruh Pembelajaran Bahasa Indonesia	9
3. Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar	10
4. Aspek-Aspek Keterampilan Berbahasa	11
1. Keterampilan Berbicara	18
2. Keterampilan Membaca	19
3. keterampilan Menulis	19
4. Keterampilan Menyimak	19
a. Pengertian Keterampilan Menyimak	19
b. Tujuan Menyimak	21
c. Tahap-Tahap Menyimak	21
d. Ragam Menyimak	23
5. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keterampilan Menyimak	23
6. Kemampuan Menyimak Sekolah Dasar	24
7. Kemampuan Menyimak Tingkat Lanjut	26
8. Keterkaitan Antar Aspek Keterampilan Berbahasa	27
a. Hubungan Berbicara Dengan Mendengar	27
b. Hubungan Mendengar Dengan Membaca	27
c. Hubungan Menulis Dengan Berbicara	27
9. Pantun	28
1. Pengertian Pantun	28
2. Ciri-Ciri Pantun	28

3. Jenis-jenis Pantun	28
a. Berdasarkan Isinya	29
b. Berdasarkan Bentuknya	30
10. Metode Permainan Bahasa	32
a. Pengertian Metode Permainan Bahasa	32
b. Faktor-Faktor Penentu Permainan Anak	35
c. Jenis-Jenis Permainan Anak	36
d. Kelebihan dan Kekurangan Metode Permainan Bahasa	37
11. Metode Komunikata/Bisik Berantai	38
1. Pengertian Metode Komunikata/Bisik Berantai	38
2. Langkah-Langkah Permainan Komunikata/Bisik Berantai	39
3. Kelebihan dan Kekurangan Permainan Komunikata/Bisik Berantai	40
4. Langkah-Langkah Permainan Komunikata/Bisik Berantai Pada Materi Pantun	41
B. Penelitian Terdahulu	42
C. Kerangka Berfikir	44
D. Pengajuan Hipotesis	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	47
A. Tempat dan Waktu Penelitian	47
B. Metode Penelitian	48
C. Populasi dan Sampel	49
D. Variabel Penelitian	50
E. Desain Penelitian	51
F. Instrumen Penelitian	51
G. Uji Instrumen Penelitian	57

a.	Validitas	57
b.	Reliabilitas	59
H.	Analisis Butir Soal	62
a.	Tingkat Kesukaran	62
b.	Daya Pembeda	64
I.	Teknik Pengumpulan Data	67
J.	Analisis Data	68
1)	Uji Normalitas	68
2)	Uji Homogenitas	68
3)	Uji Hipotesis	69
K.	Hipotesis Statistik	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		73
A.	Hasil Penelitian	73
B.	Analisis Data <i>pretest</i>	73
C.	Perbandingan Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	75
a.	Uji Normalitas	75
b.	Uji Homogenitas	83
c.	Uji Perbedaan Rata-Rata	84
D.	Pelaksanaan Perlakuan (<i>Treatment</i>).....	78
E.	Analisis Data <i>Posttest</i>	78
F.	Pembahasan hasil penelitian	86
1.	Pelaksanaan Pembelajaran Dengan Metode Permainan Komunikata	86
2.	Analisis Kemampuan Pemahaman Materi Pantun	92

BAB V PENUTUP	93
A. Simpulan	93
B. Saran-saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN-LAMPIRAN	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Aspek-Aspek Keterampilan Berbahasa	12
Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	47
Tabel 3.2 kisi-kisi penilaian metode komunikata/bisik berantai pada pembelajaran menyimak pantun	52
Tabel 3.3 Pedoman Penskoran Kemampuan Pembelajaran Pantun	54
Tabel 3.4 Instrumen Penelitian	56
Tabel 3.5 Validitas butir Soal	58
Tabel 3.6 Hasil uji validitas	59
Tabel 3.7 Interpretasi Reliabilitas	61
Tabel 3.8 hasil perhitungan reliabilitas	61
Tabel 3.9 Acuan Kriteria Tingkat Kesukaran	63
Tabel 3.10 Hasil uji tingkat kesukaran	63
Tabel 3.11 Kriteria Daya Pembeda	65
Tabel 3.12 Daya Pembeda Butir Soal Uji Coba	65
Tabel 3.13 Rekapitulasi Hasil Uji Instrumen.....	66
Tabel 4.1 Hasil <i>pretest</i> kelas IV	73
Tabel 4.2 Statistik Deskripsi Skor <i>Pretest</i> Bahasa Indonesia Materi Menyimak Pantun	75

Tabel 4.3 Hasil Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> Bahas Indonesia Materi Menyimak pantun	77
Tabel 4.4 Hasil posttest kelas IV	79
Tabel 4.5 Statistik Deskriptif Skor <i>Posttest</i> Bahasa Indonesia Materi Menyimak Pantun Siswa	80
Tabel 4.6 Hasil Uji Normalitas Data <i>Posttest</i> Bahasa Indonesia Materi Menyimak Pantun	82
Tabel 4.7 Hasil Uji Homogenitas <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Bahasa Indonesia Materi Menyimak Pantun	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Guru Membuka Pelajaran Dan Menyampaikan Tujuan Pembelajaran	87
Gambar 4.2 Guru Memberikan Informasi Tentang Materi Pantun	88
Gambar 4.3 Guru Memberikan Contoh Metode Permainan Komunikata Pada Materi Pantun	89
Gambar 4.4 Guru Membeagikan Lembar Kerja Kepada Setiap Siswa	89
Gambar 4.5 Siswa Sedang Melakukan Metode Permainan Komunikata	90
Gambar 4.6 Siswa Mengerjakan Soal <i>Posttest</i>	91

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1 Histogram dan Poligon Frekuensi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa	76
Diagram 4.2 Histogram dan Poligon Frekuensi <i>Posttest</i> Hasil Belajar Siswa	81

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. BAHAN AJAR

1.	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	100
2.	Lembar Uji Coba Soal	108
3.	Lembar Jawaban Uji Coba Soal	110

LAMPIRAN B. PENGOLAHAN DATA HASIL UJI COBA TES

1.	Data Hasil Uji Coba Tes	113
2.	Validitas Soal Tes	114
3.	Reliabilitas Soal Tes	121
4.	Tingkat Kesukaran Soal Tes	126
5.	Daya Pembeda Soal Tes	131
6.	Hasil Analisis Uji Coba Tes	138

LAMPIRAN C. DATA HASIL PENELITIAN

1.	Data Hasil <i>Pretest</i>	140
2.	Data Hasil <i>Posttest</i>	141

LAMPIRAN D. PENGOLAHAN DATA HASIL PENELITIAN

1.	Pengolahan Data <i>Pretest</i> Hasil Belajar	143
2.	Pengolahan Data <i>Posttest</i> Hasil Belajar	148

LAMPIRAN E. LAIN-LAIN

1.	Surat Keputusan (SK)
2.	Surat Izin Penelitian SDN Belumbang
3.	Surat Keterangan Penelitian SDN Belumbang
4.	Identifikasi Mahasiswa (Lembar Konsultasi)
5.	Lembar Konsultasi Skripsi Dengan Pembimbing I
6.	Lembar Konsultasi Skripsi Dengan Pembimbing II
7.	Dokumentasi