

## ABSTRAK

**Nama: Ade Rosmawati, NIM: 142400751. Judul: Pengembangan Gobag Sodor dalam Pembelajaran Penjas (R&D di Kelas IV SD Negeri Serang 13 ).**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk berupa media pembelajaran Permainan Gobag Sodor dalam ketercapaian tujuan pembelajarn Penjas materi Permainan Tradisional Gobag Sodor di kelas IV SD Negri Serang 13. Metode penelitian ini menggunakan penelitian dan pengembangan *Research and Develophment*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran Aturan Permainan Gobag Sodor dinyatakan layak dengan persentase penilaian ahli media 90% dan persentase validasi dari ahli materi 91,25 %. Hasil penelitian uji coba produk yang dilakukan kepada siswa persentase 99,9% termasuk dalam kategori sangat baik dan layak. Oleh karena itu, dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran aturan permmainan permainan gobag sodor dapat digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci: Media Pembelajaran Permainan Gobag Sodor, *Research and Develophment* . Pendidikan Jasmani.**