

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dan diajukan pada jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah saya pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiarisme atau mencontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaaan yang saya terima atau sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 16 Juli 2018

IDA MARDOTILLAH
NIM: 143400371

ABSTRAK

Nama: **Ida Mardotillah**, NIM: **143400371**, Judul Skripsi: **Teknik Aversi dalam Menangani Remaja Pecandu *Game Online* (Studi Kasus di Warnet Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang)**, Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, 2018 M/1439 H.

Fenomena kecanduan *game online* yang terjadi di masyarakat terutama kalangan remaja sangat memprihatinkan. Para remaja yang masih berstatus pelajar menghabiskan sebagian besar waktunya di warnet (warung internet) untuk bermain *game online*. Bahkan *game online* dapat membuat para remaja tersebut meninggalkan segala aktivitas serta kewajiban yang seharusnya dilakukan. Selain itu, *game online* juga dapat berdampak negatif terhadap perilaku remaja.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1). Apa penyebab remaja kecanduan *game online*?, 2). Bagaimana tingkat kecanduan *game online* pada remaja?, 3). Bagaimana teknik aversi dalam mengatasi perilaku remaja pecandu *game online* di Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang?

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1). Apa penyebab remaja kecanduan *game online*, 2). Bagaimana tingkat kecanduan *game online* pada remaja. 3). Bagaimana teknik *aversi* dalam mengatasi perilaku remaja pecandu *game online* di Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian kualitatif dengan menggunakan jenis penelitian studi kasus. Jenis penelitian ini bertujuan untuk menyelidiki proses, serta memperoleh pengertian dan pemahaman yang mendalam serta utuh dari individu, kelompok, atau situasi tertentu. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan yaitu: 1) analisis selama pengumpulan data, 2) reduksi data, 3) penyajian data, dan 4) menarik kesimpulan.

Penelitian ini menggunakan teknik aversi, melalui 4 langkah yaitu: 1) asesmen (*asesment*), 2) menentukan tujuan (*goal setting*), 3) implementasi teknik (*technique implementation*), 4) evaluasi dan pengakhiran (*evaluation and termination*). Penerapan teknik aversi menggunakan stimulus-stimulus yang tidak menyenangkan atau menakutkan untuk menghilangkan perilaku maladaptif atau bermasalah pada responden. Hasil dari penelitian ini, responden dapat memahami dampak negatif dari *game online*. Sehingga mereka mau mengurangi waktu bermain *game online* dan perlahan-lahan berhenti meninggalkan perilaku bermain *game online*.

ABSTRACT

Name: Ida Mardotillah, NIM: 143400371, Thesis Title: "**Technique Aversi In Handling Teens *Online Game* Jockey (Case studi in Warnet Sumur Pecung Village Serang)**", Department of Islamic Counseling Faculty of Da'wah, State Islamic University of Sultan Maulana Hasanuddin Banten, 2018 M / 1439 H. The phenomenon of online game addiction that occurs in the community, especially among teenagers is very alarming. Teenagers who still have student status spend most of their time in cybercafe (internet cafes) to play online games. Even online games can make teenagers leave all the activities and obligations that should be done. In addition, online games can also negatively impact adolescent behavior.

Therefore, the researchers formulate the formulation of the problem as follows: 1). What causes teens addicted to online games, 2). How is the behavior of teens online game addicts, 3). How the aversi technique in overcoming the behavior of adolescents online game addicts in the Village Sumur Pecung Serang City.

While the purpose of this study are as follows: 1). To know the cause of teens addicted to online games. 2). To find out the behavior of teens online game addicts. 3). To describe the aversi technique in overcoming the behavior of adolescents of online game addicts in Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang.

Method used in this research that is qualitative research method by using research type of case study. This type of research aims to investigate the process, as well as gain understanding and understanding of the intact and intact of a particular individual, group, or situation. Data collection techniques used in this study, namely observation, interviews, and documentation. Data analysis techniques used are: 1) analysis during data collection, 2) data reduction, 3) data presentation, and 4) draw conclusions.

This research uses aversi technique, through 4 steps: 1) assessment, 2) goal setting, 3) technique implementation, 4) evaluation and termination. Application of aversion techniques using unpleasant or frightening stimuli to eliminate maladaptive or problematic behavior on the respondents. The results of this study, respondents can understand the negative impact of online games. So they want to reduce the time playing online games and slowly stop playing online game behavior.

FAKULTAS DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN

Nomor : Nota Dinas Kepada Yth.
Lampiran : Skripsi **Dekan Fakultas Dakwah**
Hal : Pengajuan Ujian Munaqasyah **UIN SMH Banten**
a.n **Ida Mardotillah** Di
NIM: **143400371** Serang

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dipermaklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan menganalisa serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudara **Ida Mardotillah**, NIM: **143400371**, yang berjudul **Teknik Aversi dalam Mengatasi Remaja Pecandu *Game Online* (Studi Kasus di Warnet Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang)**, Diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqasyah pada Fakultas Dakwah, Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Demikian atas segala perhatian Bapak kami ucapkan terima kasih

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Serang, 16 Juli 2018

Pembimbing I

Pembimbing II

Ahmad Fadil, Lc., M.Hum
NIP. 19760704 200003 1 002

Iwan Kosasih, S.kom., M.MPd
NIP. 19790205 200604 1 001

**TEKNIK *AVERSI* DALAM MENGATASI REMAJA
PECANDU *GAME ONLINE***
(Studi Kasus Di Warnet Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang)

Oleh:

IDA MARDOTILLAH
NIM: 143400371

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Ahmad Fadil, Lc., M.Hum
NIP. 19760704 200003 1 002

Iwan Kosasih, S. Kom., M.MPd
NIP. 19790205 200604 1 001

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Dakwah

Ketua Jurusan
Bimbingan Konseling Islam

Dr. H. Suadi Sa'ad, M.Ag
NIP. 19631115 199403 1 002

H. Agus Sukirno, S.Ag., M.Pd
NIP. 19730328 201101 1 001

PENGESAHAN

Skripsi a.n. **Ida Mardotillah**, NIM: **143400371**, Judul Skripsi: **Teknik Aversi dalam Mengatasi Remaja Pecandu *Game Online* (Studi Kasus di Warnet Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang)**, telah diajukan dalam sidang munaqasyah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, pada 26 Juli 2018. Skripsi tersebut telah disahkan dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam, Fakultas Dakwah, Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 26 Juli 2018

Sidang Munaqosah,

Ketua

Sekretaris

Iwan Kosasih, S. Kom., M.M.Pd

NIP. 19790205 200604 1 001

Hilda Rosida, S.S., M.Pd

NIP.

Anggota

Penguji I

Penguji II

Dr. Yanwar Pribadi, M.A

NIP.

Azizah Alawiyah, B.Ed., M.

NIP

Pembimbing I

Pembimbing II

Ahmad Fadil, Lc., M.Hum

NIP. 19760704 200003 1 002

Iwan Kosasih, S. Kom., M.M.Pd

NIP. 19790205 200604 1 001

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk papa dan mama tercinta, Sanukhi dan Rohmatul Ilmiah yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi pada saya. Kakak-kakak dan adik tersayang, Nikmat Imanuddin, Sofwan Efendi, Titin Nurmamluhah, Ummi Hikmawati dan Fitriatul Amaliah yang selalu memberikan dukungan, Bapak dan Ibu dosen yang tiada henti membimbing, sahabat Lisfa Turrohmah, Supriyanti, Khansa Luthfiyah Tsany, Siti Fatiyah yang tidak bosan memberikan semangat dan teman-teman seperjuangan Bimbingan Konseling Islam 2014 yang selalu memberikan nasihat serta teman-teman kukerta 09 yang selalu memberikan support untuk saya. Terima kasih atas do'a serta dukungan yang kalian berikan. Semoga Allah SWT membalas kebaikan kalian.

MOTTO

يَبْنَیْ ءَادَمَ خُذُوا زِينَتَكُمْ عِنْدَ كُلِّ مَسْجِدٍ وَكُلُوا وَاشْرَبُوا وَلَا تُسْرِفُوا إِنَّهُ لَا يُحِبُّ
الْمُسْرِفِينَ ﴿٣١﴾

“Hai anak Adam, pakailah pakaianmu yang indah pada setiap (memasuki) masjid, makan dan minumlah, dan janganlah berlebih-lebihan. Sesungguhnya Allah tidak menyukai orang-orang yang berlebih-lebihan.”

(Qs. Al-A'raf : 31)

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama lengkap Ida Mardotillah, dilahirkan di Serang, 28 April 1996. Tepatnya di Kp. Waringin, Desa Mancak, Kec. Mancak Kab. Serang. Penulis adalah anak kelima dari enam bersaudara pasangan Sanukhi dan Rohmatul Ilmiyah.

Jenjang pendidikan formal yang penulis tempuh adalah Sekolah Dasar Negeri Saraga lulus pada tahun 2008, kemudian melanjutkan studi ke jenjang pendidikan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Mancak lulus pada tahun 2011, lalu melanjutkan studi ke Madrasah Aliyah Negeri Cilegon lulus pada tahun 2014. Kemudian pada tahun 2014, penulis melanjutkan pendidikan strata satu (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten dan mengambil Jurusan Bimbingan Konseling Islam (BKI) pada Fakultas Dakwah. Selama kuliah penulis mempunyai pengalaman mengikuti kegiatan organisasi ekstra yaitu *Comunity Of Counselor (COC)* sebagai anggota.

Serang, 16 Juli 2018
Penulis

Ida Mardotillah

KATA PENGANTAR

Bismillaahirrohmaanirrohim

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna memenuhi persyaratan untuk dapat memperoleh gelar sarjana strata (S1) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam (BKI), Fakultas Dakwah Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Dengan pertolongan Allah SWT dan usaha yang sungguh-sungguh penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Teknik Aversi Dalam Mengatasi Remaja Pecandu *Game Online* (Studi Kasus di Kelurahan Sumur Pecung Kota Serang). Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, dan masih jauh dari kesempurnaan.

Skripsi tidak dapat diselesaikan tanpa adanya bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Fauzul Imam, M.A., Rektor UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten, yang telah memimpin lembaga ini dengan baik.
2. Bapak Dr. H. Suadi Sa'ad M.Ag., Dekan Fakultas Dakwah UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
3. Bapak H. Agus Sukirno S.Ag., M.Pd. Selaku Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam, UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

4. Bapak Ahmad Fadhil Lc., M.Hum., selaku pembimbing 1 dan Bapak Iwan Kosasih, S. Kom, M.MPd., selaku pembimbing 2, yang telah membimbing penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu dosen UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten, yang telah mengajar serta mendidik penulis selama kuliah.
6. Seluruh responden yang telah bersedia dan meluangkan waktunya untuk membantu penelitian skripsi ini.
7. Keluarga, sahabat dan teman-teman Bimbingan Konseling Islam angkatan 2014, teman-teman KKN kelompok 09 Desa Bojong Nangka angkatan 2017, yang telah memberikan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Terima kasih atas segala bantuan yang telah diberikan, penulis berharap semoga Allah SWT membalasnya dengan pahala berlipat ganda. Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata kesempurnaan baik dari segi isi maupun metodologi penulisannya. Maka dari itu, kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan guna perbaikan selanjutnya.

Akhirnya hanya kepada Allah SWT penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, maupun pembaca pada umumnya. Aamiin.

Serang, 16 Juli 2018
Ida Mardotillah

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
--	----------

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
NOTA DINAS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQASYAH	v
PENGESAHAN	vi
PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Telaah Pustaka	7
F. Kerangka Teori	12
G. Metodologi Penelitian	27
H. Sistematika Pembahasan	32
BAB II DESKRIPSI RESPONDEN	
A. Profil dan faktor penyebab kecanduan <i>game online</i>	34
BAB III TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA	
A. Tingkat Kecanduan <i>Game Online</i> Pada Remaja	40
B. Bentuk Perilaku Remaja Pecandu <i>Game Online</i>	42

BAB IV PENERAPAN TEKNIK AVERSI PADA REMAJA PECANDU

GAME ONLINE

A. Proses Penerapan Teknik <i>Aversi</i> Pada Remaja Pecandu <i>Game Online</i>	46
B. Perubahan Perilaku Remaja Pecandu <i>Game Online</i>	54

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	57
B. Saran	58

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tingkat Kecanduan <i>Game Online</i> Pada Remaja.....	41
Tabel 4.1 Perubahan Perilaku Remaja Pecandu <i>Game Online</i>	56