

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian Noor, *Aplikasi kisah 25 Nabi dan Rasul berbasis android 2* (November, 2016)
- Buntoro, Astuti dan Ariyani. *Rancang bangun aplikasi belajar membaca dengan gambar animasi berbasis android 7* (Mei 2021)
- Cahyadi, D.(2017).*Perancangan Container box pagandeng gade juku.*
- Direktorat pengembangan akademik pengantar asesmen, penilaian, dan evaluasi. dpa.uui.ac.id <https://dpa.uui.ac.id/pengantar-asesmen-penilaian-evluasi>. (Diakses pada Jumi, 1 2022)
- Estuning, Dewi Hapsari. *Penerapan membaca perulaan untuk meningkatkan kemampuan membaca siswa 20* (2019)
- Indra kharisma dan Faizal Ariyanto, pengembangan aplikasi android berbentuk education games berbasis budaya local untuk keterampilan membaca permulaan bagi siswa kelas 1 SD/MI 9 (2019): <https://do.org/10.25273/pe.v92.5234>.
- J.D.I.H. Undang Undang Dasar 1945-Dewan Perwakilan Rakyat
www.dpr.go.id. <https://www.dpr.go.id/jdih/uu1945> (Diakses pada Juni, 05 2022)
- Janawati, Desak Putu Anom. *Analiskemampuan Membaca permulaan siswa kelas 1 SD Negeri 2 Ubud, Gianyar, Bali* (2020)
- Joni Karman, Hadi Mulyono, dan A. Taqwa Martadina. *Sistem Informasi Geografis berbasis android Studi Kasus Alikasi SIG Pariwisata* (Yogyakarta : Group Penerbitan CV Budi Utama, 2029).
- Khaeroni. *Metodologi Penelitian & Pengembangan* (Serang: Media Madani, 2021)

Kharisma dan Arvianto. *Pengembangan Alikasi android berbentuk aducation games berbasis budaya local untuk keterampilan membaca permulaan bagi siswa kelas 1 SD/MI.*(2020)

Laboratorium School UN PGRI Kediri. Pentingnya pendidikan sekolah dasar. Labschool-unpkediri.sch.id. <https://labschool-unpkediri.sch.id/read/6/pentingnya-pendidikan-sekolah-dasar> (Diakses Maret 24,2022).

Ladjamudin. *Analisis dan Desain sistem informasi*. (Yogyakarta:Graha Ilmu, 2005)

Muammar. *Membaca Permulaan di sekolah dasar* (Mataram: Sanabil, 2020).

Pusat Informasi dan pembelajaran.”pembelajaran dan asesmen.”kurikulum.kemendikbud.go.id.

Rahmat, Arofah Hari Cahyadi. *Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model 3* (June, 2019): 36. <https://do.org/10.21070/halaqa.v31.2124>.

Reynaldi, A. (2019). *Perancangan Desain User Interface (UI) aplikasi pencari kost. Skripsi program studi desain komunikasi Visual*.

Nurkamila, Indira, *Pengembangan media komik untuk meningkatkan keterampilan membaca di sekolah*, (skripsi program S1, UIN ultan Maulana Hasanuddin Banten, 2022)

Siti Aisyah et al., *Kemampuan membaca permulaan melalui pendekatan whole Language di sekolah dasar 4* (2020)

Sugiyono. *Metode penelitian Kuantitatif dan R&D* (Bandung:Alfabeta,2014).

UU18-2022Sistem Nasional penelitian Undang-undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2022/ <https://lik.staff.ugm.ac.id> (Diakses Mei, 30 2022).