

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, H Rifa'i. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Suka-Press Uin Sunan Kalijaga, 2021.
- Al Hakim, Muhammad Fadhil, Dan Abdul Azis. "Peran Guru Dan Orang Tua: Tantangan Dan Solusi Dalam Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemic Covid-19." *Riwayat: Educational Journal Of History And Humanities* 4, No. 1 (2021): 16–25.
- Aliyyah, Rusi Rusmiati, Alfatia Amini, Iman Subasman, Endang Sri Budi Herawati, Dan Susan Febiantina. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran." *Jurnal Sosial Humaniora* 12, No. 1 (2021): 54–72.
- Ardiansyah, Farhan Ahmad. "Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Pancasila Menggunakan Situs Web Kodular Pada Materi Hak Dan Kewajiban (Studi Fase E Sma Negeri 1 Teras, Boyolali, Jawa Tengah)," 2024.
- Arini, Arlinda Dewi, Anisa N,S, Asri Ningtyas, Andora S,N, Anselina Jaji Kokomaking, Atika Nurul Iftitah, Dan Didik Sukriono. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Melalui Aplikasi Wordwall Pada Kelas VII A Smpn 8 Malang." *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial* 4, No. 6 (2024): 10–10.
- Arosyidah, Yuni Hafidha, Dan Supriyono Koes Handayanto. "Analisis Kebutuhan Terhadap Media Pembelajaran Dan Pemberian Scaffolding Dalam Pembelajaran Daring," 2021.
- Ayudha, Nora. "Manifestasi Pendidikan Kritis (Pendidikan Hadap Masalah Sekolah Alternatif Qaryah Thayyibah Di Salatiga)." *Jurnal Sosiologi Pendidikan Humanis* 1, No. 2 (2016): 173–82.

- Dewi, Putu Yulia Angga, Naniek Kusumawati, Erinda Nur Pratiwi, I Gusti Ayu Ngurah Kade Sukiastini, Moh Miftahul Arifin, Rofiatun Nisa, Ni Putu Widyasanti, Dan Putri Rahadian Dyah Kusumawati. *Teori Dan Aplikasi Pembelajaran Ipa Sd/Mi*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Djarmika, Erry Tri, Dan Henry Praherdhiono. “Belajar Matematika Lebih Menyenangkan: Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Gamifikasi Untuk Operasi Bilangan Bulat.” *Didaktika: Jurnal Kependidikan* 13, No. 4 Nopember (2024): 5045–60.
- Erawati, E, Zulfa Zulfa, Dan Meldawati Meldawati. “Pemanfaatan Aplikasi Game Edukasi Wordwall Maze Chase Dalam Penilaian Hasil Belajar Sejarah.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 7, No. 3 (2023): 20301–8.
- Fadhli, Muhammad. “Manajemen Peningkatan Mutu Pendidikan.” *Tadbir: Jurnal Studi Manajemen Pendidikan* 1, No. 2 (2017): 215–40.
- Farid, Muhammad Miftah. “Pengaruh Motivasi Belajar, Gaya Belajar, Dan Lingkungan Belajar Pada Hasil Belajar Ekonomi Di Sma Negeri 1 Wringinanom Gresik.” *Jurnal Ekonomi Pendidikan Dan Kewirausahaan* 2, No. 2 (2014): 142–56.
- Febriana, Rina. *Evaluasi Pembelajaran*. Bumi Aksara, 2021.
- Freire, P. *Education, The Practice Of Freedom*. Education/Sociology & Anthropology. Writers And Readers Publishing Cooperative, 1976. <https://books.google.co.id/books?id=SoYlaqaaiiaaj>.
- Gunadi, Gugun, Teguh Prasetyo, Daningsih Kurniasari, Dan Iyon Muhdiyati. “Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Bebas Dengan Metode Experiential Learning Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran* 6, No. 1 (2023): 35–43.
- Harefa, Darmawan, Dan Muniharti Sarumaha. *Teori Pengenalan Ilmu Pengetahuan Alam Sejak Dini*. Pm Publisher, 2020.

- Humaeroh, Siti, Dan Dinie Anggraeni Dewi. “Peran Pendidikan Kewarganegaraan Di Era Globalisasi Dalam Pembentukan Karakter Siswa.” *Journal On Education* 3, No. 3 (2021): 216–22.
- Hutauruk, Pindo. “Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Alat Peraga Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas IV Sdn Nomor 14 Simbolon Purba.” *Sej (School Education Journal)* 8, No. 2 (2018): 121–29.
- Ikmal, Hepi. *Nalar Humanisme Dalam Pendidikan: Belajar Dari Ki Hadjar Dewantara Dan Paulo Freire*. Nawa Litera Publishing, 2021.
- Isnawati, Alifah Ulfiatul. “Penerapan Gamifikasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas II Mi Ma’arif Cekok Tahun Pelajaran 2020/2021,” 2021.
- Junaid, Hamzah. “Sumber, Azas Dan Landasan Pendidikan (Kajian Fungsionalisasi Secara Makro Dan Mikro Terhadap Rumusan Kebijakan Pendidikan Nasional).” *Sulesana: Jurnal Wawasan Keislaman* 7, No. 2 (2012): 84–102.
- Kepustakaan, Daftar. “Sugiyono, Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods), Bandung: Alfabeta, 2013.” *Jurnal Jpm Iain Antasari Vol 1*, No. 2 (2014).
- Khaeroni, Khaeroni, Dan Ayu Julia. “Pengaruh Penggunaan Media Diorama Terhadap Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Di Kelas IV Sd/Mi.” *Ibtida’i: Jurnal Kependidikan Dasar* 10, No. 2 (2023): 139–54.
- Lusiyani, Ria, Dian Wahyunianto, Dan Regina Mayura Agni. *Call: Teori Dan Praktik*. Penerbit Graniti, 2021.
- Mariyono, Dwi. *Strategi Pembelajaran Dari Teori Ke Praktik Pendekatan Pembelajaran Kolaboratif Di Perguruan Tinggi*. Nas Media Pustaka, 2024.

- Marta, Muhammad Afif, Dimas Purnomo, Dan Gusmameli Gusmameli. "Konsep Taksonomi Bloom Dalam Desain Pembelajaran." *Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan* 3, No. 1 (2025): 227–46.
- Nisa, Rofiatun, Dan Annisa Nidaur Rohmah. "Pengaruh Game Edukasi Wordwall Maze Chase Terhadap Minat Belajar Ips Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah." *Limas Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 5, No. 1 (2024): 59–72.
- Nugroho, Untung. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Pendidikan Jasmani*. Penerbit Cv. Sarnu Untung, 2018.
- Putri, Karunia Dwi, Ika Krisdiana, Dan Indah Setiyowati. "Penerapan Pembelajaran Kontekstual Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Iv Sdn 1 Cengkong, Nggrogot, Kab. Nganjuk." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, No. 2 (2023): 3382–93.
- Rambe, Riris Nur Kholidah. "Penerapan Strategi Index Card Match Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Tarbiyah* 25, No. 1 (2018).
- Safira, Cherly Ana, Agung Setyawan, Dan Tyasmiani Citrawati. "Identifikasi Permasalahan Pembelajaran Ips Pada Siswa Kelas Iii Sdn Buluh 3 Socah." *Prosiding Nasional Pendidikan: Lppm Ikip Pgri Bojonegoro* 1, No. 1 (2020).
- Sari, Anjelita Novita. "Mengoptimalkan Pembelajaran Interaktif Dengan Media Wordwall Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra* 9, No. 1 (2024): 11–18.
- Setianingsih, Cris, Dan Ari Suningsih. "Analisis Terjadinya Revisi Taksonomi Bloom (Bloom[™] S Taxonomies)." *Jurnal Majalah Kreasi Stkip Mpl* 10, No. 2 (2018).
- Subaryana, Subaryana. "Konsep Diri Dan Prestasi Belajar." *Dinamika Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 7, No. 2 (2015).

- Sukendra, I Komang, Dan I Atmaja. "Instrumen Penelitian," 2020.
- Utari, Lia, Kurniawan Kurniawan, Dan Irwan Fathurrochman. "Peran Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Membina Akhlak Peserta Didik Autis." *Joeai (Journal Of Education And Instruction)* 3, No. 1 (2020): 75–89.
- Violla, Rahma, Dan Reno Fernandes. "Efektivitas Media Pembelajaran E- Booklet Dalam Pembelajaran Daring Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi." *Jurnal Sikola: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, No. 1 (2021): 13–23.
- Widianti, Adha Yusrika, Dan Prima Mutia Sari. "Pengembangan Lkpd Berbasis Keterampilan Berpikir Kreatif Menggunakan Maze Chase- Wordwall Pada Pembelajaran Ipa Kelas IV Sd." *Research And Development Journal Of Education* 8, No. 2 (2022): 617–26.
- Yasmidas, Yasmidas. "Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Materi Sifat-Sifat Benda Melalui Metode Eksperimen Pada Siswa Kelas III Sekolah Negeri 005 Rokan Iv Koto." *Indonesian Journal Of Innovation Science And Knowledge* 1, No. 1 (2024): 234–44.
- Zubair, La, Dan M Hafidz Nurazizi. "Analisis Landasan Filosofis, Teoritis, Dan Praktis Metodologi Dan Media Pembelajaran Pai Hubungan Dan Imlikasinya Terhadap Hasil Belajar Dan Kualitas Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran (Jpp)* 6, No. 4 (2024).