

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Nur, Kurratul Aini, and Muhammad Isnaini. "Hubungan Media Pembelajaran Komik Dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas Vii Pada Materi Sistem Organisasi Kehidupan." *Bioilmi: Jurnal Pendidikan* 4, no. 1 (2018): 9–13. <https://doi.org/10.19109/bioilmi.v4i1.1728>.
- Afrianti, Sulis, Musnar Indra Daulay, Putri Asilestari, and Permainan Tradisional Ludo. "Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Dengan Permainan Ludo." *AULAD: Journal On Early Childhood* 1, no. 1 (2018): 52–59. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/aulad.v1i1.6>.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018): 98–107. <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Aji, Wisnu Nugroho. "Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia." *Kajian Linguistik Dan Sastra* 1, no. 2 (2016): 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>.
- Amelia, Risma, Usman Aripin, and Nurul Hidayani. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik Siswa Smp Pada Materi Segitiga Dan Segiempat." *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)* 1, no. 6 (2018): 1143. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v1i6.p1143-1154>.
- Anjar wisnu nugroho, and Listyaningsih. "Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Pada Materi Perumusan Dan Penetapan Pancasila Sebagai Dasar Negara Di Smpn 1 Ngadirojo Pacitan." *Pengembangan Media Pembelajaran* 8 (2020): 1–15. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/kmkn.v8n1.p%25p>.
- Astria, Restu, and Anggun Badu Kusuma. "Analisis Pembelajaran Berdiferensiasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis." *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (2023):

112–19. <https://doi.org/10.30605/proximal.v6i2.2647>.

Astuti, Marni, Legi Elfitra, and Fabio Testy Ariance Loren. “Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Pantun Pada Pembelajaran Menulis Pantun.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti* 10, no. 4 (2023): 913–27. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v10i4.1869>.

Azizah, Ayunda Rifta, and Suprayitno Suprayitno. “PENGEMBANGAN MEDIA KARTU LOKER DALAM PEMBELAJARAN IPS MATERI KERAGAMAN SUKU BANGSA DAN BUDAYA KELAS IV.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7, no. 2 (2019): 2855–65.

Azzahra, Irfanaeka, Aan Nurhasanah, and Eli Hermawati. “Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran IPAS Di SDN 4 Purwawinangun.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 9, no. 2 (2023): 6230–38. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1270>.

Chrisyarani, Denna Delawanti. “Pengembangan Instrumen Validasi Media Boneka Tangan Dengan Metode Bercerita.” *ELSE (Elementary School Education Journal) : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2018): 40–50. <https://doi.org/10.30651/else.v2i1.1204>.

Dita, Para. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar.” *Early Childhood Islamic Education Journal* 3, no. 01 (2022): 73–85. <https://doi.org/10.58176/eciejournal.v3i01.679>.

Fatria, Fita. “Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra* 2, no. 1 (2018): 138–44. <https://doi.org/10.32696/ojs.v2i1.158>.

Febrianingsih, Farah. “Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Memecahkan Masalah Matematis.” *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 1 (January 30, 2022): 119–30. <https://doi.org/10.31980/mosharafa.v11i1.692>.

- Fitri, Amalia, Anggayudha A. Rasa, Muhammad Sholihuddin, Ratna Galih P. Rahayu, and Maria Jeanindya Wahyudi. *Buku Panduan Guru ILMU PENGETAHUAN ALAM DAN SOSIAL*. Jakarta: Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2022.
- Harahap, Wan Putri Azizah, and Eka Yusnaldi. "Pengaruh Media Pembelajaran Papan Ludo Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar." *Jurnal EDUCATIO: Jurnal Pendidikan Indonesia* 10, no. 1 (August 1, 2024): 511–20. <https://doi.org/10.29210/1202424308>.
- Jannah, Mufida Miftahul, and Yusman Wiyatmo. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo Untuk Meningkatkan Penguasaan Materi Dan Minat Belajar Fisika Peserta Didik SMA." *Jurnal Pendidikan Fisika*, 2018, 240–49. <https://doi.org/10.21831/jpf.v7i3.11241>.
- Jannah, Rodhatul. *Media Pembelajaran. Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Antasari Press, 2009.
- Junaidi, Junaidi. "Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan* 3, no. 1 (2019): 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>.
- Kurnia Putri, Dinda, Joko Sulianto, and Mira Azizah. "Kemampuan Penalaran Matematis Ditinjau Dari Kemampuan Pemecahan Masalah." *International Journal of Elementary Education* 3, no. 3 (August 20, 2019): 351–57. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i3.19497>.
- Kurniawati, Fitria Nur Auliah. "Meninjau Permasalahan Rendahnya Kualitas Pendidikan Di Indonesia Dan Solusi." *Academy of Education Journal* 13, no. 1 (2022): 1–13. <https://doi.org/10.47200/aoej.v13i1.765>.
- Lestari, Tri Ayu, Jamaluddin Jamaluddin, and Saepul Pahmi. "Identifikasi

- Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Di SMA Kota Mataram.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 8, no. 4 (2023): 2071–77. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i4.1640>.
- Mahfi, Fauzi Khoirul, Jefri Marzal, and Saharudin Saharudin. “Pengembangan Game Edutainment Berbasis Smartphone Sebagai Media Pembelajaran Berorientasi Pada Kemampuan Berpikir Kreatif.” *Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 1 (2020): 39. <https://doi.org/10.36709/jpm.v11i1.9901>.
- Mahfud, Imam, and Rizki Yuliandra. “PENGEMBANGAN MODEL GERAK DASAR KETERAMPILAN MOTORIK UNTUK KELOMPOK USIA 6-8.” *Jurnal Sport-Mu Pendidikan Olahraga UM Jember* 1, no. 1 (2020): 54–66. <https://doi.org/https://doi.org/10.32528/sport-mu.v1i01.3055>.
- Miftah, M. “Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.” *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013): 95–105. <https://doi.org/10.31800/jtpk.v1n2.p95--105>.
- Nabila, Shella, Idul Adha, and Riduan Febriandi. “Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2021): 3928–39. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1475>.
- Naisau, Philipus Be. “Pengembangan Media Permainan Ludo Word Game Dalam Pembelajaran Kooperatif STAD Pada Mata Pelajaran IPS Di SMP.” *Jurnal Edutech Undiksha* 9, no. 1 (2021): 158–66. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32914>.
- Nissa, Syifa Aulia, and Novanita Whindi Arini. “Pengembangan Game Ludo Untuk Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 4 (2021): 2563–70. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1259>.
- Novita, Lina, Elly Sukmanasa, and Mahesa Yudistira Pratama. “Penggunaan Media

- Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD.” *Indonesian Journal of Primary Education* 3, no. 2 (2019): 64–72. <https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i2.22103>.
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran SD*. Edited by Resa Awahita. sukabumi: Jejak Publisher, 2021. <https://books.google.co.id/books?id=2vQ4EAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>.
- Nurhanifah, Nova. “Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Kelas Viii Smp Pada Materi Geometri.” *Jurnal Inovasi Pembelajaran Matematika: PowerMathEdu* 1, no. 2 (2022): 161–72. <https://doi.org/10.31980/powermathedu.v1i2.2228>.
- Nurrita, Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah Dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171–87. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, and Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM. Gunungsari: Badan Penerbit UNM, 2022.
- Praginda, Wandy, and Made Elit Mariana. *Hakikat IPA Dan Pendidikan IPA*. Jakarta: PPPPTK, 2009.
- Pribowo, Setyo Fitroh Putro. “Pengembangan Instrumen Validasi Media Berbasis Lingkungan Sekitar.” *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan* 18, no. 1 (2018): 1–12. <https://doi.org/https://www.doi.org/10.30651/didaktis.v24i3.24317>.
- Ready, Tolak, Agus Kurnaidi, and Yetti Hidayatillah. “IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN MISODO (MISTERI SOAL LUDO) DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR.” *Multidisiplin Ilmu Akademik* 1, no.

4 (2024): 193–99. <https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jmia.v1i4.1969>.

Ridwan, Yuliana Husniati, Muhammad Zuhdi, Kosim Kosim, and Hairunnisyah Sahidu. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Fisika Peserta Didik.” *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika* 7, no. 1 (2021): 103. <https://doi.org/10.31764/orbita.v7i1.3832>.

Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta Pusat: KEMENAG RI, 2012.

Rosa, Novrita Mulya, and Anik Pujiati. “Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Dan Kemampuan Berpikir Kreatif.” *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 6, no. 3 (2017): 175–83. <https://doi.org/10.30998/formatif.v6i3.990>.

Saleh & Syahrudin, Dkk. *Media Pembelajaran*. Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA, 2023. <https://repository.penerbiteureka.com/publications/563021/media-pembelajaran>.

Sari, Intan Puspita, Vita Ria Mustikasari, and Novida Pratiwi. “Pengintegrasian Penilaian Formatif Dalam Pembelajaran IPA Berbasis Saintifik Terhadap Pemahaman Konsep Peserta Didik.” *JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran)* 3, no. 1 (2019): 52–62. <https://doi.org/10.31331/jipva.v3i1.778>.

Sari, Nurhaty Purnama. “ANALISIS KETERAMPILAN BERTANYA LANJUT GURU PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM.” *CAHAYA PENDIDIKAN* 6, no. 2 (January 4, 2021): 139–48. <https://doi.org/10.33373/chypend.v6i2.2819>.

Seviana, Ranida, Yusuf Suharto, Fatiya Rosyida, and Ferryati Masitoh. “Aplikasi Volcano Berbasis Android Pada Materi Vulkanisme Sebagai Media

- Microlearning Geografi.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 6, no. 1 (2023): 196–208. <https://doi.org/10.23887/jippg.v6i1.59506>.
- Shalimar, Annisa Khadijah, and Diki Rukmana. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Problem Solving Menggunakan Aplikasi Genially Pada Materi Bangun Datar Kelas V.” *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)* 12, no. 2 (2025): 272–90. <https://doi.org/https://doi.org/10.22219/jp2sd.v12i2.34632>.
- Sintia Dewi, Putu, Ida Bagus, and Surya Manuaba. “Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VI SD.” *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 5, no. 1 (2021): 76–83. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/32760>.
- Siregar, Riska Rudini, Wilna Wulan Simatupang, and Sofiah Ani. “Pengaruh Penggunaan Media Ludo Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Ruang Siswa Kelas V SDS Al-Ulum.” *Jurnal Pembelajaran Dan Matematika Sigma (Jpms)* 9, no. 1 (2023): 55–60. <https://doi.org/10.36987/jpms.v9i1.3781>.
- Sudjana, Nana, and Ahman Rifai. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2011.
- Sugiantara, I Putu, Ni Made Listarni, and Krisnanda Pratama. “Urgensi Pengembangan Media Pembelajaran Lingkaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Literasi Digital* 4, no. 1 (2024): 73–80. <https://doi.org/10.54065/jld.4.1.2024.448>.
- Sugih, Sri Nuryani, Lutfi Hamdani Maula, and Irna Khaleda Nurmeta. “Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4, no. 2 (2023): 599–603. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v4i2.952>.
- Sugiyono, Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif,*

Kualitatif, R&D. Bandung: Alfabeta, 2015.

Trisiana, Anita. “Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan* 10, no. 2 (2020): 31–41. <https://doi.org/10.20527/kewarganegaraan.v10i2.9304>.

Violadini, Ririn, and Dea Mustika. “Pengembangan E-Modul Berbasis Metode Inkuiri Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 3 (2021): 1210–22. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.899>.

Wahyudi, Wahyudi, Dian Nuryani, and Yohana Setiawan. “Pengembangan Media Smart Land Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Dalam Penerapan 3CM Learning Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 12, no. 1 (2022): 20–30. <https://doi.org/10.24246/j.js.2022.v12.i1.p20-30>.

Wardani, Nirmala Wahyu, Widya Kusumaningsih, and Siti Kusniati. “Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Inovasi, Evaluasi Dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 4, no. 1 (2024): 134–40. <https://doi.org/10.54371/jiepp.v4i1.389>.

Waruwu, Marinu. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.

Wunu, Beatrix, Konstantinus Dua Dhiu, and Yanuarius Ricardus Natal. “Pengembangan Pembelajaran Aspek Fisik Dengan Model Morrison, Ross Dan Kemp Kurikulum K13 Di Tkk Rutosoro.” *Jurnal Citra Pendidikan* 1, no. 3 (2021): 347–56. <https://doi.org/10.38048/jcp.v1i3.165>.

Yani, Yani, Tiffany Nurul Fajra, and Lia Yulisma. “Implementasi Model Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Dan Berpikir Kreatif.” *Bioed: Jurnal Pendidikan Biologi* 11, no. 1 (2023): 39–46.

<https://doi.org/10.25157/jpb.v11i1.10161>.

Yolanda, Tri Astika, and Elvi Mailani. “Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Berbasis Team Games Tournament (Tgt) Pada Materi Pecahan.” *Js (Jurnal Sekolah)* 7, no. 3 (2023): 405–14. <https://doi.org/10.24114/js.v7i3.44868>.

Zahara Harahap, Siti H, and Mariana Naibaho. “Pengaruh Media Permainan Ludo Terhadap Motivasi Belajar Matematika Pada Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Lintong Nihuta Kecamatan Ronggur Nihuta Kabupaten Samosir.” *Curere* 7, no. 2 (2023): 348–55. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.36764/jc.v7i2.1021>.