

DAFTAR PUSTAKA

- A, Gultom. F.Y & Mudiono, 'Penggunaan Flashcard Untuk Meningkatkan Keterampilan Literasi Pada Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar', *JOLLA : Journal Of Language, Literature, and Arts*, 4.3 (2024), pp. 287–94, doi:10.17977/um064v4i32024p288-294
- Afiah, Nur, Ratna Purwati, and Casta, 'Optimalisasi Flashcard Untuk Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Di Pendidikan Dasar Flashcard', *ARJI : Action Research Journal Indonesia*, 3.4 (2021), pp. 232–51, doi:<https://doi.org/10.61227/arji.v3i4.49>
- Alawia, Afifah, 'Penerapan Media Gambar Lingkungan Sekitar Dalam Meningkatkan Kemampuan Menulis Karangan Deskripsi Di Sekolah Dasar', *Pedagogik Journal of Islamic Elementary School*, 2.2 (2019), pp. 147–58, doi:10.24256/pijies.v2i2.959
- Alfiananda, Dinda, and Rohmah Indahyati, 'Peningkatan Keterampilan Menulis Dengan Menggunakan Media Flash Card', *Action Research Journal Indonesia (ARJI)*, 4.2 (2022), pp. 98–114, doi:10.61227/arji.v4i2.79
- Alvita, Alvita, and Gamaliel Septian Airlanda, 'Pengembangan Flashcard Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Permulaan Pada Siswa Kelas I Mata Pelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 5.6 (2021), pp. 5712–21, doi:10.31004/basicedu.v5i6.1686
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan, 'Konsep Dasar Media Pembelajaran', *Journal of Student Research*, 1.1 (2023), pp. 282–94, doi:10.55606/jsr.v1i1.993
- Avipa, U., S. Istiningsih, M. Erfan, and S. Novitasari, 'Pengembangan Media Flashcard Berbasis Kearifan Lokal

- Suku Sasambo Untuk Siswa', *Journal of Classroom Action Research*, 5.4 (2023), pp. 359–68, doi:<https://doi.org/10.29303/jcar.v5i4.5649> Received
- Darmadi, *Asyiknya Belajar Sambil Bermain* (Guepedia.com, 2018)
- Dewi, Vivi, Andalusia, Eka Pratiwi, Desi, and Anna Roosyanti, 'Pengembangan Media Flashcard Dalam Papan Dart Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 5.1 (2021), pp. 12–19, doi:<https://doi.org/10.36928/jipd.v5i1.677>
- Fadhallah, *Wawancara* (2020)
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan, 'Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran', *Journal of Student Research (JSR)*, 1.2 (2023), pp. 1–17, doi:<https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Gustiana Mega Anggita, Siti Baitul Mukarromah, Mohammad Arif Ali, 'Eksistensi Permainan Tradisional Sebagai Warisan Budaya Bangsa Gustiana', *Journal of Sport Science and Education (Jossae)*, 3.2 (2018), pp. 55–59, doi:<https://doi.org/10.26740/jossae.v3n2.p55-59>
- Hafid, H. Abd, 'Sumber Dan Media Pembelajaran', *Jurnal Sulesana*, 6.2 (2011), pp. 69–78, doi:<https://doi.org/10.24252/.v6i2.1403>
- Hamamah, Agus Suman, Andhy Nurmansyah, Muhammad Razin, Fredy Nugroho Setiawan, Rizki Nurfiani, and others, *Profil Kampung Biru Arema* (Media Nusantara Creative, 2020)
- Hasan, Hasan, Idhar Idhar, Rayhan Rayhan, Akram Akram, and Nurhayati Nurhayati, 'Pengembangan Flashcard Edukatif Berbasis Budaya Lokal Bima Sebagai Media Belajar Membaca Siswa Sekolah Dasar', *Ainara Journal (Jurnal*

- Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan*), 4.3 (2023), pp. 97–102, doi:10.54371/ainj.v4i3.256
- Hayati, Lilik, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Di Sekolah Dasar’, *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 15.2 (2021), pp. 197–208, doi:<https://doi.org/10.21067/jppi.v15i2.5684>
- Ischak, Wenny Ino, Bun Yamin Badjuka, and Zulfiayu, *Modul Riset Keperawatan* (2019), xii
- Kemendikbud, *Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional*, 2003
- Komalasari, Desy Ningsih, and Zulkifli Zulkifli, ‘Pengembangan Media Flash Card Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa SDN Donggo’, *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 4.6 (2021), pp. 441–44, doi:10.54371/jiip.v4i6.302
- Kurniati, Euis, *Permainan Tradisional Dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak* (Prenadamedia Group, 2016)
- M. Yusuf T, ‘Literasi Pengetahuan Dan Implikasinya Terhadap Keterampilan Menulis’, *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 18.2 (2015), pp. 248–59, doi:10.24252/lp.2015v18n2a9
- Maghfiroh, Nur Laili, and Ariga Bahrodin, ‘Pengaruh Media Pembelajaran Flashcard Terhadap Kemampuan Membaca Anak Disleksia’, *Inovasi Kurikulum*, 19.1 (2022), pp. 69–78, doi:10.17509/jik.v19i1.39571
- Mania, Sitti, ‘Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran’, *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 11.2 (2008), pp. 220–33, doi:10.24252/lp.2008v11n2a7
- Miftah, M., ‘Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa’, *Kwangsan:*

- Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1.2 (2013), pp. 95–105
- Mulyana, Yusep, and Anggi Setia Lengkana, *Permainan Tradisional* (Salam Insan Mulia, 2019)
- Nafi'ah, Ilma, Cindya Alfi, and Mohamad Fatih, 'Pengembangan Media Flashcard Berbasis Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Iv', *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08.1 (2023), pp. 5726–37, doi:<https://doi.org/10.23969/jp.v8i1.8747>
- Nasution, Suri Wahyuni, 'Assesment Kurikulum Merdeka Belajar Di Sekolah Dasar', *Prosding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 1.1 (2021), pp. 135–42, doi:[10.34007/ppd.v1i1.181](https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.181)
- Nurfadhillah, Septy, *Media Pembelajaran* (CV jejak, 2021)
- Nurrita, Teni, 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *MISKAYAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syariah Dan Tarbiyah*, 3.1 (2018), pp. 171–87, doi:[10.54065/jld.4.1.2024.448](https://doi.org/10.54065/jld.4.1.2024.448)
- Nurseto, Tejo, 'Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik', *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8.1 (2011), pp. 19–35, doi:[10.21831/jep.v8i1.706](https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706)
- Pratama, Aldo Putra, and Agustina Tyas Asri Hardini, 'Pengembangan Media Pembelajaran Flash Card Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Lancar Siswa SD', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.6 (2022), pp. 4570–79, doi:<https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.8995>
- Rijal, Mohammad Rifqi, Siti Sofia Nurjanah, and Uyu Mu'awwanah, 'Pengaruh Penggunaan Media Gambar Terhadap Kemampuan Menulis Karangan Sederhana (Kuasi Eksperimen Pada Kelas III SDN Cadasari 1 Kelurahan Cadasari Kecamatan Cadasari)', *Ibtida'i : Jurnal Kependidikan Dasar*, 6.2 (2019), pp. 165–80, doi:[10.32678/ibtidai.v6i02.2499](https://doi.org/10.32678/ibtidai.v6i02.2499)

- Rivandani Ihsanah, Rahmah, Veryliana Purnamasari, and Lina Putriyanti, 'Pengembangan Media Flashcard Berbasis Metode Silaba Dalam Membaca Permulaan Kelas I Sekolah Dasar', *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9.5 (2023), pp. 2738–47, doi:<https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i5.2354>
- Riyana, Cepy, *Media Pembelajaran* (Kemenag RI, 2012)
- Rohani, 'Diktat Media Pembelajaran', *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 2019, pp. 1–95
- Rusdi, Auliya Imama, Eko Wahyu Wibowo, and Imas Mastoah, 'Efektifitas Penggunaan Media Buku Matrik (Strimin) Dalam Test Objektif Keterampilan Menulis Siswa (Quasi Eksperimen Di SDN Manis Jaya)', *Jurnal Kependidikan Dasar*, 7.2 (2020), pp. 89–104, doi:<https://doi.org/10.32678/ibtidai.v7i02.3671>
- Rusli, Muhammad, Jud Jud, Suhartiwi Suhartiwi, and Marsuna Marsuna, 'Pemanfaatan Permainan Tradisional Sebagai Media Pembelajaran Edukatif Pada Siswa Sekolah Dasar', *Lambung Inovasi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7.4 (2022), pp. 582–89, doi:[10.36312/linov.v7i4.948](https://doi.org/10.36312/linov.v7i4.948)
- Sabani, Fatmaridha, 'Perkembangan Anak - Anak Selama Masa Sekolah Dasar (6 - 7 Tahun)', *Didakta: Jurnal Kependidikan*, 8.2 (2019), pp. 89–100, doi:<https://doi.org/10.58230/27454312.71>
- Safitri, Rima Wulan, Cicilia Novi Primiani, and Hartini Hartini, 'Pengembangan Media Flashcard Tematik Berbasis Permainan Tradisional Untuk Kelas IV Sub Tema Lingkungan Tempat Tinggalku', *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 8.1 (2018), pp. 1–13, doi:[10.25273/pe.v8i1.1332](https://doi.org/10.25273/pe.v8i1.1332)
- Sari, Disti Yuni, Lisa Oktariani, and Mila Novira, 'Upaya Dalam Meningkatkan Kemampuan Menulis Permulaan Di Sekolah

- Dasar', *Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 3.3 (2024), pp. 72–80, doi:<https://doi.org/10.55606/jpbb.v3i3.3837>
- Suastika, Nyoman Suastika, *Asyiknya Belajar Sambil Bermain, Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2019, III, doi:10.25078/aw.v3i1.905
- Subhan, Muhammad, Riyadi Saputra, and Tiara Indah Puspita Sari, 'Pengembangan Media Pembelajaran Flash Card Dalam Kemampuan Membaca Permulaan Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas I SDN 068/VIII Teriti Kabupaten Tebo', *Jurnal Bastra*, 8.4 (2023), pp. 589–98, doi:10.36709/bastra.v8i4.215
- Supriatana, Mamat, Zaenal Abidin, Elpri Darta Putra, Riduan Febriandi, Laely Frokhah, Aulia Akbar, and others, *Etnopedagogik Pendidikan Inklusif Berbasis Kearifan Lokal Di Nusantara* (Indonesia Emas Group, 2023)
- Supriyaddin, Supriyaddin, Hasan Hasan, Budiman Budiman, and Arif Rahman, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Card Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V', *Jurnal Evaluasi Dan Kajian Strategis Pendidikan Dasar*, 1.2 (2024), pp. 57–63, doi:10.54371/jekas.v1i2.432
- Susanto, Salmat, 'Pengembangan Alat Dan Teknik Evaluasi Tes Dalam', *Jurnal Tarbiyah Jamiat Kheir*, 1.1 (2023), pp. 51–60
- Usman, Muhamad, *Perkembangan Bahasa Dalam Bermain Dan Permainan - Google Books* (Deepublish, 2012)
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah, 'Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar', *Journal on Education*, 5.2 (2023), pp. 3928–36, doi:10.31004/joe.v5i2.1074
- Yesy Lisnawati, Asri Susetyo Rukmi, 'Pengembangan Media Flashcard Untuk Keterampilan Membaca Kata Peserta Didik

Kelas I Sekolah Dasar', *Jurnal Penelitian Pendidikan Sekolah Dasar*, 11.7 (2023), pp. 1470–80

Zuhriawan, M Qoyum, Khusnul Khotimah, and Lintang Prameswari, 'Implementasi Media Flashcard Untuk Meningkatkan Keterampilan Calistung Peserta Didik', *Pendidikan : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 5.1 (2024), pp. 28–33, doi:<https://doi.org/10.32764/abdimaspen.v5i1.4460>