PENGARUH GAMIFICATION LEARNING BERBASIS BAMBOOZLE TERHADAP KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA MADRASAH IBTIDAIYAH

SKRIPSI

Diajukan kepada Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah sebagai salah satu syarat untuk menempuh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)



INTAN ARISTIANTY 211240062

FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN
2025 M/1446 H