

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan hasil penelitian ini pengembangan media Flashcard dengan materi penerapan nilai pancasila, maka penelitian menyimpulkan bahwa :

1. Prosedur pengembangan media Ludo dengan materi Tata Suryamenggunakan prosedur penelitian dan pengembangan dengan model ADDIE yang meliputi 5 langkah yaitu : (1) Analisis dimana peneliti melakukan analisis di kelas VI dengan melakukan tahapan wawancara dengan wali kelas VI, (2) Desain yaitu tahap yang bertujuan menghasilkan suatu rancangan media yang kemudian dikembangkan, (3) Pengembangan yaitu dimana tahapan ini untuk menghasilkan sebuah bentuk akhir media pembelajaran kemudian peneliti melakukan validasi sebagai dasar untuk melakukan revisi, (4) Implementasi yaitu sebuah kegiatan yang menggunakan produk dimana pada tahapan ini hasil pengembangan bisa diterapkan dalam pembelajaran untuk mengetahui dan menguji kualitas dari segi materi dan media, dan (5) Evaluasi yaitu tahapan yang dinilai oleh validator bahwa media Ludo sangat layak digunakan.
2. Kelayakan media Ludo Pembelajaran Ipa memiliki kualitas yang sangat layak dan baik digunakan dalam proses pembelajaran. Pernyataan ini berdasarkan hasil validasi oleh seluruh validator untuk mengetahui nilai uji kelayakan dengan kategori sangat layak.

3. Efektifitas media Ludo pada pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam memiliki kualitas yang sangat layak dan baik digunakan dalam proses pembelajaran. Pernyataan ini didasarkan hasil validasi oleh seluruh validator mendapat nilai uji kelayakan dengan kategori sangat layak.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka sebagai bentuk rekomendasi peneliti menyarankan kepada semua pihak yang terkait.

1. Bagi Pendidik

Sebelum memilih media Ludo pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam yang akan digunakan hendaknya guru memperhatikan kriteria pemilihan media pembelajaran dan melakukan inovasi terhadap media pembelajaran agar bisa meningkatkan pemahaman siswa.

2. Bagi Sekolah

Pihak sekolah mengadakan seminar pentingnya melakukan inovasi terhadap media pembelajaran supaya guru mempunyai wawasan untuk melakukan inovasi media pembelajaran dan sekolah hendaknya menyediakan media pembelajaran yang dibutuhkan oleh guru supaya mempermudah pembelajaran.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebaiknya peneliti selanjutnya sebaiknya lebih diperluas lagi dalam hal memberikan soal. Dalam penggunaan media Ludo bisa digunakan diberbagai daerah mana saja baik di plokso maupun di perkotaan dan peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian dengan metode yang berbeda.

