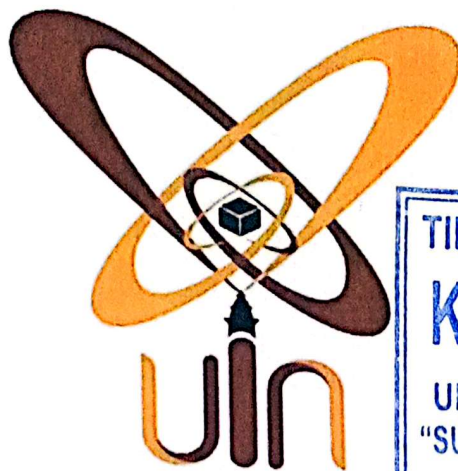


**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BELAJAR
DIGITAL DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN
MEMBACA PERMULAAN SISWA KELAS II MI ISLAMIYAH
CIWARU**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Jurusan Guru Madrasah Ibtidaiyah sebagai salah satu
syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)**



Oleh:

Nada Mufidah Pribadi
NIM:211240055

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN
TAHUN 2025 M/1446 H**