

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) dan diajukan pada Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah saya pribadi. Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang terdapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiarisme atau menyontek karya tulis orang lain, saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan yang saya terima ataupun sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 4 Juni 2024



Muhammad Yusuf Habibi
191210004

ABSTRAK

Muhammad Yusuf Habibi. 191210004. 2024. Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Mobile Legends Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa MAN 1 Kota Tangerang

Tujuan dari penelitian ini yaitu 1) Untuk mengetahui bagaimana tingkat intensitas bermain *game online mobile legends* siswa MAN 1 Kota tangerang 2) Untuk mengetahui bagaimana tingkat kedisiplinan shalat siswa MAN 1 Kota Tangerang 3) Untuk pengaruh dari *game online mobile legends* terhadap kedisiplinan shalat siswa MAN 1 Kota Tangerang. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode *ex-post facto*. Populasi dalam penelitian adalah 39 yang diambil dari siswa-siswi kelas X MAN 1 Kota Tangerang. Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposing sample*. Teknik pengumpulan data *game online mobile legends* dan kedisiplinan shalat siswa menggunakan instrumen angket yang disebar ke siswa kelas X, wawancara, serta observasi. Teknik analisis data menggunakan analisis statistik deskriptif dengan menguji normalitas, uji linearitas, dan uji hipotesis menggunakan model regresi linear sederhana.

Adapun hasil penelitian menunjukkan bahwa 1) tingkat intensitas bermain *game online mobile legends* di MAN 1 Kota Tangerang berada ditingkat sedang, dengan frekuensi sebanyak 26 responden atau sekitar 66.7% dari total 39 reponden. 2) tingkat kedisiplinan shalat siswa MAN 1 Kota Tangerang berada ditingkat sedang, dengan frekuensi sebanyak 23 responden atau sekitar 59.0% dari total 39 responden. 3) terdapat hubungan yang positif antara *game online mobile legends* dengan kedisiplinan shalat siswa MAN 1 Kota Tangerang, dibuktikan dengan koefisien korelasi *game online* 0.135 dan kedisiplinan ibadah shalat 0.646 dan $p = 0.035 < 0.05$. berdasarkan hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa nilai T hitung (4.104) dan $>T$ tabel (1.057), artinya terdapat hubungan yang signifikan. Demikian dapat dinyatakan bahwa H_a diterima dan H_0 ditolak, artinya terdapat hubungan yang positif dan signifikan antara *game online mobile legends* dan kedisiplinan shalat siswa MAN 1 Kota Tangerang.

Kata Kunci: Game Online Mobile Legends, Dampak Negatif, Kedisiplinan Shalat



FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN

Jawawi Al-Bantani No.01 Gedung A FTK UIN SMHB Curug Kota Serang-Banten
42171 Telp 083805759501/087881447223

Nomor	:	Kepada Yth.
Lampiran	: Skripsi	Dekan Fakultas
Prihal	: Usulan Ujian Munaqosyah	Tarbiyah dan
Keguruan		
a.n. Muhammad Yusuf Habibi		Di Serang
NIM. 191210004		

Assalamualaikum Wr. Wb

Dipermaklumkan dengan hormat, bahwa setelah membaca dan menganalisis serta mengadakan koreksi, kami berpendapat bahwa skripsi saudara Muhammad Yusuf Habibi NIM 191210034 yang berjudul **Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Mobile Legends Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa MAN 1 Kota Tangerang** telah dapat diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqosyah pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Jurusan Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Demikian atas segala perhatian Bapak, kami ucapkan terima kasih. Wassalamualaikum Wr. Wb

Serang, 4 Juni 2024

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dr. Hj. Siti Ngaisah, M.Ag.

NIP. 19680302 199403 2 005

Imroatus, S.Pd.I., M.Ag.

NIP. 19780614 201101 2 006

**Pengaruh Intensitas Bermain *Game Online Mobile Legends*
Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa MAN 1 Kota Tangerang**

Oleh:

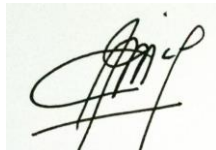
Muhammad Yusuf Habibi

NIM: 191210004

Menyetujui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dr. Hj. Siti Ngaisah, M.Ag.
NIP.196803 199403 2 005



Imroatus, S.Pd.I., M.Ag.
NIP. 19780614 201101 2 006

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan



Dr. Nana Jumahana, M.Ag.
NIP. 19711029 199903 1 002

Ketua Jurusan
Pendidikan Agama Islam,



Drs. H. Saefudin Zuhri, M.Pd
NIP. 19681205 200003 1 001

PENGESAHAN

Skripsi a.n Muhammad Yusuf Habibi NIM 191210004, Judul Skripsi **Pengaruh Intensitas Bermain *Game Online Mobile Legends Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa di MAN 1 Kota Tangerang*** telah diujikan dalam sidang Munaqosah Universitas Islam Negeri (UIN) Sultan Maulana Hasanuddin Banten,

Skripsi tersebut telah disahkan dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Serang, 13 Juni
2024

Sidang Munaqasyah,
Ketua Merangkap Anggota.



Dr. Hj. Eneng Muslihah, Ph.D.
NIP.19681117 199203 2 001

Sekretaris Merangkap Anggota



Asep Syahrul Mubarak, M.Ag.
NIP.19940326 202203 2 001

Anggota

Penguji I.



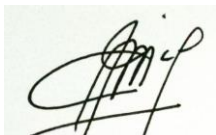
Drs. H. Muhammad Luthfi, M.Ag.M.Pd.
NIP.18620101 199201 1 005

Penguji II,



Dr. H. Tb. Syihabudin, M.Pd.
NIP.19640801 199103 1 003

Pembimbing I.



Dr. Hj. Siti Ngaisah, M.Ag.
NIP.196803 199403 2 005

Pembimbing II



Imroatun, S.Pd.I., M.Ag.
NIP.199780614 201101 2 006

PERSEMBAHAN

Bismillaahirrahmaanirrahiim

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang yang telah melimpahkan karunianya kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Tanpa restu dan petunjuk dari Allah SWT mungkin dalam menyelesaikan skripsi ini tidaklah lancar demikian adanya. Sholawat serta salam yang selalu tercurahkan pada junjungan kita yakni Nabi kita Baginda Rasulullah Muhammad SAW yang telah membimbing umatnya dari zaman kegelapan menuju zaman terang benderang.

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua tercinta Bapak Suyono, Ibu Yati Suryati dan Abang Muhammad Iqbal Habibi serta Adik Aisyah Maharani Habibi yang selalu mendo'akan serta mendukung saya selama saya menempuh pendidikan di Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten ini.

MOTTO

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا فَإِذَا فَرَغْتَ فَانصَبْ إِلَى رَبِّكَ فَإِنْ غَبَّ

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.” (Q.S. Al-Insyirah, 6-8)

RIWAYAT HIDUP

Muhammad Yusuf Habibi lahir di Tangerang, 26 Januari 2002. Anak kedua dari tiga bersaudara pasangan Bapak Suyono dan Ibu Yati Suryati. Bertempat tinggal di Jl. Maulana Hasanuddin Komp. Taman Permata Cipondoh Rt. 003 Rw. 007 Kelurahan Cipondoh Kecamatan Cipondoh Kota Tangerang Banten.

Pendidikan formal yang ditempuh penulis dimulai dari SD Islam Terpadu AL-IKHLAS kemudian melanjutkan pendidikan menengah pertama di Pondok Pesantren AL-ITQON Jakarta Barat, lalu penulis melanjutkan pendidikan menengah atas di MAN 1 Kota Tangerang lalu melanjutkan pendidikan tinggi di UIN Maulana Hasanuddin Banten, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Program Studi Pendidikan Agama Islam. (2019-2024)

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan taufik, hidayah serta inayah-Nya, sehingga skripsi ini terselesaikan tepat waktunya. Shalawat beserta salam semoga tetap tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarga, para sahabat serta para pengikutnya yang setia hingga akhir zaman.

Skripsi ini dengan judul **Pengaruh Intensitas Bermain *Game Online Mobile Legends* Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa di MAN 1 Kota Tangerang** kemungkinan tidak dapat terselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Wawan Wahyudin, M.Pd, Rektor UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten
2. Bapak Dr. H. Nana Jumhana, M.Ag, Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten
3. Bapak Drs. H. Saefudin Zuhri, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten
4. Ibu Dr. Hj. Siti Ngaisah, M.Ag., sebagai Pembimbing I dan Ibu Imroatun, S.Pd.I., M.Ag. sebagai Pembimbing II yang memberikan bimbingan, pengarahan, motivasi dan saran-saran kepada penulis.
5. Segenap Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, terutama yang telah mengajar dan mendidik penulis selama kuliah di UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
6. Bapak H. Ali Purqoni, M.Si. selaku Kepala sekolah MAN 1 Kota Tangerang yang telah memberikan izin penelitian di MAN 1 Kota Tangerang

7. Bapak Akhmad Sufyan, S.Pd selaku Waka Kurikulum MAN 1 Kota Tangerang yang telah memberikan izin penelitian dan mendampingi peneliti selama penelitian berlangsung.
8. Ibu Wiji Lestari, S.Sos, Ibu Yetti Agisti, S.Pd. dan Ibu Nurjannah, S.Ag, selaku guru mata Pelajaran Fiqih, yang sudah mendampingi peneliti selama penelitian berlangsung.
9. Seluruh siswa dan siswi kelas X MAN 1 Kota Tangerang yang telah membantu selama penyusunan skripsi
10. Terimakasih kepada Ust. Abdul Rosyad, M.Pd yang telah memberi banyak ilmu serta pengalaman.
11. Terimakasih kepada Muhammad Zuhail 11190110000113 yang telah membuka pemikiran tanpa batas kepada penulis
12. Sahabat dan teman-teman seperjuangan PAI yang telah berjuang bersama dan mendoakan penulis.
13. Semua pihak yang membantu terselesaikannya skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Serang, 4 Juni 2024

Penulis

Muhammad Yusuf Habibi

NIM. 191210004

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	v
PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	vii
RIWAYAT HIDUP.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian.....	10
F. Manfaat Penelitian.....	10
G. Sistematika Pembahasan.....	12
BAB II KAJIAN TEORITIS	14
A. Kerangka Teoritis	14
1. Intensitas Bermain Game Online.....	14
a. Pengertian Intensitas Bermain Game Online	14
b. Sejarah Game Online	16
c. Jenis Game Online	18
d. Jenis-jenis Perilaku Dalam Bermain Game	19

e. Kelebihan dan Kekurangan Game Online	23
2. Mobile Legends	26
3. Kedisiplinan.....	30
a. Pengertian Disiplin	30
b. Fungsi dan Tujuan Disiplin	34
c. Bentuk-bentuk Disiplin.....	37
4. Ibadah Shalat	44
a. Pengertian Shalat	44
b. Hukum Shalat	46
c. Waktu-waktu Shalat	47
d. Kedisiplinan Ibadah Shalat.....	48
B. Penelitian yang Relevan	52
C. Kerangka Berpikir	57
D. Hipotesis Penelitian	58

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....60

A. Waktu dan Tempat Penelitian.....	60
B. Metode Penelitian	61
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	62
D. Variabel Penelitian	65
E. Teknik Pengumpulan Data	66
F. Instrumen Penelitian	68
G. Teknik Analisis Data	73
1. Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	74
2. Uji Analisis Prasyarat	82
3. Uji Hipotesis Penelitian	84

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	87
A. Deskripsi Hasil Data Penelitian.....	87
B. Pengujian Prasyarat Analisis dan Pengujian Hipotesis	98
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	107
BAB V PENUTUP	115
A. Kesimpulan.....	115
B. Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	125

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	60
Tabel 3.2 Populasi Penelitian	62
Tabel 3.3 Skala Likert	67
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket <i>Game Online Mobile Legends</i>	69
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Kedisiplinan Shalat	70
Tabel 3.6 Kisi-kisi Observasi Pengaruh <i>Game Online Mobile Legends</i> Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa.....	72
Tabel 3.7 Tingkat Kecenderungan Variabel	74
Tabel 3.8 Hasil Uji Validitas Angket <i>Game Online Mobile Legends</i>	76
Tabel 3.9 Hasil Uji Validitas Angket Kedisiplinan Shalat	78
Tabel 3.10 Interpretasi Reliabilitas dengan Rumus Alpha Cronbach	81
Tabel 3.11 Hasil Uji Reliabilitas <i>Game Online Mobile Legends</i>	81
Tabel 3.12 Hasil Uji Reliabilitas Kedisiplinan Shalat	82
Tabel 4.1 Data Variabel <i>Game Online Mobile Legends</i>	89
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi <i>Game Online Mobile Legends</i>	90
Tabel 4.3 Statistik Variabel <i>Game Online Mobile Legends</i>	91
Tabel 4.4 Kecenderungan Variabel <i>Game Online Mobile Legends</i>	93
Tabel 4.5 Data Variabel Kedisiplinan Shalat	94
Tabel 4.6 Distribusi Frekuensi Kedisiplinan Shalat	95
Tabel 4.7 Statistik Variabel Kedisiplinan Shalat	96
Tabel 4.8 Kecenderungan Variabel Kedisiplinan Shalat.....	98
Tabel 4.9 Hasil Uji Normalitas Pengaruh <i>Game Online Mobile Legends</i> Terhadap Kedisiplinan Shalat.....	99
Tabel 4.10 Hasil Uji Linieritas Pengaruh <i>Game Online Mobile Legends</i>	

Terhadap Kedisiplinan Shalat.....	100
Tabel 4.11 Model Summary Uji regresi Linear Sederhana Pengaruh Game Online Mobile Legends Terhadap Kedisiplinan Shalat Siswa.....	101
Tabel 4.12 Hasil Uji Korelasi.....	105
Tabel 4.13 Hasil Uji Signifikansi Persamaan Regresi.....	106