

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil data yang didapatkan dan dianalisis dalam penelitian yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan:

1. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa Media *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten pada pembelajaran IPAS untuk kelas IV SDN Pasir Muncang II. Media *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten dikembangkan menggunakan metode ADDIE dengan lima tahapan meliputi *analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, *Evaluation*.
2. Media pembelajaran *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten ini telah diuji kelayakannya berdasarkan hasil validasi ahli materi memperoleh nilai 84%. Hasil presentasi tersebut masuk pada kategori “baik”, sedangkan hasil validator ahli media memperoleh nilai 83%. Hasil presentasi tersebut masuk pada kategori “baik”.
3. Hasil angket guru kelas diperoleh nilai 92%. Maka dilihat dari hasil presentasi tersebut dapat dinyatakan layak untuk pembelajaran dengan kategori “sangat baik”. Dan dilihat dari hasil respon siswa/I yaitu diperoleh nilai 90,15% dengan kategori “sangat baik”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa Media *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten sangat layak dan sangat baik untuk digunakan sebagai media

pembelajaran untuk peserta didik yang melami kesulitan dalam memahami pembelajaran.

B. Saran

Berikut saran yang diberikan sebagai bahan perbaikan untuk penelitian dan pengembangan yaitu:

1. Dinas Pendidikan kabupaten Tangerang, seharusnya lebih mengoptimalkan Kembali terhadap sekolah dan diperbanyak lagi program yang inovatif untuk meningkatkan kompetensi dalam sebuah pembelajaran disekolah.
2. Sekolah, dalam mengembangkan sebuah Media *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten harus mempertimbangkan penggunaan Media *Smartbox*. Terkhususnya dikelas IV SD pada alat peraga bisa terbilang sangat terbatas pada saat pembelajaran dikelas. Jika sarana dan prasarana cukup memadai sebaiknya perlu menggunakan sumber belajar yang lainnya seperti alat peraga dan media yang lainnya.
3. Guru disekolah dasar, diharapkan supaya lebih kreatif dalam pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran yang kreatif dan menarik. Pada penggunaan alat media *Smartbox* pada penelitian ini sudah memberikan dampak positif terhadap hasil belajar siswa dalam mata Pelajaran IPAS. Oleh karena itu alat peraga *Smartbos* berbasis Budaya Lokal Banten dapat diterapkan kembali dengan baik dan sesuai dengan

kebutuhan guru. Dengan ini Media *Smartbox* berbasis Budaya Lokal Banten bisa dijadikan sebagai alternatif media pembelajaran.