

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Bakar, dkk., (2019) 'Korelasi Intensitas Bermain Game Online Mobile Legend Dengan Keterampilan Sosial Siswa MAN 3 Banda Aceh', *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Bimbingan & Konseling*, Vol. 4, No. 3.
- Adiningtiyas Sri Wahyuni M Pd. (2017) "*Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online*" (*The Role Of Teachers In Overcoming Addiction To Online Games*). *Jurnal Kopasta*. Vol. 4, No. 1.
- Agustin Heske., (2018) 'Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecerdasan Emosi Pada Siswa Kelas XI Di SMA Muhammadiyah 5 Palembang'. (Skripsi Sarjana, Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang)
- Aini, I, N dan Arifin, S., (2023) 'Rational Emotive Behavior Therapy Dalam Menanggulangi Perilaku Agresif Remaja', *Maddah: Jurnal Komunikasi Dan Konseling Islam*, Vol. 5, No. 2.
- Amalia, P, dan Syam, H., (2017) 'Hubungan Intensitas Bermain Game Online Berunsur Kekerasan Dengan Perilaku Agresif Anak Di Banda Aceh', *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FISIP (JIMFISIP) Unsyiah*, Vol. 2, No.3.
- Andoyo, A dan Hening, A, A., (2021) 'Sosialisasi Dampak Positif Dan Negatif Game Online Bagi Anak Sekolah Dasar', *Jurnal PkM Pemberdayaan Masyarakat*, Vol. 2, No. 3.
- Anwar Muh, dkk., (2023) "Membangun Jiwa Kepemimpinan Pada Mahasiswa." *Educational Leadership: Jurnal Manajemen Pendidikan* Vol. 2, No. 2.
- Ariantoro Tri Rizqi., (2016). Dampak Game Online Terhadap Prestasi Belajar Pelajar. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, Vol. 1, No. 1.

- Aries Veronica, dkk., (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif. Pt. Global Eksekutif Teknologi*.
- Arikunto Suharsimi., (2013) “Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik.” *Jakarta: Rineka Cipta*.
- Asih, T, A, dan Fauziah, N., (2017) “Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecemasan Jauh Dari Smartphone (Nomophobia) Pada Mahasiswa Jurusan Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Diponegoro Semarang.” *Empati* Vol. 6, No. 2.
- Ayar, D, dan Bektas, M., (2021) ‘The Effect of Problematic Internet Use and Digital Game Addiction in Adolescents on Nomophobia Levels’, *International Journal of Caring Sciences*, Vol. 14, No. 2.
- Azwar Syafiruddin., (2017). “Metode Penelitian Psikologi”
- Costa Gabriela, dkk., (2023) “Hubungan Antara Intensitas Penggunaan Facebook Dengan Kecenderungan Nomophobia Mahasiswa BK Undana.” *Jurnal Bimbingan Konseling Flobamora* Vol. 1, No. 2.
- Fadhilah, dkk., (2021) ‘Nomophobia Di Kalangan Remaja’, *Jurnal Diversita*, Vol. 7, No. 1.
- Fadila Erida, dkk., (2022) ‘Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja Influence of Games Online on Changes in Adolescent Behavior’, *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja Influence of Games Online on Changes in Adolescent Behavior*, Vol. 1, No. 2.
- Haqq Taufan Akbar., (2016) “Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Agresivitas Remaja Awal Di Warnet ‘A, B, Dan C’ Kecamatan Lowokwaru Kota Malang.” *Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Hasanah Uswatun, dkk., (2020) “Pengaruh Smartphone Addiction Terhadap Perilaku Agresif Pada Remaja.” *Proyeksi* Vol. 15, No. 2.

- Irawan, S, dan Siska, D, W., (2021) 'Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik', *Jurnal Konseling Gusjigang*, Vol. 7, No. 1.
- Irham Sry, dkk., (2022) 'Hubungan Antara Kesepian Dan Nomophobia Pada Mahasiswa Perantau Universitas Negeri Makassar', *Jurnal Cendekia Ilmiah*, Vol. 1, No. 4.
- Irwanto Zain. (2017) 'Perilaku Agresif Dan Penanganannya Melalui Konseling Islami', *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan Dan Bimbingan Konseling*, Vol. 3, No. 1.
- Khakim Ananda, dkk., (2023) "Kecenderungan Nomophobia Pada Remaja: Bagaimana Peranan Konformitas?" *INNER: Journal of Psychological Research*. Vol. 3, No. 1.
- Khofila Resha, dkk., (2023) 'Hubungan Phubbing Smombie Dan Nomophobia Terhadap Perilaku Manusia', *Jurnal Mahasiswa BK An-Nur : Berbeda, Bermakna, Mulia*, Vol. 9, No. 1.
- Kurniawan, D, E., (2017) "Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta." *Jurnal Koseling Gusjigang* Vol. 3, No. 1.
- Lakhdar Maryam, dkk., (2020) 'Effect of Parent-Child Relationship on Physical Aggression among Adolescents: Global School-Based Student Health Survey', *Health Psychology Open*, Vol. 7, No. 2.
- Neliwati. (2018) "Metodologi Penelitian Kuantitatif (Kajian Teori Dan Praktek)." Cetakan pertama maret 2018.
- Nisrinafatina. (2020). Pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa. *Jurnal Edukasi Nonformal*, Vol. 1, No. 1.

- Nugroho, D, P, S., (2020) “Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Kecenderungan Agresivitas Gamers”. (Skripsi Sarjana, Universitas Negeri Semarang).
- Oknita. (2022) ‘Fenomena Nomophobia Dalam Perspektif Alquran’, *Journal Islamic Studies*, Vol. 4, No. 1.
- Oktaviani, E, P, dan Nurjanah, S., (2021) “Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Agresivitas Pada Remaja Di SMA Muhammadiyah Sokaraja.” *Jurnal Human Care* Vol. 6, No. 2.
- Pratama Rendi, dkk., (2023) “Correlational Research.” *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* Vol. 6, No. 3.
- Putra, A, dan Mardison, S., (2018) ‘Perilaku Agresif Peserta Didik Di MTsN Thawalib Padusunan’, *Jurnal Al-Taujih: Bingkai Bimbingan Dan Konseling Islami*, Vol. 4, No. 1.
- Putra, Fadly dkk., (2019) ‘Dampak Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Mahasiswa Telkom University’, *Jurnal Politikom Indonesiana*, Vol. 4, No. 2.
- Putri Alifia Fernanda., (2019) ‘Konsep Perilaku Agresif Siswa’, *SCHOULID: Indonesian Journal of School Counseling*, Vol. 4, No. 1.
- Raharjo Sahid. (2017) “Uji Analisis Korelasi pearson Dengan SPSS Sangat Jelas”
<https://www.youtube.com/watch?v=jq6N3waOQPU>
- Rizki, A, P, dan Rusli, D., (2021) “Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecenderungan Perilaku Agresif Pada Remaja.” *Jurnal Riset Psikologi* 2.
- Sari Indah, dkk., (2020) ‘Konsep Nomophobia Pada Remaja Generasi Z’, *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, Vol. 5, No. 1.

- Septia, Z, E, dan Indrawati, E, S., (2018) “Hubungan Antara Kecerdasan Emosional Dengan Intensitas Bermain Game Online Pada Komunitas Game Ingress Di Bandung.” *Jurnal Empati* Vol. 7, no. 4.
- Sudarji Shanty. (2018) ‘Hubungan Antara Nomophobia Dengan Kepercayaan Diri’, *Psibernetika*, Vol. 10, No. 1.
- Sugiyono., (2013) "Motode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D", Alfabeta Bandung. Cetakan ke 19.
- Syaputra Yogi Damai, dkk., (2023) “Nomophobia Dynamics among Students: A Study in Indonesian Islamic Higher Education.” *Islamic Guidance and Counseling Journal* Vol. 6, No. 2.
- Syaputra Yogi Damai., (2022) ‘Nomophobia Mahasiswa Di Era Pandemi Covid-19’, *Jurnal Terapeutik*, Vol. 6, No. 1.
- Wenny, H, dan Djibran, M, R., (2018) “Analisis Tugas Perkembangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Gorontalo.” *Bikotetik (Bimbingan dan Konseling Teori dan Praktik)* Vol. 2, No. 1.
- Yanizon, A, dan Sesriani, V., (2019) “Penyebab Munculnya Perilaku Agresif Pada Remaja.” *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling* Vol. 6, No. 1.