

## DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri W. 2007. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Arifin, Zainal. 2012. *Model Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Asep, Jihad & Haris Abdu. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Azhar, Arsyad. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Bahri, Syaiful dan Aswan Zain. 2015. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dariyanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media.
- Darmadi. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Darsono, 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang : IKIP Press.
- Daud, Muhammad Ali. 2000. *Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Efta, Miris Handayani. 2018. *Pengaruh Metode Permainan Sirkuit Pintar Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV SD* . Artikel Pendidikan PGSD Vol 6 Nomor 03.
- Firda, Yahdinil Nadhirah. 2018. *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Serang: Media Madani.
- Fitri, Siska Yanti. 2017. *Pengaruh Pembelajaran Aqidah Akhlak terhadap Perilaku Siswa di Madrasah Aliyah Negeri Kampar Timur*. Jurnal FISIP Vol. 4 no 1.
- Hadi,Nur. 2017. Penggunaan Media Audio Visual dalam Menunjang Pembelajaran, Jurnal kegiatan Masyarakat untuk Guru-guru MIPA SMA N 1, SMA N 2, SMA N 3 Bantul, Universitas Negeri Yogyakarta,hal.1.
- Hamalik,Oemar. 2004. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hartono Yusuf. 2016. *Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Siswa Kelas XI Dalam Pembelajaran Trigonometri Berbasis Masalah Di SMA N 8 Palembang*, Jurnal Pendidikan Matematika Vol 1 No. 1.
- Hasan, Alwi. 2003. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Hujair, Sanaky. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safiria Insania Press.
- Ilyas, Yunahar. 2011. *Kuliah Aqidah Islam*, cet XVI. Yogyakarta: LPPI Lembaga Pengkajian dan Pengamalan Islam.
- Irwanto. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Dalam Rangka Pengembangan Pendidikan Dan Karakter Bangsa*, Jurnal PENA Vol. 1, No. 1, hal. 2.
- M. Basyirudin, Usman, Asnawir. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press.
- Mia Sukenti , *Pengembangan Media Kalkulator Ajaib Materi Perkalian Pada Siswa Kelas III MI Al-Azhar Bandung Tulungagung*, Skripsi Program Studi PGMI Universitas Islam Maliki Malang, 2014, hal 113.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Musfiqon. 2011. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Nana Syaodih, Nana. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nata, buddin . 2004. *Akhlaq Tasawuf*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Nur, Elsa Wahyuni. 2009. *Motivasi dalam Pembelajaran*. Malang: UIN Malang Press.
- Qomarul, Roham Yakin. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Fisika Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Gerak-Gerak Lurus Beraturan, Berubah dan Jatuh Bebas*, Jurnal Pendidikan, Vol. 8 No. 2, hal. 23.
- Riduwan. 2010. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rohamn, Muhamad Farisnanda. 2016. *Pengembangan Media Permainan Sirkuit Pintar Matematika pada Materi Perkalian Untuk Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar Negeri Bangunsari 01 Dolopo Madiun*. Skripsi UIN Malang.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses*. Jakarta : Prenada.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.

- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Songgo,Dwi. 2010. *Media Game Edukasi Berbasis Budaya Untuk Pembelajaran Pengenalan Bilangan Pada Anak Usia Dini*, Jurnal Pendidikan, Vol. 2. No.2, hal. 257.
- Sudjana. 2001. *Metode & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung : Falah. Production.
- Sugiono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugono, Dendy. 2008. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Syah, Muhibbin. 2008. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Garfindo Persada.
- Trianto. 2007. *Metode Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Uswati, Mamlu'atul. 2018. *Pengembangan Media Papan Sirkuit Matematika Pada Pembelajaran Materi Bangun Datar Menurut Sifatnya Siswa Kelas 3 SDN Gayam 3 Kota Kediri*. Skripsi Universitas Nusantara Kediri.
- Yusuf, Yasin dan Umi Auliya. 2011. *Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: Transmedia Pustaka.
- Yusufhadi, Miarso. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Zaini,Hisyam. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Insan Mandiri.