

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ma'ruf, *Metode Penelitian Kuantitatif* (Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2015)
- Afandi, Ahmad, and Ariyanti Jalal, 'Pengembangan LKM Dengan Pendekatan Open-Ended Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Mata Kuliah Geometri', *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 6.2 (2017), 2
- Aisy, Minhaz Rihadatul, and Ismah, 'Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Picture and Picture Terhadap Kemampuan Berfikir Kreatif Matematika Materi Aljabar', *Fibonacci*, 7.2 (2021), 85–90
- Alit Dwipayana, I Kadek Agus, and Komang Sujendra Diputra, 'Pengaruh Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Berbasis Open Ended Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa', *Journal of Education Technology*, 2.3 (2018), 87–94
- Alpian, Yayan, Sri Wulan Anggraeni, Unika Wiharti, and Nizmah Maratos Soleha, 'Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia', 1.1 (2019), 66–72
- Amiroh, *Mahir Membuat Media Interaktif* (Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva, 2019)

Anditiasari, Nungki, Emi Pujiastuti, and Bambang Eko Susilo, 'Systematic Literature Review : Pengaruh Motivasi Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa', *AKSIOMA: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 12.2 (2021), 236–48

Arifin, Zaenal, *Evaluasi Pembelajaran* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2010)

Arrosyad, M. Iqbal, Deasy Antika, Eryza Tiara Dzulqa, and Maharani Balqis, 'Analisis Penggunaan Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Terpadu Untuk Meningkatkan Daya Tarik Belajar Siswa Di Sekolah Dasar', *IJM: Indonesian Journal of Multidisciplinary*, 1.2 (2023), 414–23

Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2016)

Aryadillah, and Fifit Fitriansyah, *Teknologi Media Pembelajaran: Teori Dan Praktik* (Bogor: Herya Media, 2017)

Aryani, Rizka Dwi, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Dan Efektivitas Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI Dan Budi Pekerti Di SMP "PLUS" Darus Sholah Jember', 2022

Asela, Saas, Unik Hanifah Salsabila, Nurul Hidayah Puji Lestari, Alfi Sihati,

and Amalia Ririh Pertiwi, 'Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual', *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1.7 (2020), 1299

Fadillah, Ahmad, 'Pengaruh Pembelajaran Problem Solving Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa', *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2.1 (2016), 1–8

Fatmasari, K N, K Kamaluddin, and M Ali, 'Pengaruh Model Pembelajaran Discovery-Inquiry Terhadap Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Materi Fisika Pada Siswa SMA', *Jurnal Kreatif Online*, 9.4 (2021), 77–85
<<https://jurnal.fkip.untad.ac.id/index.php/jko/article/view/1783%0Ahttps://jurnal.fkip.untad.ac.id/index.php/jko/article/download/1783/1297>>

Febrianti, Ayu Putri, Nyamik Rahayu Sesanti, and Andika Gutama, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD', *Jurnal Prosiding Seminar Nasional PGSD*, 5.1 (2021), 588–97

Jubaerudin, Jujun Muhamad, and Satya SupratmanSantika, 'Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Matematika Di Masa Pandemi', *Jurnal of Authentic*

Research on Mathematics Education (JARME), 3.2 (2021), 178–89

Kaltsum, Honest Umami, 'Pemanfaatan Alat Peraga Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Sekolah Dasar', *Jurnal Universitas Muhammadiyah Magelang*, 2017, 19–24

Karim, Muchtar A, *Pendidikan Matematika I* (Jakarta: Depdikbud, 1996)

Kartikasari, Yulia, Mulyanto Widodo, and Karomani, 'Kelayakan Isi Dan Bahasa Pada Buku Teks BUPENA Bahasa Indonesia Kelas VII', *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 2015, 1–6

Khusnah, Nurul, Sri Sulasteri, Suharti Suharti, and Fitriani Nur, 'Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline', *Jurnal Analisa*, 6.2 (2020), 197–208
<<https://doi.org/10.15575/ja.v6i2.9603>>

Kustnaadi, Cecep, and Bambang Sujipto, *Media Pembelajaran* (Bogor: Galia Indonesia, 2013)

L. R, Gay, *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application* (New York: Macmillan, 1990)

Lestari, Kurnia Eka, and Mokhammad Ridwan Yudhanegara, *Penelitian Pendidikan Matematika* (Karawang: Aditama, 2017)

- Lestari, Wahyu, Fatinatus Selvia, and Rohmatul Layliyyah, 'Pendekatan Open-Ended Terhadap Kemampuan Metakognitif Siswa : Alternatif Pembelajaran Di Kurikulum 2013', *Jurnal At-Ta'lim*, 5.2 (2019), 93–106
- Made, Ni, Sistha Cahyani, and Ni Wayan Suniasih, 'Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Kontekstual Pada Materi Jenis-Jenis Usaha Dan Kegiatan Ekonomi Di Indonesia Muatan IPS Kelas V SD', *Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6.1 (2022), 1–11
- Magelo, Caicy, Evi Hulukati, and Ismail Djakaria, 'Pengaruh Model Pembelajaran Open-Ended Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik Ditinjau Dari Motivasi Belajar', 2.1 (2020), 15–21
- Masruroh, Nufus Choirum, *Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline 3 Terhadap Pemahaman IPA Pada Pembelajaran Daring Kelas VI MIN 2 Sidoarjo, Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 2021, III
- Mokambu, Fitriarningsih, 'Pengaruh Model Project Based Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas V SDN 4 Talaga Jaya', *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DASAR "Merdeka Belajar Dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0"*, November, 2021, 56–62

Muazaroh, Afiva Niswati, and I.B. Gede Surya Abadi, 'Efektifitas Model Pembelajaran Open-Ended Berbantuan Lembar Kerja Siswa Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif', *Mimbar PGSD Undiksha*, 8.3 (2020), 372–84

Muhammad, Yaumi., *Media Dan Teknologi Pembelajaran*, Pertama (Makasar: Kecana, 2017)

Mulyatiningsih, Endang, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan* (Bandung: Alfabeta, 2013)

Nabilah, Cahyani Hadza, Afridha Sesrita, and Irman Suherman, 'Development Of Learning Media Based On Articulate', *Indonesia Journal of Applied Research (IJAR)*, 1.2 (2020), 80–85

Negoro, ST, and B Harahap, *Enslkopedia Matematika* (Bogor: Ghalia Indonesia, 2005)

Ni'mah, Arifatun, and Sukartono, 'Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kreativitas Berpikir Peserta Didik Di Sekolah Dasar', *Penelitan Dan Pengembangan Pendidikan*, 6.2 (2022), 173–79

Noviyanti, Fhina, Jurusan Pendidikan, Ilmu Pengetahuan, Fakultas Keguruan, D A N Ilmu, Universitas Sultan, and others, 'Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Berbasis Discovery Learning

Tema“ PULIHKAH BUMIKU ? ” Untuk Melatih Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas VII’, 2022

Nurfadhillah, Septy, *Media Pembelajaran* (Sukabumi: CV Jejak, 2021)

Pratama, Ryan Angga, ‘Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 Pada Materi Menggambar Grafik Fungsi Di Smp Patra Dharma 2 Balikpapan’, *Jurnal Dimensi*, 7.1 (2019), 19–35
<<https://doi.org/10.33373/dms.v7i1.1631>>

Purwono, Urip, *Standar Penilaian Bahan Ajar* (Jakarta: BNSP, 2008)

Rohmah, Siti Khanzanatu, ‘Analisis Learning Obstacles Pada Materi Pecahan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar’, *Al-Aulad: Journal of Islamic Primary Education*, 2.1 (2019), 13–24
<<https://doi.org/10.23969/symmetry.v7i2.6386>>

Sadiman, Arief S, R. Raharjo, Anung Haryono, and Harjito, *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya* (Jakarta: Rajawali Pers, 2014)

Safira, Ajeng Rizki, *Media Pembelajaran Anak Usia Dini* (Gresik: Caremedia Communication, 2020)

Saputro, P. A., and J. H. Lumbantoruan, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Articulate Storyline Pada Materi

Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII’, *EduMatSains: Jurnal Pendidikan, Matematika Dan Sains*, 1.1 (2020), 35–49
<<https://doi.org/10.33541/edumatsains.v1i1.2453>>

Saragih, Lisenia Monika, Darinda Sofia Tanjung, and Dewi Anzelina, ‘Pengaruh Model Pembelajaran Open Ended Terhadap Hasil Belajar Siswa Pasa Pembelajaran Tematik’, *Jurnal Basicedu*, 5.4 (2021), 2644–52

Sari, Rika Kurnia, and Nyoto Harjono, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD’, *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4.1 (2021), 122 <<https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>>

Siyoto, Sandu, and M. Ali Sodik, *Dasar Metodologi Penelitian* (Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015)

Sohilait, Emy, ‘Pengaruh Model Discovery Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Emy Sohilait the Influence of Discovery Learning Models on Students’ Mathematical Creative Thinking Abilities’, *Riemann Research of Mathematics and Mathematics Education*, 3.1 (2021), 35–41

Suciati, Indah, Hajerina, Sri Dewi Wahyuni, Wahyuni H. Mailili, and

- Nurhalida Sartika, *Media Pembelajaran Matematika* (Gowa: CV. Ruang Tentor, 2022)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2016)
- Sujadi, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rieneka Cipta, 2003)
- Sulastri, Endang, Supeno Supeno, and Lilik Sulistyowati, 'Implementasi Model Problem-Based Learning Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Sekolah Dasar Dalam Pembelajaran IPA', *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4.4 (2022), 5501–7500
- Sundari, Cita, and Pasar Maulim Silitonga, 'Penerapan Media Interaktif Articulate Storyline Dalam Pembelajaran Ikatan Kimia Di SMA', *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.4 (2022), 421–27
- Sundayana, Rostina, *Statistika Penelitian Pendidikan* (Bandung: Alfabeta, 2014)
- Surjono, Herman Dwi, *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep Dan Pengembangan* (Yogyakarta: UNY Press, 2017)
- Susanti, Susi, Putu Ida Arsani Dewi, Nanda Saputra, Atika Kumala Dewi, Fajar Wulandari, Tasdin Tahrir, and others, *Desain Media Pembelajaran SD/MI* (Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini,

2021)

Susilana, Rudi, and Cepi Riyana, *Media Pembelajaran* (Bandung: CV Wacana Prima, 2009)

Sutrisna, Sulis, *Genius Matematika Kelas V SD* (Jakarta: Wahyu Media, 2006)

Trijaya, R, 'Pengaruh Model PBL Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Ditinjau Dari Kemandirian Belajar Siswa', *Prosiding Seminar Dan Diskusi Pendidikan ...*, 2020
<<http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/view/17794%0Ahttp://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/download/17794/9436>>

U, Munandar, *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat* (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2009)

Utami, Ratna Widiyanti, Bakti Toni Endaryono, and Tjipto Djuhartono, 'Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Pendekatan Open-Ended', *Faktor Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7.1 (2020), 43–48

Utami, Rizka, Nyak Mustakim, Ahmad Taufiq, Syarifah Rahmi, Teuku Sanwil, Dian Febrianingsih, and others, *Media Pembelajaran Bahasa Arab* (Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021)

Wahyudi, Dian Nuryani, and Yohana Setiawan, 'Pengembangan Media Smart Land Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Dalam Penerapan 3CM Learning Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar', *Pendidikan Dan Kebudayaan*, 12.1 (2021), 20–30

Wahyuni, Indah Sri, Supriadi, Supratman Zakir, and Iswantir, 'Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMAN 1 KECAMATAN GUGUAK', *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Masyarakat*, 1.9 (2022), 623–37

Werdiningsih, Condro Endang, 'Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Terhadap Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Kelas Vii Smp Muhammadiyah ...', 0812.80 (2019), 399–404
<[http://repository.upp.ac.id/id/eprint/208%0Ahttp://repository.upp.ac.id/208/2/BAB1-3 DESI.pdf](http://repository.upp.ac.id/id/eprint/208%0Ahttp://repository.upp.ac.id/208/2/BAB1-3%20DESI.pdf)>

Wibowo, Eko Wahyu, *Statistika Dasar Untuk Stusi Islam* (Bogor: Staini Press, 2021)

Widiastuti, Yeni, Ratu Ilma, and Indra Putri, 'Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pembelajaran Operasi Pecahan Menggunakan Pendekatan Open-Ended', *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12.2 (2018), 13–22

- Abdullah, Ma'ruf, *Metode Penelitian Kuantitatif* (Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2015)
- Afandi, Ahmad, and Ariyanti Jalal, 'Pengembangan LKM Dengan Pendekatan Open-Ended Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Mata Kuliah Geometri', *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 6.2 (2017), 2
- Aisy, Minhaz Rihadatul, and Ismah, 'Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Picture and Picture Terhadap Kemampuan Berfikir Kreatif Matematika Materi Aljabar', *Fibonacci*, 7.2 (2021), 85–90
- Alit Dwipayana, I Kadek Agus, and Komang Sujendra Diputra, 'Pengaruh Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Berbasis Open Ended Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa', *Journal of Education Technology*, 2.3 (2018), 87–94
- Alpian, Yayan, Sri Wulan Anggraeni, Unika Wiharti, and Nizmah Maratos Soleha, 'Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia', 1.1 (2019), 66–72
- Amiroh, *Mahir Membuat Media Interaktif* (Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva, 2019)
- Anditiasari, Nungki, Emi Pujiastuti, and Bambang Eko Susilo, 'Systematic Literature Review : Pengaruh Motivasi Terhadap Kemampuan Berpikir

Kreatif Matematis Siswa’, *AKSIOMA: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 12.2 (2021), 236–48

Arifin, Zaenal, *Evaluasi Pembelajaran* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2010)

Arrosyad, M. Iqbal, Deasy Antika, Eryza Tiara Dzulqa, and Maharani Balqis, ‘Analisis Penggunaan Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Terpadu Untuk Meningkatkan Daya Tarik Belajar Siswa Di Sekolah Dasar’, *IJM: Indonesian Journal of Multidisciplinary*, 1.2 (2023), 414–23

Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2016)

Aryadillah, and Fifit Fitriansyah, *Teknologi Media Pembelajaran: Teori Dan Praktik* (Bogor: Herya Media, 2017)

Aryani, Rizka Dwi, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Dan Efektivitas Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI Dan Budi Pekerti Di SMP “PLUS” Darus Sholah Jember’, 2022

Asela, Saas, Unik Hanifah Salsabila, Nurul Hidayah Puji Lestari, Alfi Sihati, and Amalia Ririh Pertiwi, ‘Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual’, *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1.7

(2020), 1299

Fadillah, Ahmad, 'Pengaruh Pembelajaran Problem Solving Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa', *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2.1 (2016), 1–8

Fatmasari, K N, K Kamaluddin, and M Ali, 'Pengaruh Model Pembelajaran Discovery-Inquiry Terhadap Peningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Materi Fisika Pada Siswa SMA', *Jurnal Kreatif Online*, 9.4 (2021), 77–85
<<https://jurnal.fkip.untad.ac.id/index.php/jko/article/view/1783%0Ahttps://jurnal.fkip.untad.ac.id/index.php/jko/article/download/1783/1297>>

Febrianti, Ayu Putri, Nyamik Rahayu Sesanti, and Andika Gutama, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD', *Jurnal Prosiding Seminar Nasional PGSD*, 5.1 (2021), 588–97

Jubaerudin, Jujun Muhamad, and Satya SupratmanSantika, 'Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Matematika Di Masa Pandemi', *Jurnal of Authentic Research on Mathematics Education (JARME)*, 3.2 (2021), 178–89

- Kaltsum, Honest Umami, 'Pemanfaatan Alat Peraga Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Sekolah Dasar', *Jurnal Universitas Muhammadiyah Magelang*, 2017, 19–24
- Karim, Muchtar A, *Pendidikan Matematika 1* (Jakarta: Depdikbud, 1996)
- Kartikasari, Yulia, Mulyanto Widodo, and Karomani, 'Kelayakan Isi Dan Bahasa Pada Buku Teks BUPENA Bahasa Indonesia Kelas VII', *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 2015, 1–6
- Khusnah, Nurul, Sri Sulasteri, Suharti Suharti, and Fitriani Nur, 'Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline', *Jurnal Analisa*, 6.2 (2020), 197–208
<<https://doi.org/10.15575/ja.v6i2.9603>>
- Kustnaadi, Cecep, and Bambang Sujipto, *Media Pembelajaran* (Bogor: Galia Indonesia, 2013)
- L. R, Gay, *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application* (New York: Macmillan, 1990)
- Lestari, Kurnia Eka, and Mokhammad Ridwan Yudhanegara, *Penelitian Pendidikan Matematika* (Karawang: Aditama, 2017)
- Lestari, Wahyu, Fatinatus Selvia, and Rohmatul Layliyyah, 'Pendekatan Open-Ended Terhadap Kemampuan Metakognitif Siswa: Alternatif

Pembelajaran Di Kurikulum 2013’, *Jurnal At-Ta’lim*, 5.2 (2019), 93–106

Made, Ni, Sistha Cahyani, and Ni Wayan Suniasih, ‘Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Kontekstual Pada Materi Jenis-Jenis Usaha Dan Kegiatan Ekonomi Di Indonesia Muatan IPS Kelas V SD’, *Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6.1 (2022), 1–11

Magelo, Caicy, Evi Hulukati, and Ismail Djakaria, ‘Pengaruh Model Pembelajaran Open-Ended Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik Ditinjau Dari Motivasi Belajar’, 2.1 (2020), 15–21

Masruroh, Nufus Choirum, *Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline 3 Terhadap Pemahaman IPA Pada Pembelajaran Daring Kelas VI MIN 2 Sidoarjo, Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 2021, III

Mokambu, Fitrianiingsih, ‘Pengaruh Model Project Based Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas V SDN 4 Talaga Jaya’, *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DASAR “Merdeka Belajar Dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0”*, November, 2021, 56–62

Muazaroh, Afiva Niswati, and I.B. Gede Surya Abadi, ‘Efektifitas Model

Pembelajaran Open-Ended Berbantuan Lembar Kerja Siswa Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif’, *Mimbar PGSD Undiksha*, 8.3 (2020), 372–84

Muhammad, Yaumi., *Media Dan Teknologi Pembelajaran*, Pertama (Makasar: Kecana, 2017)

Mulyatiningsih, Endang, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan* (Bandung: Alfabeta, 2013)

Nabilah, Cahyani Hadza, Afridha Sesrita, and Irman Suherman, ‘Development Of Learning Media Based On Articulate’, *Indonesia Journal of Applied Research (IJAR)*, 1.2 (2020), 80–85

Negoro, ST, and B Harahap, *Enslkopedia Matematika* (Bogor: Ghalia Indonesia, 2005)

Ni’mah, Arifatun, and Sukartono, ‘Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kreativitas Berpikir Peserta Didik Di Sekolah Dasar’, *Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6.2 (2022), 173–79

Noviyanti, Fhina, Jurusan Pendidikan, Ilmu Pengetahuan, Fakultas Keguruan, D A N Ilmu, Universitas Sultan, and others, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Berbasis Discovery Learning Tema“ PULIHKAH BUMIKU ? ” Untuk Melatih Kemampuan Berpikir

Kritis Peserta Didik Kelas VII', 2022

Nurfadhillah, Septy, *Media Pembelajaran* (Sukabumi: CV Jejak, 2021)

Pratama, Ryan Angga, 'Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 Pada Materi Menggambar Grafik Fungsi Di Smp Patra Dharma 2 Balikpapan', *Jurnal Dimensi*, 7.1 (2019), 19–35
<<https://doi.org/10.33373/dms.v7i1.1631>>

Purwono, Urip, *Standar Penilaian Bahan Ajar* (Jakarta: BNSP, 2008)

Rohmah, Siti Khanzanatu, 'Analisis Learning Obstacles Pada Materi Pecahan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar', *Al-Aulad: Journal of Islamic Primary Education*, 2.1 (2019), 13–24
<<https://doi.org/10.23969/symmetry.v7i2.6386>>

Sadiman, Arief S, R. Raharjo, Anung Haryono, and Harjito, *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya* (Jakarta: Rajawali Pers, 2014)

Safira, Ajeng Rizki, *Media Pembelajaran Anak Usia Dini* (Gresik: Caremedia Communication, 2020)

Saputro, P. A., and J. H. Lumbantoruan, 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII', *EduMatSains: Jurnal*

Pendidikan, Matematika Dan Sains, 1.1 (2020), 35–49
<<https://doi.org/10.33541/edumatsains.v1i1.2453>>

Saragih, Lisenia Monika, Darinda Sofia Tanjung, and Dewi Anzelina, ‘Pengaruh Model Pembelajaran Open Ended Terhadap Hasil Belajar Siswa Pasa Pembelajaran Tematik’, *Jurnal Basicedu*, 5.4 (2021), 2644–52

Sari, Rika Kurnia, and Nyoto Harjono, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD’, *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4.1 (2021), 122 <<https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>>

Siyoto, Sandu, and M. Ali Sodik, *Dasar Metodologi Penelitian* (Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015)

Sohilait, Emy, ‘Pengaruh Model Discovery Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Emy Sohilait the Influence of Discovery Learning Models on Students’ Mathematical Creative Thinking Abilities’, *Riemann Research of Mathematics and Mathematics Education*, 3.1 (2021), 35–41

Suciati, Indah, Hajerina, Sri Dewi Wahyuni, Wahyuni H. Mailili, and Nurhalida Sartika, *Media Pembelajaran Matematika* (Gowa: CV.

Ruang Tentor, 2022)

Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2016)

Sujadi, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rieneka Cipta, 2003)

Sulastri, Endang, Supeno Supeno, and Lilik Sulistyowati, 'Implementasi Model Problem-Based Learning Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Sekolah Dasar Dalam Pembelajaran IPA', *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4.4 (2022), 5501–7500

Sundari, Cita, and Pasar Maulim Silitonga, 'Penerapan Media Interaktif Articulate Storyline Dalam Pembelajaran Ikatan Kimia Di SMA', *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.4 (2022), 421–27

Sundayana, Rostina, *Statistika Penelitian Pendidikan* (Bandung: Alfabeta, 2014)

Surjono, Herman Dwi, *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep Dan Pengembangan* (Yogyakarta: UNY Press, 2017)

Susanti, Susi, Putu Ida Arsani Dewi, Nanda Saputra, Atika Kumala Dewi, Fajar Wulandari, Tasdin Tahrir, and others, *Desain Media Pembelajaran SD/MI* (Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021)

- Susilana, Rudi, and Cepi Riyana, *Media Pembelajaran* (Bandung: CV Wacana Prima, 2009)
- Sutrisna, Sulis, *Genius Matematika Kelas V SD* (Jakarta: Wahyu Media, 2006)
- Trijaya, R, 'Pengaruh Model PBL Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Ditinjau Dari Kemandirian Belajar Siswa', *Prosiding Seminar Dan Diskusi Pendidikan ...*, 2020
<<http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/view/17794%0Ahttp://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/download/17794/9436>>
- U, Munandar, *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat* (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2009)
- Utami, Ratna Widianti, Bakti Toni Endaryono, and Tjipto Djuhartono, 'Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Pendekatan Open-Ended', *Faktor Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7.1 (2020), 43–48
- Utami, Rizka, Nyak Mustakim, Ahmad Taufiq, Syarifah Rahmi, Teuku Sanwil, Dian Febrianingsih, and others, *Media Pembelajaran Bahasa Arab* (Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021)
- Wahyudi, Dian Nuryani, and Yohana Setiawan, 'Pengembangan Media

Smart Land Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Dalam Penerapan 3CM Learning Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar’, *Pendidikan Dan Kebudayaan*, 12.1 (2021), 20–30

Wahyuni, Indah Sri, Supriadi, Supratman Zakir, and Iswantir, ‘Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMAN 1 KECAMATAN GUGUAK’, *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Masyarakat*, 1.9 (2022), 623–37

Werdiningsih, Condro Endang, ‘Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Terhadap Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Kelas Vii Smp Muhammadiyah ...’, 0812.80 (2019), 399–404
<[http://repository.upp.ac.id/id/eprint/208%0Ahttp://repository.upp.ac.id/208/2/BAB1-3 DESI.pdf](http://repository.upp.ac.id/id/eprint/208%0Ahttp://repository.upp.ac.id/208/2/BAB1-3%20DESI.pdf)>

Wibowo, Eko Wahyu, *Statistika Dasar Untuk Stusi Islam* (Bogor: Staini Press, 2021)

Widiastuti, Yeni, Ratu Ilma, and Indra Putri, ‘Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pembelajaran Operasi Pecahan Menggunakan Pendekatan Open-Ended’, *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12.2 (2018), 13–22