

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Media interaktif dikembangkan menggunakan model ADDIE melalui lima tahap yaitu analysis (analisis), design (perancangan), development (pengembangan), implementation (implementasi), dan evaluation (evaluasi). Pada tahap analisis dilakukan analisis terhadap kurikulum, analisis kebutuhan, dan analisis materi. Tahap kedua ialah perancangan, peneliti menyusun kerangka media interaktif, memilih referensi media interaktif, dan menentukan tata letak tombol dan tampilan media interaktif. Pada tahap pengembangan peneliti membuat media interaktif berdasarkan perancangan yang telah disusun sebelumnya, yaitu media interaktif yang hasilnya bisa menjadi aplikasi di handphone. Selanjutnya validasi oleh ahli memperoleh fakta bahwa media interaktif layak digunakan sebagai media pembelajaran di kelas. Setelah itu dilakukan revisi berdasarkan saran perbaikan oleh ahli pembelajaran matematika. Tahap implementasi dilakukan sebanyak dua kali yaitu uji coba kelompok kecil dan uji coba lapangan. Tahap terakhir yaitu evaluasi formatif dan sumatif. Evaluasi formatif dilakukan dengan melihat hasil

validasi ahli pembelajaran matematika dan praktisi pembelajaran, yang mendapati bahwa media interaktif layak digunakan sebagai media pembelajaran di kelas. Sedangkan evaluasi sumatif dianalisis berdasarkan hasil *pre-test* dan *post-test* 26 siswa untuk mengetahui dan mengukur keefektifan media interaktif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa kelas V.

2. Media interaktif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa kelas V A SDN Tembong 1. Berdasarkan hasil uji N-gain memperoleh skor rata-rata sebesar 0,72 artinya efektifitas media interaktif berada pada kategori tinggi.

B. Saran

Saran-saran yang dapat disampaikan berdasarkan hasil penelitian pengembangan media interaktif berbasis *open ended* menggunakan aplikasi *Articulate Storyline* adalah sebagai berikut:

1. Media interaktif yang dikembangkan oleh peneliti hanya memuat materi pecahan, diharapkan selanjutnya ada penelitian pengembangan media interaktif berbasis *open ended* menggunakan aplikasi *Articulate Storyline* dalam materi yang berbeda yang lebih lengkap lagi.
2. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan media interaktif yang lebih menarik dan lebih praktis lagi bagi siswa dengan berbantuan aplikasi *Articulate Storyline*.