

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, berikut merupakan simpulan hasil penelitian dengan judul “Implementasi Permainan Ular Tangga Raksasa terhadap kemampuan berpikir kritis anak usia 5-6 tahun di RA Al-Amalia”.

1. Implementasi permainan ular tangga raksasa kemampuan berpikir kritis usia 5-6 tahun di RA Al-Amalia sudah berhasil dan terbukti bahwa permainan ular tangga raksasa dapat meningkatkan dan mengembangkan kemampuan berpikir kritis usia 5-6 tahun dibuktikan dengan hasil observasi yang telah dilakukan. Dari hasil sebelum penelitian atau prasurevey presentase anak yang belum berkembang (BB) sebanyak 27%, mulai berkembang (MB) 46%, berkembang sesuai harapan (BSH) 18%, berkembang sangat baik (BSB) 9%, dan setelah melakukan pembelajaran menggunakan alat permainan edukatif yang berupa ular tangga raksasa presentase kemampuan berpikir kritis anak menjadi: belum berkembang (BB) 0%, mulai berkembang (MB) 27%, berkembang sesuai harapan (BSH) 55% dan berkembang sangat baik (BSB) 18%.
2. Tingkat Kemampuan Berpikir Kritis Anak Usia 5-6 Tahun di RA Al-Amalia  
Tingkat kemampuan berpikir kritis anak usia 5-6 tahun pada kelompok B di RA Al-Amalia yaitu masih dalam tahap dasar mulai berkembang. Dari implementasi permainan ular tangga raksasa yang dibawakan oleh peneliti

ini menjadi salah satu referensi sebab keberhasilannya memberikan hasil yang lebih baik terhadap kemampuan berpikir kritis usia 5-6 tahun melalui permainan tersebut yaitu berkembang sesuai harapan.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam Implementasi permainan ular tangga raksasa terhadap kemampuan berpikir kritis anak usia 5-6 tahun di RA Al-Amalia berikut saran yang peneliti ajukan yaitu:

### **1. Bagi Guru kelas**

Meminimalisir adanya faktor penghambat dari implementasi permainan ular tangga raksasa, membuat pembelajaran dengan konsep belajar sambil bermain sehingga akan ada kemungkinan anak tidak bosan saat berada didalam kelas.

### **2. Bagi kepala sekolah**

Untuk menyediakan lebih banyak lagi alat permainan edukatif yang dapat meningkatkan aspek perkembangan anak khususnya meningkatkan kemampuan berpikir kritis anak.