

مراجع البحث العربية

أغونغ نور تشوليس، ماي ليتا وردية نينغزيه، آتينا خيرول عطية زين، سيفوسا كينة، “الوسائط القائمة على البوربوينت لتعلم مفردات اللغة العربية للمبتدئين في مواجهة التحديات في العصر الصناعي ٤,٠. (المؤتمر الوطني العربي السادس -، ٢٠٢٠) ٣٧١

تطوير “ Lathifah Al Husna, Suharmon Suharmon, and Amrina Amrina, وسيلة تعليم المفردات ببرنامج فيفا فيديو لدى الطلبة في المدرسة الثانوية الإسلامية ” *Lughawiyah: Journal of Arabic Education and Linguistics* 1, no. 1 (2019): 21

حكمة موعظة، “فعالية تطبيق طريقة معرض التعليم Galeri Walk في تعليم المفردات العربية لتلاميذ مدرسة هاشم أشعري الابتدائية مالانج ”، جامعة مولانا متلك إبراهيم الإسلامية الحكومية مالانج. 2023, 16.

زكية نيتا، “مشكلات تعلم اللغة العربية لطلاب المدرسة التسانوية الإسلامية كوتابومي شمال لامبونج، (المجلة الاندونيسية لتكنولوجيا التعليم، ٢٠٢١) ٥٤

زينوري، ستي نورجانه، “تطبيق البطاقة القصيرة لتحسين إتقان المفردات في المدرسة التساوية السنوية كينكونغ جمبر ”، مجلة اللغة العربية والتربية، ٢٠٢٢) ٤٧

ساري، أنديني and لوييس، ميا، “التدريب لتحسين ذاكرة الأطفال على ضفاف نهر ديلي من خلال تنمية الاهتمامات والمواهب ”، مجلة خدمة المجتمع في المجال الاجتماعي والإنساني، ٢٠٢٣) ١٠١

صديق أنشوري, “استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات كمصدر
ووسيلة للتعلم في المدارس”, (مجلة التربية المدنية والتربية الاجتماعية والثقافية،
١٠ (٢٠١٠

فوتري، دايانا, “وسائل التعليمية لجيل الألفية”, (الجامعة الإسلامية
الحكومية في رادن إنتان لامبونج, ٢٠٢٢) ٥
ماستوروه ، إيماس and أنجيتا ، ناوري, “دور وسائط التعلم التفاعلية القائمة
على الوسائط المتعددة بمساعدة Macromedia Flash كمورد تعليمي مستقل لتحسين
ذاكرة الطلاب واهتمامهم بمواد التعلم عن بعد في غرفة الصف الثاني عشر
الثانوي” ٢ (٢٠١٨): ٨٦٦.

“Muhammady أهمية المفردات في تعليم مهارات اللغة الرابع *Jurnal Studi Bahasa*.
Arab 4964 (2021): 199

محمد حمدان نافع مولى, “فعالية استخدام الفيديو الرسوم المتحركة (Animasi) لتعليم
المفردات بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية الثانية مالانج”, ٢٠٢٣, ١-١٠٠.
مدح زوليكساري, إستيني ، سياليس ابن ميلاتي and إيراون ، أندي, “صنع
ألعاب تعليمية تعتمد على Android لتدريب ذاكرة الأطفال (دراسة حالة-٦
سنوات)”, (مجلة علمية متعددة التخصصات، ٢٠٢٣) ١٥٥

Ala'a Odtallah Al-khaza'aleh, “Mnemonics Strategies and Its Effects on
English Vocabulary Building on Sixth Grade Students in Mafraq
Educational Directorate - a Case Study –: استراتيجيات تقوية الذاكرة

وأثرها على بناء المفردات لدى طلاب الصف السادس في مديرية تربية قصبه المفرق
141, (2021): 19, no. 4, مجلة العلوم التربوية و النفسية”, - دراسة حال

المراجع البحث الإندونيسية

- Amin Akbar and Nia Noviani, "Tantangan Dan Solusi Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan Di Indonesia," *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang* 2, no. 1 (2019): 19.
- Agus Hidayat and Dian Reftyawati⁷, Septa Aryanika, Mohammad Ridho Kholid, Rohmatillah, Nur Syamsiah⁵, Nunun Indrasari⁶, "Developing Animal Picture Game to Improve Young English Learners' Plural and Singular Mastery Agus," *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2020): 471
- Anisya Yolanda, Santa, and Rini Sri Indriani, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Genially Pada Materi Norma Dalam Adat Istiadat Daerahku," *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 1 (2023): 6245–46.
- Argi Dias Damara, Ilham Arvan Junaidi, and Puji Ayu Rachmawati, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Plant Flash Pada Materi Bagian-Bagian Tumbuhan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar," *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar* 5, no. 2 (2021): 162
- Bekti Mulatsih, "Pengembangan Tes Diagnostik Kesulitan Belajar Kimia Model Testlet," *Jurnal Pendidikan* 12, no. 01 (2021): 91.
- Hidayat and , Septa Aryanika, Mohammad Ridho Kholid, Rohmatillah, Nur Syamsiah⁵, Nunun Indrasari⁶, "Developing Animal Picture Game to Improve Young English Learners' Plural and Singular Mastery Agus." *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2020): 470
- Jhon Enstein, Vera Rosalina Bulu, and Roswita Lioba Nahak, "Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat Dan Akar Menggunakan Genially," *Jurnal Jendela Pendidikan* 2, no. 01 (2022): 101
- Kristoforus Bagas Romualdi, Ajat Sudrajat, and Aman Aman, "Development of Genially Interactive Multimedia on Materials for the National Movement Organization for Middle School Students," *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan* 15, no. 2 (2023): 1168
- Kiai Haji and Achmad Siddiq, "The Use of Interactive Multimedia to Increase Students' Motivation and Achievement in Learning Islamic Education" 3, no. 02 (2023)
- Maria Hendritha Lidya Ngongo Duka Bernardus Gerardus, "UPAYA MENINGKATKAN DAYA INGAT SISWA KELAS IV MELALUI PENERAPAN METODE PRAKTEK DAN LATIHAN

- TERSTRUKTUR PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA KATOLIKK,” *Jurnal Selidik* 1, no. 1 (2020): 22.
- Mathilda Dyramoti and Rini Wahyuningsih, “Pengaruh Aktivitas Bernyanyi Terhadap Daya Ingat, Motivasi Belajar, Dan Kreativitas Anak Di TK Methodist Jakarta Utara,” *Universitas Pelita Harapan, Indonesia* 6, no. 2 (2022): 200.
- M. Miftah. (2013). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal KWANGSAN* Vol. 1 - Nomor 2, Desember 2013
- Nani Agustina, ‘Mengukur Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Pada SMP Uswatun Hasanah Jakarta’, *Paradigma*, 19.1 (2017), 63 <<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/download/1540/1310>>.
- Rahmat Hidayat, “Game-Based Learning: Academic Games Sebagai Metode Penunjang Pembelajaran Kewirausahaan,” *Buletin Psikologi* 26, no. 2 (2018): 75
- R Setiyowati et al., “Digitalisasi Media Pembelajaran PPKn Melalui Pembelajaran Berbasis Multimedia Di Era Revolusi Industri 4.0,” *Seminar Nasional Pendidikan IPS*, 2021, 35
- Sudarmanto, R, Gunawan, Analisis Regresi Linier Ganda dengan SPSS, edisi pertama, Yogyakarta: Graha ilmu, 2005.
- Sugiono, noerjannah, afriyanti wahyu, *uji validitas dan reliabilitas alat ukur SG posture evaluation* (56:2020)
- Wening Patmi Rahayu et al., “Peningkatan Kemampuan Membuat Media Pembelajaran Dengan Bantuan Website Genially Pada Guru-Guru Smk Islam Batu,” *Portal Riset Dan Inovasi Pengabdian Masyarakat* 2, no. 3 (2023): 270
- Sugiono, noerjannah, afriyanti wahyu, *uji validitas dan reliabilitas alat ukur SG posture evaluation* (56:2020)
- T. Goto, H. Saiki, and H. Onishi, ‘Studies on Wood Gluing - XIII: Gluability and Scanning Electron Microscopic Study of Wood-Polypropylene Bonding’, *Wood Science and Technology*, 16.4 (1982), 293–303 <<https://doi.org/10.1007/BF00353157>>.
- Ubaidillah et al., “The Importance of Digital Media : The Use of Canva in Arabic Vocabulary,” *Al Maqayis : Jurnal Pendidikan Bahasa Arab Dan Kebahasaaraban* 10, no. 1 (2023): 101.
- Wening Patmi Rahayu et al., “Peningkatan Kemampuan Membuat Media Pembelajaran Dengan Bantuan Website Genially Pada Guru-Guru

Smk Islam Batu,” *Portal Riset Dan Inovasi Pengabdian Masyarakat*
2, no. 3 (2023): 270