

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil penelitian pengembangan disimpulkan bahwa penelitian ini mengembangkan produk elektronik modul dengan menggunakan aplikasi canva. Pengembangan e-modul menggunakan model ADDIE melibatkan beberapa tahapan, yaitu tahapan analisis berupa menganalisis kebutuhan, analisis kurikulum, dan analisis karakteristik siswa. Tahapan desain meliputi rancangan komponen e-modul, topik e-modul, desain, dan instrumen angket. Tahapan pengembangan mencakup pemilihan template, pengeditan e-modul, dan penilaian oleh para ahli. Pada tahapan implementasi, uji coba dilakukan pada kelas VC di SDN Pondok Jagung 3 sebanyak 20 siswa. Tahapan evaluasi, mencakup pretest dan posttest untuk menilai kemampuan siswa.

Validasi dilakukan oleh para ahli bertujuan mengetahui kelayakan E-Modul yang dikembangkan. Hasil validasi yang dilaksanakan ahli media, yaitu Bapak Dr. Eko Wahyu Wibowo, M.Si memperoleh nilai persentase mencapai 86% dengan kategori “sangat layak”. Komentar dan saran ahli media berupa penambahan link e-modul agar dapat diakses siapa saja. Selanjutnya hasil validasi yang dilaksanakan ahli materi, yaitu Ibu Dirga Ayu Lestari, M.Pd memperoleh nilai persentase mencapai 90% dengan

kategori “sangat layak”. Komentar dan saran ahli materi berupa penambahan keterangan pada gambar ekosistem. Terakhir hasil validasi yang dilaksanakan ahli bahasa, yaitu Ibu Dr. Imas Mastoah, S.Pd.I.,M.Pd memperoleh nilai persentase mencapai 92% dengan kategori “sangat layak”. Komentar dan saran ahli bahasa berupa perbaikan bahasa pada materi dan latihan soal. Dari hasil validasi memperlihatkan bahwa pengembangan E-Modul IPAS Berbantuan Aplikasi Canva sangat layak untuk digunakan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian E-Modul berbantuan aplikasi canva yang diterapkan pada kegiatan pembelajaran. Beberapa hal yang ingin peneliti sarankan untuk dapat melakukan penelitian pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut.

1. Hasil pengembangan E-Modul disesuaikan dengan kebutuhan pengguna untuk meningkatkan efektivitas dan kegunaannya.
2. Pengembangan E-Modul bisa digunakan dengan pemanfaatan aplikasi lainnya seperti Sigil, Flip Html 5, Anyflip, 3D Pageflip, Flipbook Maker, dan Flip PDF untuk variasi dan fleksibilitas dalam pembelajaran.
3. Pengembangan E-Modul dapat digunakan juga pada mata pelajaran lainnya sehingga siswa dapat merasakan penggunaan e-modul dengan pelajaran yang berbeda.

4. Pengembangan E-Modul membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendesainnya, ditambahkan lagi dengan biaya yang dikeluarkan jika menggunakan fitur berbayar dari Canva Pro.