

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran komik berbantuan *Canva*, dapat disimpulkan bahwa :

1. Prosedur pengembangan media pembelajaran komik berbantuan *Canva* mata pelajaran Pendidikan Pancasila Kewarganegaraan (PPKn) ini menggunakan model Borg & Gall yang menggunakan 5 tahap diantaranya: Penelitian dan pengumpulan informasi, pengembangan produk, uji validasi, revisi produk, dan uji coba produk.
2. Berdasarkan uji kelayakan pada media komik berbantuan *Canva* hasil validasi ahli media mendapatkan nilai presentase 87,8% dengan rata-rata 4,38 mendapat kriteria “Sangat Layak”, validasi ahli materi mendapatkan nilai presentase 95,6% dengan rata-rata 4,78 mendapat kriteria “Sangat Layak”, validasi ahli bahasa mendapatkan nilai presentase 98% dengan rata-rata 4,9 mendapatkan kriteria “Sangat Layak”. Adapun hasil penilaian angket respon guru terhadap uji coba produk mendapatkan nilai presentase 74% dengan rata-rata 3,7 mendapatkan kategori “Layak” dan yang terakhir hasil angket respon siswa mendapatkan nilai presentase 91,8% dengan rata-rata 4,59 mendapat kategori “Sangat Layak”. Dengan ini dapat dinyatakan bahwa uji coba produk media pembelajaran komik berbantuan *Canva* yang dilakukan oleh siswa kelas IV dinyatakan layak untuk digunakan pada mata pelajaran PPKn materi pola hidup bergotong royong.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang menghasilkan media pembelajaran komik berbantuan *Canva* yang digunakan untuk siswa kelas IV. Ada beberapa hal yang menjadi saran terhadap beberapa pihak berdasarkan simpulan yang telah diungkapkan di atas saran tersebut sebagai berikut :

1. Bagi Sekolah

Bagi sekolah diharapkan dapat memotivasi para guru dan menyediakan fasilitas yang dibutuhkan oleh guru dan siswa untuk mendukung proses pembelajaran supaya mencapai tujuan yang diharapkan.

2. Bagi Guru

Penggunaan media pembelajaran sebaiknya digunakan pada pembelajaran yang lain, tidak hanya pada pembelajaran PPKn saja agar mempermudah siswa memahami materi dalam proses pembelajaran dan pembelajaran dapat mencapai tujuan yang diharapkan. Serta bagi guru kedepannya media pembelajaran komik berbantuan *Canva* dalam penelitian ini dapat digunakan sebagai media pendamping bahan ajar.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Diharapkan dimasa yang akan datang dapat dijadikan salah satu sumber data untuk penelitian dan diharapkan penelitian selanjutnya bisa dikembangkan lebih baik lagi.