

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS  
ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
MENGENAL WARNA DAN BENTUK PADA ANAK  
USIA 4-5 TAHUN DI TK IRMA KOTA SERANG**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Jurusan Pendidikan Islam Anak Usia Dini sebagai salah  
satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Oleh:

Anbar Zahra Mardhiya  
NIM 201260051

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN  
TAHUN 2024 M / 1446 H**