

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Ya'la Kurnaedi, *Tajwid Lengkap asy-Syafi'I* Jakarta: Pustaka Imam Asy-Syafi'I, 2013.
- Afrianti, Sulis. Dkk. Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Dengan Permainan Ludo. *Journal on Early Childhood*, 1 (2018).
- Al-Quran dan Terjemahnya, *Departemen Agama Republik Indonesia*, Jakarta: PT. Sinergi Pustaka Indonesia, 2012.
- Arifin, Zaenal, *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009.
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan* Jakarta: Bumi Aksara 2009.
- Arifin, Zainal, *Evaluasi Pembelajaran*, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementrian Agama RI, Jakarta, 2012.
- Armiyanti, Sri dan Meyta Pritandhari, *Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI SMA Purnama Trimurjo*. (Jurnal Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro, 2019).
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*, Jakarta, Rajawali Pers:2011.
- Astutik, Tri. dan Abdulah, M Husni.. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Sekolah Dasar*. *JPGSD*, 1 (2) (2013).
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Yogyakarta: Rineka Cipta. 2010.
- Asnawir, Basyiruddin Usman, *Media Pembelajaran* Jakarta : Ciputat Press, 2002.

Aziz, Anwar, *Ilmu Tajwid Penuntun Membaca Al-Qur'an*, Ponorogo: Darul Huda Perc, 2021.

Buchari Alma, *Pengantar Statistika Pendidikan Sosial, Ekonomi, Komunikasi dan Bisnis*, (Bandung: Alfabeta, 2017),

Brocic, Pejo, *Meet Croatia- Didactic Games Ludo And Croatian Monopoly*, 4 2015.

Djamarah, S. Bahri, Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta: PT. Rineka Cipta. 2015

Darajat, Zakiah, *Ilmu Pendidikan Islam*, Jakarta: Bumi Aksara, Cet. VII, 2008

Hasil wawancara dengan ibu Alawiyah (Guru PAI) pada hari senin, 14 September 2020, pukul 09:30. WIB

Hakim, Rosniati *Jurnal Pendidikan Karakter*, Tahun IV, Nomor 2, Juni 2014.

Hamalik, Oemar. *Media Pendidikan* Cet: IX; Bandung: Citra Aditya Bakti, 2003.

Hidayatullah dkk. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*, Serang : 2012

Hidayat, Rahmat. *Ayat-ayat Al-quran Tentang Manajemen Pendidikan Islam*, Medan: Remaja Rosdakarya, 2014.

Indriana, Dina *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*, Yogyakarta : Diva Pers, 2011.

Iqra, Muhammad, *Pengaruh Penerapan Media Permainan Ludo Terhadap Hasil Belajar IPS Murid Kelas V SD Negeri 2 Malino Kecamatan Tinggimonconf Kabupaten Gowa*. Skripsi, (2020).

- Iswandi, Doni, *Desain Media Pembelajaran Ludo Pada Materi Organisasi Kehidupan Untuk Sekolah Menengah Pertama*. Skripsi (2018).
- Jannah, Mufida Mifathul, dan Yusman Wiyatmo. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo untuk Meningkatkan Penguasaan Materi dan Minat Belajar Fisika Peserta Didik SMA*. Jurnal Pendidikan Fisika 2018.
- Khamadi, Abi senoprabowo, *Model Adaptasi Permainan Papan Tradisional Macanan Ke Dalam Perancangan Permainan Digital*, Andharupa, 2 (2016).
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto, *Media Pembelajaran Manual dan Digital*, Bogor : Ghalia Indonesia, 2013.
- Maesah, *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Bergambar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Materi Tajwid*, Jurnal Pendidikan UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten. (2019). 7
- Mandasini, A. Roesyadi, *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android*. Jurnal Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, (2014).
- Mandasini, Achmad Roesyadi, *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android*, Skripsi. 2014
- Mandasini, Indra dan Ahmad Zaid Rahman, Taufik Nur Hidayat, “*Media Pembelajaran Ipa Kelas 3 Sekolah Dasar Menggunakan Teknologi Augmented Realty Berbasis Android*”, seminar nasional teknologi informasi dan multimedia, 4 (2017).

- Manna' al-Qaththan, *Mabahits fi Ulumul Qur'an*, Jakarta: Ummul Qura, 2016
- Marzuki, *Metodologi Riset: Panduan Penelitian Bidang Bisnis Dan Sosial*, Yogyakarta: Ekonisia, 2005.
- Matondang, *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Program Pascasarjana Unimed: 2009.
- Mudlofir, Ahmad, dan Rusydiyah. *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori dan Praktik*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada, 2016.
- Muhaimin dkk, *Strategi Belajar Mengajar*, Surabaya: Citra Media, 1996.
- Munir. Wahyuni *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia Terhadap Kemampuann Membaca Al-Qur'an Peserta Didik Kelas III SD Negeri 1 Parepare*. Jurnal Pendidikan, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Parepare 2017.
- Nitko, Anthony J dan Susan M Brookhart, *Educational Assessment of Student*, Sixth Edition, Edinburgh Gate: Pearson Education Limited: 2014.
- Nuruddin, Triyasyid, *Pedoman Ilmu Tajwid Mudah dan Aplikatif*. Solo: Penerbit Taujih, 2015.
- Pachisi, (HTML). <https://www.wikiwand.com/en/Pachisi>. Diakses pada 2021-03-12
- Permainan Ludo, (HTML). <http://curlyjournal.blogspot.com/2019/07/play-ludo-yang-bikin-ketagihan.html> Diakses pada 2021-03-12
- Purba, Ramen A, dkk. *Pengantar Media Pembelajaran* Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.

- Purwanto, Iwan, Visualisasi Pembelajaran Tajwid Dalam Membaca Alqur'an Berbasis Multimedia, *Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bandar Lampung* 2014.
- Rahman, Ahmad, *Pendidikan Agama Islam dan Pendidikan Islam Tinjauan Epistemologi dan Isi Materi. (Jurnal Eksis, 8(1), 2012).*
- Ramayulis. *Ilmu Pendidikan Islam*, Jakarta: Kalam Mulia, 2012.
- Rayandra, Asyhar, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta : Refensi Jakarta
- Sanaky, Hujair AH, *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*, Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 2013.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana. 2008.
- Sardiman, Arief. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar Pedoman Bagi Guru Dan Calon Guru*, Jakarta:Rajawali,2011.
- Sardiman, Arief, dkk. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2016.
- Sardiman, Arief, dkk. *Media Pendidikan dan Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. 2010.
- Sardiman, Arief, pengembangan media pembelajaran permainan ludo akuntansi untuk meningkatkan motivasi belajar siswa program keahlian akuntansi smk negeri 1 tempel. Skripsi, yogyakarta: universitas negeri yogyakarta, 2016.

- Sarikin, Jurnal Ilmu Tarbiyah, “*At-Tajdid*”, Vol. 1, No. 1, Januari 2012
- Selviana Khodizah. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo Fisika Pada Pokok Bahasan Gerak Melingkar*. Skripsi universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. 2018.
- Shihab, M. Quraish, *Membumikan Al-Qur'an*, Jakarta: PT. Mizan Pustaka, 2009.
- Siswono, Tatang Yuli Eko, *Penelitian Pendidikan Matematika*, Surabaya, Unesa University Press, 2010).
- Soenarto, Ahmad, *Pelajaran Tajwid Praktis dan Lengkap*, Jakarta: Bintang Terang, 1988.
- Subana, Moesetyo Rahadi, Sudrajat, *Statistika Pendidikan*, Bandung:Pustaka Setia, 2005.
- Sudaryono, *Metode Penelitian*, Banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten, 2011.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai, *Media Pengajaran*, Bandung : SinarBaru Algensindo, 2001.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA. 2014.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung: Alfabeta, cet XXIII, 2016),
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*, Bandung: Alfabeta, 2010.
- Sujarweni, V. Wiratna *Statistika untuk Penelitian*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- Sujiono dan Yuliani Nurani. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks. (2009)

- Suryani, Nunuk dkk. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya, 2018.
- Susanti dan Afrida Zulfiana, *Jenis-Jenis Media Dalam Pembelajaran*, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, 2017.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana, *Media Pembelajaran*, Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Syafi'i, A. Mas'ud, *Pelajaran Tajwid*, Semarang: M.G. 1957. Sudjana, Nana, *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 1995.
- Syekh Muhammad Ali Ash-Shabuni, *Al-Tibyan fi Ulumil Qur'an*, Jakarta: Pustaka Amani, 2001.
- Tekan, Ismail. *Tajwid Al-Qur'anul Karim Pembahasan Secara Praktis, Populer dan sistematis*. Jakarta: PT. Pustaka Al-Husna Baru. 2004.
- Wahyudi, Moh.. *Ilmu Tajwid Plus*. Surabaya: Halim Jaya, 2008.
- Wati, Ega Rima, *Ragam Media Pembelajaran*, Jakarta: Kata Pena, 2016.
- Zulifan, Muhammad, *Tajwid For All (Pedoman Praktis Membaca Al-Qur'an*, Jakarta: PT. Grasindo, 2016.