

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Hamzah, *Perencanaan Dan Strategi Pembelajaran Matematika* (jakarta: PT RajaGrafindo, 2014)
- Apriansyah, Muhammad Ridwan, 'Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta', *Jurnal PenSil*, 9.1 (2020), 9–18.
- Apriyanti, Helly, 'Implementasi Pendekatan Pembelajaran Saintifik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika', *Universitas Pendidikan Indonesia.Edu*, 2014, 2–10
- Arifin, Zainal, *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip, Teknik, Prosedur* (Bandung Alfabeta, 2007)
- Arsyad, Azhar, 'Media Pembelajaran', 3 (2011)
- , *Media Pembelajaran, Media Pembelajaran* (jakarta: PT Grafindo Persada, 2011, 2011)
- Asnawati, Yuyun, and Sutiah Sutiah, 'Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa', *Journal of Islamic Education*, 9.1 (2023), 64–72.

Atiaturrahmaniah, Musabihatul, Ulfa Maria Eni, ‘Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar “Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Matematika Materi Pecahan Siswa Kelas IV SDN Surakarta”’

Azhar Arsyad, ‘Media Pembelajaran’, 2011

Cepy Riyana, *Media Pembelajaran* (Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI, 2012)

Fatmawati, E., Yalida, A., Jonata, Efendi, D., Wahab, A., Nisa, R., Marlina, Riandy Agusta, A., Novitasari Kusumawardani, R., Ayu Pratiwi, D., Mustika, D., Rahma Pratiwi, E. Y., & Dewanto, J., *Pembelajaran Tematik* (Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2022)

Hamdayama, J, *Metodelogi Pengajaran (1 Ed)* (PT Bumi Aksara, 2016)

Hamzah, Amir, *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development* (:CV Literasi Nusantara Abadi)

Haryati, Sri, ‘*Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Penelitian,*’ (Academia 37, 2012)

Hidayah, Anggie Bagoes Kurniawan and Rusly, ‘Kepraktisan Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basah’, *UNESA Jurnal of Chemical Education*, 9.3

Hidayatullah, Eko Wahyu Wibowo, Aan Anshori, *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar* (Serang: Lembaga Penjaminan Mutu Insitut Agama Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, 2014)

I Ketut Dadi, I Wayan Redhana, and Putu Prima Juartina, “Analisis Kebutuhan Untuk Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Mind Mapping”, *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia*, 2019, 70–79

Khaeroni, *Metode Penelitian & Pengembangan (Pendekatan Praktis Disertai Contoh Pengembangan Model 4D Dalam Bidang Pendidikan)*

———, *Metodologi Penelitian & Pengembangan*, 1st edn (Serang: Media Madani, 2021)

Kurniawan, Heru, *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian* (Sleman: Penerbit Deepublish, 2021)

Kusumaningtyas, Tyas Deviana and Dian Ika, ‘Analisis Kebutuhan “Penyusunan Perangkat Pembelajaran Tematik Berbasis HOTS (Higher of Order Thinking Skills) Pada Kurikulum 2013 Di SD Muhammadiyah 05 Batu.”’, *Edumaspul: Jurnal Pendidikan 3, No. 2*, 2019, 64–74

Mardiyah, Siti Laelatul, ‘Pengembangan Media Pembelajaran MIKI (Miniatur Kebudayaan Indonesesia) Untuk Meningkatkan HaSIL Belajar

Siswa Di Kelas IV Sekolah Dasar (Serang : UIN SMH BANTEN, 2022).’, 2022

Maryanti, Marini, Supriyadi, & Saragih, G, *Buku Tematik Diri Sendiri Untuk SD/MI Kelas 1 Semester 1* (Grasindo, 2006)

Maulidiyah, Catri, ‘Pengembangan Video Animasi Berbasis Plotagon Dan Kinemaster Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II SD Islam Lukman Hakim Pakisaji-Malang’, *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 6.1 (2022), 76–85.

Muhammad, Istiqlal, ‘Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika SMA Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Matematika’, *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8.1 (2013), 45

Mulyani, E, and I Yatri, ‘Analisis Kebutuhan Penggunaan Papan Pecahan Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Mengenal Bilangan Pecahan Kelas II SD’, *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06.02 (2022), 2191–2201.

Munirah, ““Sistem Pendidikan Di Indonesia : Antara Keinginan Dan Realita,”” *Auladuna 2*, No.2, 233–34

Mursid, “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Kerja Kelompok Pada Pelajaran IPA Di Kelas IV SDN No. 4 Parigi’, *Jurnal*

Kreatif Tadulako Online. Vol. 1 No. 4. 114.

Nanda, Safari, 'Penerapan Model Pembelajaran Scientific Inquiry Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas x Man Peusangan Pada Pokok Bahasan Gerak Vertikal', *Jurnal Pendidikan Almuslim*, 2017, 41

Ngarti, Sugiono dalam ketut agustin dan jero gede, "Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D.", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran Vol. 4 No. 1*, 65

Nunuk Suryani, Ahmad Setiawan, Aditin Putria, *Media Pembelajaran Novatif Untuk Pengembanganya*, (Bandung: Rosdakarya, 2018)

Nurrita, 'Kata Kunci : Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa', *Misykat*, 03 (2018), 171–87

Nursobah, A, *Perencanaan Pembelajaran MI/SD* (Duta Media Publishing, 2019)

Nyi, Wulansari Diane Mas, *Dididklah Anak Sesuai Zamannya: Mengoptimalkan Potensi Anak Di Era Digital*, (Jakarta: Visimedia, 2017)

Ponza, Putu Jerry Radita, I Nyoman Jampel, and I Komang Sudarma, 'Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas

Iv Di Sekolah Dasar’, *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6.1 (2018), 9–19

Prasetya, Wisnu Ady, Ignatius I Wayan Suwatra, and Luh Putu Putrini Mahadewi, ‘Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika’, *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5.1 (2021), 60–68.

S.H. Wijaya, I.M. Tegeh, and I.K. Suartama, “‘Pengembangan Video Pembelajaran Muatan Pembelajaran Ipa Untuk Siswa Kelas IV Sd’”, *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 2021, 61–71

Sadirman, Arif S., *Media Pendidikan: Pengertian, Dan Pemanfaatannya* (Depok: PT Grafindo Persada, 2014)

Sudaryono, *Mrtodr Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Kencana, 2016)

Sugiyono, *Metode Penelitian: Kuantitatif Kualitatif, Dan R&D* (Bandung Alfabeta CV, 2017)

———, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung Alfabeta CV)

———, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D* (Bandung Alfabeta, 2015)

Sukardi, *Metodelogi Penelitian Pendidik, Kompetensi Dan Praktiknya* (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2002)

Sutikno, pupuh fathurohman dan sobry, *Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami, Strategi Belajar Mengajar* (Bandung: PT Refika Aditama, 2007)

Syamsul, Arifin, 'Model PBL (Problem Based Learning) Berbasis Kognitif Dalam Pembelajaran Matematika''', Abdul (Indramayu: Desember 2021, 2021)

Wijoyo, H., Suherman, Habibi, D., Sunarsi, D., Leo Handoko, A., Setiawan, P., Suparno, Widiyanti, Yonata, H., & Musnaini, *Dosen Inovatif Era New Normal* (Penerbit: Insan Cendikia Mandiri, 2021)

Wuryanti, Umi, and Badrun Kartowagiran, 'Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Karakter*, 7.2 (2016), 232–45.