

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN MEDIA *GENIALLY*
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**
(Studi Quasi eksperimen di Kelas XI SMAN 1 Ciomas Kabupaten Serang)

SKRIPSI

Diajukan pada Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanudin Banten Sebagai Salah Satu
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Oleh:

Laila Rahmawati Fadilah
NIM. 201210094

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDIN BANTEN
TAHUN 2024 M/ 1445 H**