

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN MEDIA *GENIALLY*  
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**  
(Studi Quasi eksperimen di Kelas XI SMAN 1 Ciomas Kabupaten Serang)

## **SKRIPSI**

Diajukan pada Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan  
Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanudin Banten Sebagai Salah Satu  
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Oleh:

**Laila Rahmawati Fadilah**  
**NIM. 201210094**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SULTAN MAULANA HASANUDIN BANTEN  
TAHUN 2024 M/ 1445 H**