

DAFTAR PUSTAKA

- Akdon dan Riduwan, *Rumus Dan Data Dalam Analisis Statistika* (Bandung: Alfabeta, 2013)
- Azizah, Lathifatul, dan M Sofyan Alnashr, 'Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Kearifan Lokal Guna Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa', *Dawuh Guru: Jurnal Pendidikan MI/SD*, 2.1 (2022), 1–12
- Budi Kurniawan, Ni Putu Kusuma Widiastuti, *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Epic 5c Berbasis Cbl* (Yogyakarta: Widina, 2022)
- Departemen Pendidikan Nasional, "*Kamus Besar Bahasa Indonesia*" (Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Indonesia, 2014)
- Diah Kurniawati, Inung, dan Sekreningsih Nita, 'Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa', *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 1.2 (2018), 68–75
- Eko Wahyu Wibowo, 'Analisis Pemanfaatan Prezi Desktop Sebagai Media Pembelajaran Di IAIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten', *Primary: Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar*, 8.2 (2016), 147–160
- Hilda Rosinta, Eko Wahyu Wibowo, dan Oman Farhurohman, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Budaya Lokal Banten Berbasis Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa', *Dawuh Guru: Jurnal Pendidikan MI/SD*, Vol. 3 No. (2023)
- I Made Ari Winangun, 'Media Berbasis Budaya Lokal Dalam Pembelajaran IPA SD', *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1.1 (2020), 65–72 <<https://doi.org/10.55115/edukasi.v1i1.529>>.
- Janner Simarmata, Rika Aida Hanum, Dewi Situmorang, Maria Sitorus, Riska Arifin Lubis, Nurul Fazila, Nur Fadilah, Kharisma Paramita, Karen Nathashiah Hasibuan, Rani Sartika Sembiring, Rada Sofia Manurung, Nia Esri Lastrida Sinambela, Agus Adi Sama Lase, dan M, Irma, *Elemen-Elemen Multimedia Untuk Pembelajaran* (Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020)
- Khaeroni, *Metodologi Penelitian & Pengembangan (Pendekatan Praktis Disertai Contoh Pengembangan Model 4D Dalam Bidang Pendidikan)* (Serang: Media Madani, 2021)
- Kurniawan Hamidi, dan Wan Jamaluddin 'Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Video Animasi Interaktif Untuk Siswa Madrasah Aliyah', *Journal on Education*, 5.2 (2023), 5289–5296

- McCarthy, John, 'From Here to Human-Level AI', *Artificial Intelligence*, 171.18 (2007), 1174–1182
- Mira Lestari, Kurnia M, Supratman Zakir, dan Ramadhoni Aulia Gusli, 'Penerapan AI Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan Di SMAN 3 Bukittinggi', *Jurnal Yudistira: Publikasi Riset Ilmu Pendidikan Dan Bahasa*, 2.1 (2024), 277–289
- Nurrita, 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *Misykat: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, (2018), 171–187
- Pribadi, Benny A., *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran* (Jakarta: kencana, 2017)
- Sarta, Ihda Fahyarulwaro, and Sri Wuryastuti, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Berbudaya Banten Pada Tema 2 Di Kelas 5 Sekolah Dasar', *Proseding Didaktis: Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 7.1 (2022), 931–944
- Sigit Hariyadi, 'Modul Video Sebagai Media Layanan Bimbingan Dan Konseling', 2012
- Sudaryono, *Metode Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Kencana, 2016)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2015)
- Suhendi, *Multimedia Interaktif Menggunakan Unity 2D* (Depok: Nurul Fikri Press, 2022)