

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengaruh metode *cooperative learning* tipe *Team Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar siswa pada pembelajaran fikih kelas X di MAN 2 Pandeglang, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Motivasi belajar siswa kelas eksperimen diperoleh rata-rata nilai *pre-test* sebesar 63.121 termasuk ke dalam kategori rendah, sedangkan hasil *post-test* diperoleh nilai rata-rata sebesar 75.545 termasuk ke dalam kategori sangat tinggi. Dapat disimpulkan bahwa motivasi belajar siswa kelas eksperimen yang menggunakan metode *cooperative learning* tipe *Team Games Tournament* (TGT) meningkat dengan signifikan dengan selisih 12.424.
- 2) Motivasi belajar siswa kelas kontrol diperoleh rata-rata nilai *pre-test* sebesar 63.939 termasuk ke dalam kategori rendah dan hasil akhir angket motivasi belajar siswa kelas kontrol sebesar 67.121 termasuk ke dalam kategori tinggi. Dapat disimpulkan bahwa motivasi belajar siswa kelas kontrol yang menggunakan metode ceramah meningkat namun tidak signifikan dengan selisih 3.182.

- 3) Terdapat pengaruh penggunaan metode *cooperative learning* tipe *Team Games Tournament* (TGT) terhadap motivasi belajar siswa pada pembelajaran fikih kelas X MAN 2 Pandeglang berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, diperoleh *Sig* sebesar 0,000, yang berarti hipotesis kerja (H_a) dalam penelitian ini diterima karena $Sig < 0,05$, sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima.

B. Saran

1) Saran Praktis

- a. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi tentang metode pembelajaran *cooperative learning* tipe *Team Games Tournament* (TGT) pada mata pelajaran fikih terhadap motivasi belajar siswa di MAN 2 Pandeglang.
- b. Diharapkan para guru dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dengan memilih metode pembelajaran yang tepat dan beragam sesuai dengan karakteristik siswa.

2) Saran Bagi Peneliti Selanjutnya

Diperlukan penelitian lanjutan dengan variabel yang berbeda, agar dapat diketahui apakah metode pembelajaran *cooperative learning* tipe *Team Games Tournament* (TGT) dapat diterapkan pada bidang studi lain dan memberikan hasil yang lebih baik.